

Pelatihan Desain Poster Keren Untuk Anak Cerdas Digital Dengan Canva Pada Yayasan Rumah Harapan Abe

Dian Ambar Wasesha^{1*}, Nur Lutfiyana², Syafrianto³

^{1,2,3} Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika
Jl. Kramat Raya No. 98, RT. 02/ RW. 09, Kwitang, Kec. Senen, Kota Jakarta Pusat,
Daerah Khusus Ibukota Jakarta 10450

*Korespondensi: dian.dbw@bsi.ac.id

ABSTRAK. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilaksanakan untuk merespons kebutuhan anak-anak di Yayasan Rumah Harapan Abe dalam mengembangkan keterampilan desain grafis sebagai bagian dari literasi digital di era teknologi. Tujuan dari pelatihan ini adalah memberikan pengetahuan dan keterampilan dasar dalam membuat poster digital menggunakan aplikasi Canva, sekaligus meningkatkan kreativitas dan rasa percaya diri peserta. Metode pelaksanaan meliputi tahap persiapan, pelatihan teori dan praktik langsung, serta evaluasi melalui kuesioner. Kegiatan dilaksanakan pada tanggal 20 April 2025 dan diikuti oleh sepuluh peserta dengan antusiasme tinggi. Hasil kegiatan menunjukkan bahwa peserta mampu memahami konsep dasar desain poster serta mengaplikasikannya secara langsung. Berdasarkan hasil evaluasi, seluruh peserta menyatakan puas terhadap pelatihan dan merasa mendapatkan manfaat yang signifikan, terutama dalam meningkatkan keterampilan desain digital. Kegiatan ini memberikan dampak positif terhadap penguatan karakter anak-anak dalam menggunakan teknologi secara kreatif dan produktif. Kesimpulannya, pelatihan ini berjalan efektif dan layak untuk direplikasi pada kegiatan sejenis di masa mendatang.

Kata kunci: Desain Poster, Literasi Digital, Canva, Anak-anak, Pengabdian Masyarakat

ABSTRACT. This community service activity was carried out in response to the needs of children at the Rumah Harapan Abe Foundation in developing graphic design skills as part of digital literacy in the technological era. The purpose of the training was to provide basic knowledge and skills in creating digital posters using the Canva application, while also enhancing participants' creativity and self-confidence. The implementation method included preparation, theoretical and practical sessions, and evaluation through questionnaires. The activity was conducted on April 20, 2025, and was enthusiastically attended by ten participants. The results show that the participants were able to understand the basic concepts of poster design and apply them directly. Based on the evaluation, all participants expressed satisfaction with the training and felt they gained significant benefits, particularly in improving their digital design skills. This activity had a positive impact on strengthening children's character in using technology creatively and productively. In conclusion, the training was effective and has the potential to be replicated in similar future programs.

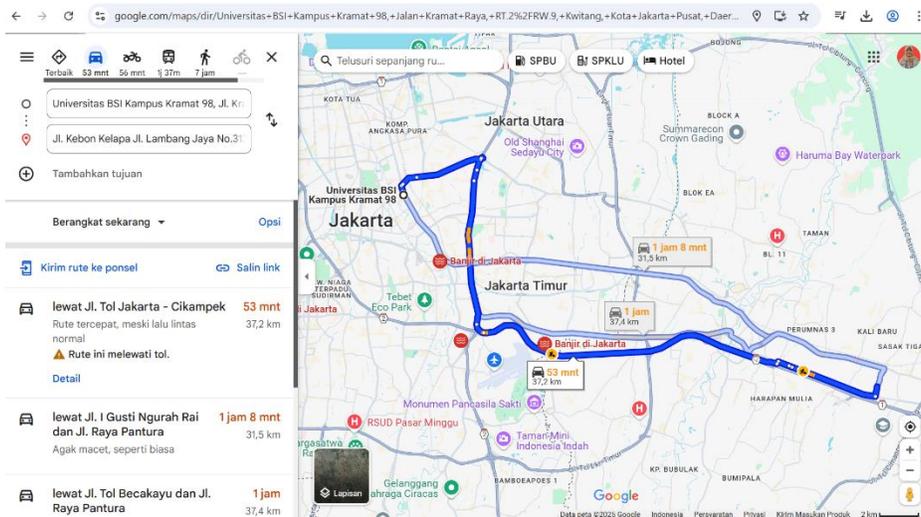
Keywords: Poster Design, Digital Literacy, Canva, Children, Community Service

PENDAHULUAN

Pengabdian kepada masyarakat merupakan salah satu bentuk implementasi Tridharma Perguruan Tinggi yang wajib dilaksanakan oleh dosen sebagai kontribusi nyata dalam mengembangkan potensi masyarakat. Dalam rangka memenuhi kewajiban tersebut, kami, dosen dari Universitas Bina Sarana

Informatika, melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan tema "Pelatihan Desain Poster Keren Untuk Anak Cerdas Digital Dengan Canva di Yayasan Rumah Harapan Abe Kecamatan Tambun Selatan Kabupaten Bekasi."

Lokasi pengabdian masyarakat berada di Panti Asuhan Rumah Harapan Abe yang beralamat di Jalan Kebon Kelapa No. 313-A, Kelurahan Pekopen, Kecamatan Tambun Selatan, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat.



Gambar 1. Peta Lokasi PM Panti Asuhan Rumah Harapan Abe

Lokasi Pengabdian Masyarakat berjarak kurang lebih 37,2 KM dari Kampus UBSI Kramat dengan Jarak tempuh sekitar 53 menit atau 1 jam dengan menggunakan kendaraan.

Yayasan Rumah Harapan Abe merupakan lembaga sosial yang bergerak di bidang pendidikan dan pengasuhan anak-anak kurang beruntung, termasuk anak-anak berkebutuhan khusus. Berdasarkan observasi awal, permasalahan yang dihadapi yayasan ini adalah terbatasnya akses anak-anak terhadap keterampilan digital yang aplikatif, seperti desain grafis. Padahal, di era digital saat ini, literasi digital menjadi salah satu kompetensi dasar yang harus dimiliki oleh anak-anak, meliputi kemampuan berpikir kritis, kreatif, serta produktif dalam menggunakan media digital (Salehudin, 2020).

Kemampuan untuk berkreasi melalui desain grafis tidak hanya mendukung perkembangan kreativitas, tetapi juga memperkuat kemampuan komunikasi visual anak. Penggunaan aplikasi desain berbasis digital seperti Canva sangat relevan dalam konteks ini. Canva dirancang untuk memudahkan pengguna, termasuk pemula, dalam membuat karya desain yang menarik dan profesional. Penelitian menunjukkan bahwa penggunaan platform sederhana seperti Canva dalam kegiatan edukatif memungkinkan guru untuk meningkatkan kualitas pengajaran, meningkatkan kreativitas, dan menghemat waktu dalam merancang media pembelajaran (Afianti, 2024).

Melalui pelatihan ini, anak-anak diharapkan dapat memahami konsep dasar desain poster serta menghasilkan karya kreatif menggunakan aplikasi digital, sehingga mendukung pengembangan karakter anak-anak cerdas digital yang mampu menggunakan teknologi secara bertanggung jawab dan dapat berfikir kritis dalam penggunaannya (Miranda et al., 2022). Penggunaan media pembelajaran berbasis aplikasi Canva juga terbukti mampu meningkatkan kreativitas visual peserta didik (Rahmatullah et al., 2020), bahkan efektif digunakan untuk meningkatkan minat belajar siswa pada tingkat sekolah dasar (Hidayatullah et al., 2023).

METODE

Metode pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat pada Yayasan Rumah Harapan Abe Kecamatan Tambun Selatan Kabupaten Bekasi adalah sebagai berikut :

1. Perencanaan Awal
 - Koordinasi awal dengan pihak **Yayasan Rumah Harapan Abe** untuk menentukan waktu, tempat, dan peserta pelatihan.
 - Survei lokasi untuk memastikan ketersediaan fasilitas seperti listrik, proyektor, dan akses internet.
 - Pembuatan materi pelatihan dan modul penggunaan Canva.
 - Pengadaan perlengkapan pelatihan seperti laptop (jika dibutuhkan), spanduk, dan konsumsi.
2. Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat
 - Tim tutor memberikan penyuluhan mengenai dasar tentang desain grafis
 - Kemudian dilanjutkan dengan praktek langsung dengan mengajak peserta untuk membuat poster dengan Canva, dimulai dari memilih template, mengedit teks, mengganti gambar, hingga menyimpan hasil desain.
 - Sesi tanya jawab dan pendampingan individu jika peserta mengalami kesulitan.
3. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan cara memberikan kuesioner kepada para peserta untuk kemudian mereka isi, hal ini dimaksudkan untuk mendapatkan feedback dari mereka mengenai perubahan yang mereka rasakan setelah mengikuti program.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat bertema "Pelatihan Desain Poster Keren Untuk Anak Cerdas Digital Dengan Canva" telah dilaksanakan pada tanggal 20 April 2025 bertempat di Panti Asuhan Rumah Harapan Abe, yang berlokasi di Jalan Kebon Kelapa No. 313-A, Kelurahan Pekopen, Kecamatan Tambun Selatan, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat.

Pelaksanaan kegiatan dimulai pada pukul 09.00 WIB dan dibuka secara resmi oleh perwakilan dari pihak Yayasan Rumah Harapan Abe, selanjutnya materi disampaikan oleh Bapak Syafrianto. Kegiatan ini diikuti oleh 10 anak-anak dari yayasan, dengan rentang usia antara 10 hingga 16 tahun. Para peserta sangat antusias mengikuti kegiatan sejak awal hingga akhir.



Gambar 2. Penjelasan materi mengenai desain grafis dengan Canva

Kegiatan diawali dengan sesi perkenalan dan pengenalan singkat tentang dunia desain grafis dan pentingnya keterampilan digital di era modern. Dilanjutkan dengan pengenalan aplikasi Canva, termasuk cara membuat akun, memahami antarmuka pengguna, memilih template desain, serta teknik dasar dalam pembuatan poster seperti mengatur teks, gambar, dan elemen grafis.

Setelah sesi teori, kegiatan berlanjut dengan praktik langsung. Anak-anak diberikan tugas untuk membuat poster sederhana dengan tema bebas, menggunakan laptop yang tersedia atau smartphone yang mereka miliki. Para peserta dibimbing secara aktif oleh tim dosen untuk mengeksplorasi berbagai fitur Canva. Suasana pelatihan berlangsung interaktif, dengan banyak peserta yang bertanya dan mencoba langsung berbagai teknik desain yang diajarkan.



Gambar 3. Praktik desain langsung

Pada sesi akhir, peserta diminta untuk mengisi kuesioner yang telah disiapkan oleh tim pengabdian masyarakat sebagai sarana untuk mengevaluasi jalannya kegiatan. Berdasarkan hasil kuesioner, seluruh peserta menyatakan puas terhadap pelaksanaan pelatihan dan merasa mendapatkan manfaat yang signifikan, terutama dalam peningkatan keterampilan desain grafis menggunakan Canva.

Setelah pengabdian kepada masyarakat yang bertema "Pelatihan Desain Poster Keren Untuk Anak Cerdas Digital Dengan Canva di Yayasan Rumah Harapan Abe Kecamatan Tambun Selatan Kabupaten Bekasi" ini selesai dilaksanakan, diharapkan peserta dapat meningkatkan pengetahuan dan keterampilan digitalnya dengan membuat poster digital secara mandiri yang memperhatikan elemen visual seperti warna, tipografi, dan tata letak. Serta dapat meningkatkan rasa percaya diri dan kreatifitas bagi pesertanya.

Jenis luaran yang dihasilkan adalah Press Release yang terbit pada media publikasi online Parahyangan Post tanggal 21 April 2024 dengan judul "Pelatihan Desain Poster Keren Untuk Anak Cerdas Digital Dengan Canva" dengan link sebagai berikut <https://parahyangan-post.com/berita/detail/pelatihan-desain-poster-keren-untuk-anak-cerdas-digital-dengan-canva> .

KESIMPULAN

Pelatihan "Desain Poster Keren Untuk Anak Cerdas Digital Dengan Canva" di Yayasan Rumah Harapan Abe telah berjalan dengan lancar dan mendapat respon positif dari peserta. Kegiatan ini berhasil meningkatkan pemahaman anak-anak terhadap dasar-dasar desain grafis serta kemampuan menggunakan platform digital seperti Canva. Antusiasme dan keterlibatan aktif peserta menunjukkan bahwa pelatihan ini relevan dan bermanfaat dalam membekali mereka dengan keterampilan digital yang kreatif dan aplikatif. Selain itu, kegiatan ini juga memperkuat hubungan antara dunia pendidikan tinggi dengan masyarakat melalui kontribusi nyata dalam bidang edukasi.

Saran untuk keberlanjutan program, disarankan agar pelatihan serupa dilaksanakan secara berkala dengan tingkat materi yang lebih bervariasi dan menyesuaikan kemampuan peserta. Pihak yayasan juga dapat mengembangkan klub atau komunitas desain sebagai wadah anak-anak untuk terus berlatih dan berbagi hasil karya. Selain itu, kerja sama antara tim pelaksana dan yayasan diharapkan dapat terus berlanjut dalam bentuk kegiatan edukatif lainnya yang mendukung peningkatan keterampilan dan pengembangan karakter anak-anak di era digital.

DAFTAR PUSTAKA

- Afianti, D. (2024). Penggunaan Aplikasi Canva dalam Proses Pembelajaran. *EduTech Journal*, 1(1), 9–16. <https://doi.org/10.62872/mp5y5475>
- Hidayatullah, A., Artharina, F. P., Sumarno, S., & Rumiarc, E. (2023). Penggunaan Aplikasi Canva pada Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(2), 943–947. <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i2.4823>
- Miranda, D., R., M., Linarsih, A., & Amalia, A. (2022). Pengenalan Keterampilan Literasi Digital pada Anak Usia Dini. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(3), 3844–3851. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i3.2767>
- Rahmatullah, R., Inanna, I., & Ampa, A. T. (2020). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 12(2), 317–327.
- Salehudin, M. (2020). Literasi Digital Media Sosial Youtube Anak Usia Dini. *Jurnal Ilmiah Potensia*, 5(2), 106–115.