



SISTEM INFORMASI DONASI ONLINE BERBASIS WEBSITE

**Sri Mulandari¹, Yuni Fitriani², Sri Utami³,
Bambang Junadi⁴**

Teknologi Komputer¹, Sistem Informasi², Sistem Informasi³, Sistem
Informasi⁴

Fakultas Teknik dan Informatika¹, Fakultas Teknik dan Informatika²,
Fakultas Teknik dan Informatika³, Fakultas Teknik dan Informatika⁴
Universitas Bina Sarana Informatika¹, Universitas Bina Sarana
Informatika², Universitas Bina Sarana Informatika³, Universitas Bina
Sarana Informatika⁴

ulendede01@gmail.com¹, yuni.yfi@bsi.ac.id², sri.sut@bsi.ac.id³,
bambang.bbj@bsi.ac.id⁴

Received: October 26, 2021. **Revised:** November 02, 2021. **Accepted:**
November 04, 2021. **Published:** December 02, 2021. **Issue Period:** Vol.5
No.2 (2021), Page 232-251

Abstrak: Pada era sekarang ini teknologi komputer sedang mengalami peningkatan dalam jumlah yang sangat pesat. Hal ini dikarenakan teknologi komputer merupakan faktor penting dalam suatu instansi baik swasta maupun pemerintahan. Perkembangan teknologi juga sangat berpengaruh dalam kehidupan sekarang ini, khususnya teknologi informasi yang sangat membantu dalam pemecahan berbagai masalah diberbagai bidang. Tolong menolong saling membantu adalah kewajiban setiap manusia saat adanya terjadinya bencana alam, sumbangan, memberikan bantuan kepada yang tidak mampu, dan lainnya. Banyaknya masyarakat diberbagai daerah saling membantu dengan caranya masing-masing seperti galang dana di persimpangan lampu merah, keliling rumah warga, maupun ke beberapa instansi swasta. Tidak semua yayasan atau lembaga dapat mewujudkan keinginannya untuk mempunyai website khusus yayasan atau lembaganya sendiri. Masih ada yayasan atau lembaga yang menggunakan buku serta mengolah data dengan menggunakan microsoft excel yang mana kurang efektif dan efisien. Selain itu, penyampaian laporan penggunaan dana kepada para donatur juga sering terhambat sehingga menimbulkan ketidakpercayaan para donatur kepada yayasan atau lembaga mengenai pengelolaan donasi maupun sumbangan. Oleh karena itu penulis ingin membuat suatu program yang memudahkan masyarakat untuk melakukan donasi atau galang dana dengan membuat suatu website dengan judul "Sistem Informasi Donasi Online Berbasis Website". Dengan adanya website tersebut akan membantu para donator mensisisihkan rezekinya untuk disumbangkan kepada masyarakat-masyarakat yang membutuhkannya.

Kata kunci: Sistem Informasi, Donasi, Web

Abstract : In today's era, computer technology is experiencing an increase in a very rapid number. This is because computer technology is an important factor in an agency both private and government. The development of technology is also very influential in today's life, especially information technology which is very helpful in solving various problems in various fields. Please help each other is the duty of every human being in the event of natural



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



disasters, donations, providing assistance to the unable, and others. The number of people in various regions help each other in their own way such as raising funds at red light intersections, around people's homes, or to several private agencies. Not all foundations or institutions can realize their desire to have their own special foundation or institution website. There are still foundations or institutions that use books and process data using microsoft excel which is less effective and efficient. In addition, the submission of reports on the use of funds to donors is also often hampered, causing distrust of donors to foundations or institutions regarding the management of donations and donations. Therefore, the author wants to create a program that makes it easier for people to make donations or raise funds by creating a website with the title "Website-Based Online Donation Information System". With the website will help donors set aside their sustenance to be donated to the people who need it.

Keywords: *Information Systems, Online Donations, Website*

I. PENDAHULUAN

Pada era sekarang ini teknologi komputer sedang mengalami peningkatan dalam jumlah yang sangat pesat. Hal ini dikarenakan teknologi komputer merupakan faktor penting dalam suatu instansi baik swasta maupun pemerintahan. Perkembangan teknologi juga sangat berpengaruh dalam kehidupan sekarang ini, khususnya teknologi informasi yang sangat membantu dalam pemecahan berbagai masalah diberbagai bidang.

Tolong menolong saling membantu adalah kewajiban setiap manusia saat adanya terjadinya bencana alam, sumbangan, memberikan bantuan kepada yang tidak mampu, dan lainnya. Banyaknya masyarakat di berbagai daerah saling membantu dengan caranya masing-masing seperti galang dana di persimpangan lampu merah, keliling rumah warga, maupun ke beberapa instansi swasta atau donasi. Menurut Liana, donasi merupakan suatu pemberian yang pada umumnya bersifat secara fisik yang dilakukan oleh perorangan atau suatu badan hukum, dimana pemberian ini memiliki sifat sukarela dengan tanpa adanya imbalan yang bersifat keuntungan[1]. Sudah ada beberapa yayasan yang membuat website untuk pengumpulan donasi seperti kitabisa.com, infak.id, rumahzakat.org, tetapi kita sebagai yayasan yang membuat akun di beberapa website tersebut kita tidak bisa mengetahui data donatur yang sudah donasi.

Tidak semua yayasan atau lembaga dapat mewujudkan keinginannya untuk mempunyai website khusus yayasan atau lembaganya sendiri. Masih ada yayasan atau lembaga yang menggunakan buku serta mengolah data dengan menggunakan microsoft excel yang mana kurang efektif dan efisien. Selain itu, penyampaian laporan penggunaan dana kepada para donatur juga sering terhambat sehingga menimbulkan ketidakpercayaan para donatur kepada yayasan atau lembaga mengenai pengelolaan donasi maupun sumbangan.

Oleh karena itu penulis ingin membuat suatu program yang memudahkan masyarakat untuk melakukan donasi atau galang dana dengan membuat suatu website dengan judul "**Sistem Informasi Donasi Online Berbasis Website**". Dimana dengan adanya website tersebut diharapkan akan membantu para donator mensisisikan rezekinya untuk disumbangkan kepada masyarakat-masyarakat yang membutuhkannya.

II. METODE DAN MATERI

2.1 Metode

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode observasi atau pengamatan langsung. Dimana metode observasi dilakukan dengan cara melakukan pengamatan di beberapa website donasi yang sebagai acuan pembuatan website donasi yang akan dibuat seperti infak.id, infak.in. Kemudian metode studi pustaka, dimana pengumpulan data dilakukan dengan melihat dan mengambil data melalui referensi-refensi yang ada yang sesuai dengan materi penelitian. Sedangkan untuk metode pengembangan sistem yang digunakan pada Sistem Informasi Donasi Online Berbasis Website ini adalah model Waterfall. Menurut Pressman dalam Sumardi, et al mengemukakan bahwa model Waterfall atau disebut juga

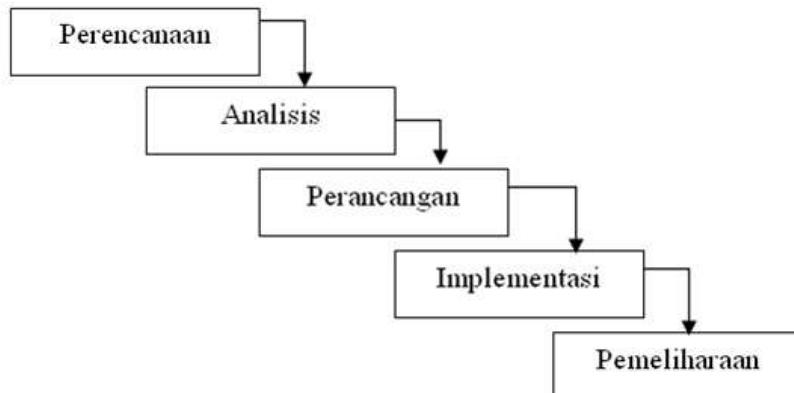


DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

dengan model sekuensial linier merupakan sebuah pendekatan kepada perkembangan software atau perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial atau berurutan mulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada tahap analisis, desain pengkodean, pengujian dan pemeliharaan [2]. Tahap-tahap pengembangan sistem dengan menggunakan model waterfall dalam penelitian ini adalah :

1. Perencanaan (*Planning*). Tahap perencanaan ini merupakan tahap mendefinisikan ruang lingkup serta kebutuhan akan suatu sistem agar menghasilkan sistem informasi yang mampu memberikan layanan informasi berupa layanan donasi dengan baik, serta menyediakan kebutuhan hardware dan software dari suatu sistem yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi donasi online berbasis website yang akan dibuat.
2. Analisa (*Analysis*). Tahap analisa merupakan tahap menentukan tampilan *interface* atau antar muka, menganalisa kebutuhan data yang dibutuhkan dalam suatu sistem, melakukan analisis fungsi dan proses dari sistem informasi donasi online berbasis website yang akan dibuat, serta mengidentifikasi kendala atau permasalahan yang terjadi dalam membangun suatu sistem.
3. Desain (*Design*). Tahap design atau peracangan merupakan tahap dimana merancang input atau masukan dan juga output serta tampilan sistem informasi, mengaplikasikan perancangan sistem dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).
4. Implementasi (*Implementation*) Tahap implementasi digunakan sebagai tolak ukur keberhasilan pembangunan sistem informasi donasi online berbasis website yaitu dengan melakukan pengujian kelayakan sistem informasi dengan cara testing program..
5. Pemeliharaan (*Maintence*). Tahap pemeliharaan merupakan suatu tahap di mana sistem informasi donasi berbasis web yang telah dijalankan dilakukan *maintenance* atau pemeliharaan. Pemeliharaan terhadap sistem termasuk dalam memperbaiki sistem jika terdapat ketidakcocokan maupun kesalahan dari suatu sistem maka akan dilakukan perbaikan dengan cara melakukan peninjauan ulang kembali mulai dari tahap awal.



Gambar 1. Model Waerfall

2.2 Materi

A. Pengertian Sistem Informasi

Anggraeni, et al mengemukakan bahwa sistem merupakan sekelompok unsur yang erat hubungannya antara yang satu dengan yang lainnya, yang mana berfungsi bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu [3]. Suatu sistem mempunyai karakteristik yaitu komponen sistem (*component*), batasan sistem (*boundry system*), lingkungan luar sistem (*environment system*), penghubung sistem (*interface system*), masukan sistem (*input system*), keluaran sistem (*output system*), pengolahan sistem (*processing system*) dan sasaran sistem (*goal*)



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



system). Sedangkan Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi suatu yang lebih berguna dan mempunyai arti bagi penerimanya atau penggunanya serta untuk mengurangi adanya ketidakpastian dalam suatu proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaaan. Dengan demikian, pengertian sistem informasi merupakan suatu aktivitas atau kegiatan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisa serta menyebarkan suatu informasi untuk tujuan tertentu

Menurut Anggaerni, et al [3] komponen- komponen sistem informasi terdiri dari :

1. Komponen Input. Komponen input merupakan data yang masuk ke dalam suatu sistem informasi.
2. Komponen model. Komponen model merupakan suatu kombinasi dari prosedur, logika dan juga model matematika yang memproses data-data yang tersimpan di dalam suatu *database* atau basis data dengan cara yang sudah ditentukan untuk menghasilkan *output* atau keluaran yang diinginkan.
3. Komponen keluaran. Komponen keluaran atau *output* meenghasilkan informasi yang berkualitas serta dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen dan juga pengguna sistem.
4. Komponen teknologi. Komponen teknologi merupakan suatu alat dalam suatu sistem informasi yang berfungsi untuk menerima *input* atau masukan, menjalankan model, menyimpan serta mengakses data, menghasilkan serta mengirimkan *output* atau keluaran dan memantau pengendali sistem.
5. Komponen basis data. Komponen *database* atau basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan yang tersimpan di dalam komputer dengan menggunakan suatu *software* atau perangkat lunak basis data.
6. Komponen kontrol. Komponen kontrol merupakan suatu komponen yang mengendalikan gangguan pada suatu sistem informasi.

B. Pengertian Website

Simarmata dalam Suparwanto [4] mengemukakan bahwa, web merupakan sebuah sistem dengan informasi yang disajikan atau ditampilkan dalam bentuk teks,gambar,suara, dan sebagainya yang mana tersimpan dalam sebuah server web *internet* yang disajikan ke dalam bentuk hiperteks". Dalam suatu website terdapat web server dan internet untuk melengkapi tampilan website dalam bentuk hiperteks.

Pada www.sekawanmedia.co.id, website merupakan kumpulan halaman dalam suatu domain yang memuat mengenai berbagai informasi agar dapat dibaca dan dilihat oleh para pengguna internet melalui sebuah *search engine* atau mesin pencari. Informasi yang dapat disajikan dalam suatu website biasanya tentang konten gambar, ilustrasi, video, dan juga teks untuk berbagai macam keperluan. Umumnya untuk tampilan awal suatu website dapat diakses melalui halaman utama atau yang disebut *homepage* dengan menggunakan suatu *browser* dengan cara menuliskan alamat URL secara lengkap dan tepat. Di dalam sebuah *homepage* atau halaman utama website juga memuat beberapa halaman web turunan yang terhubung satu dengan yang lainnya.[5].

III. PEMBAHASA DAN HASIL

3.1 Analisa Kebutuhan Sistem

Dalam tahap analisa sistem ini akan dibahas tentang fitur-fitur yang tersedia didalam sistem. Dimana pada sistem ini, yang dapat dilakukan oleh admin adalah mengelola data berita, menambah berita, mengubah berita, menghapus berita, mengelola data transaksi untuk validasi donasi yang sudah masuk ke dalam rekening atau *e-wallet* dengan mengupload *screenshoot* donasi yang masuk sebagai pembuatan laporan.

3.2 Perancangan Sistem

A. Database

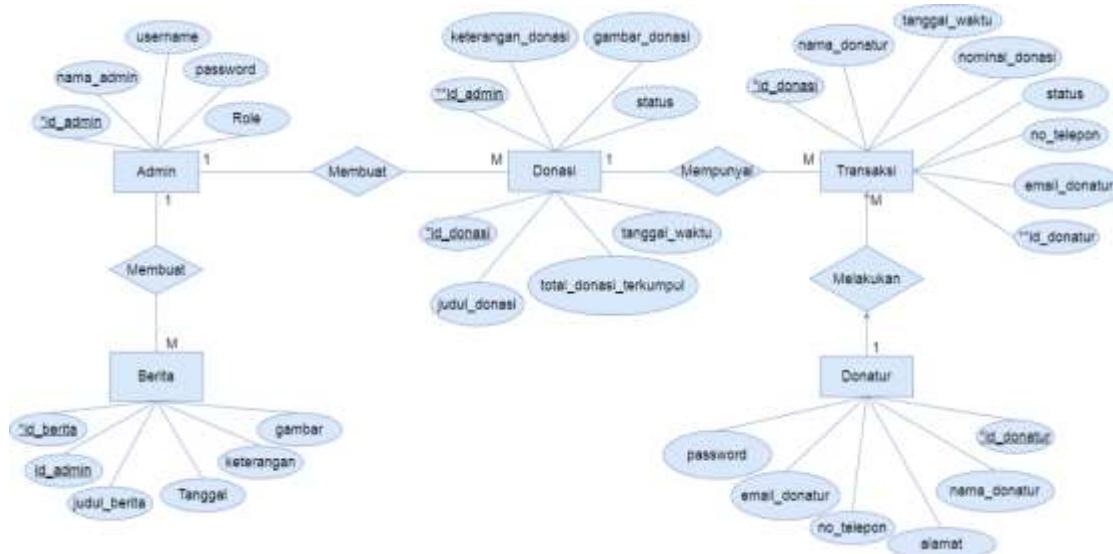
Sebelum membuat *database*, tahap perancangan sistem diawali dengan merancang *Entity Relation Diagram* (ERD) dan *Logical Relation Structure* (LRS) untuk mengetahui apa saja relasi dan isi dari *database* tersebut.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

1. Entity Relationship Diagram (ERD)



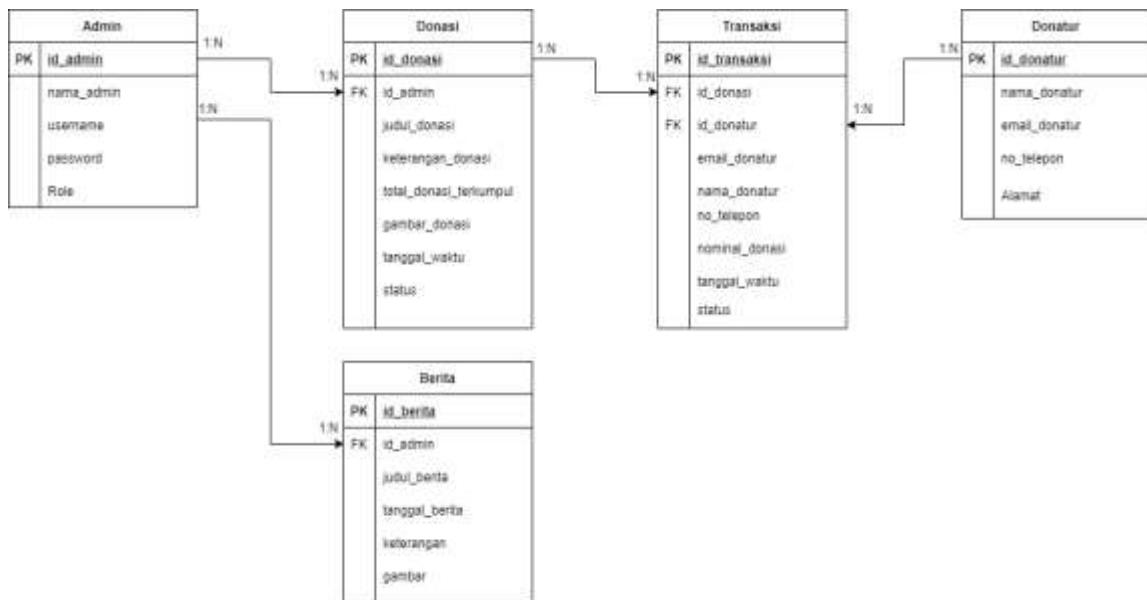
Gambar 2. Entity Relation Diagram (ERD)

2. Logical Relation Structure (LRS)



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



Gambar 3. Logical Relation Structure (LRS)

B. Software Architecture

1. Unified Modeling Language (UML)

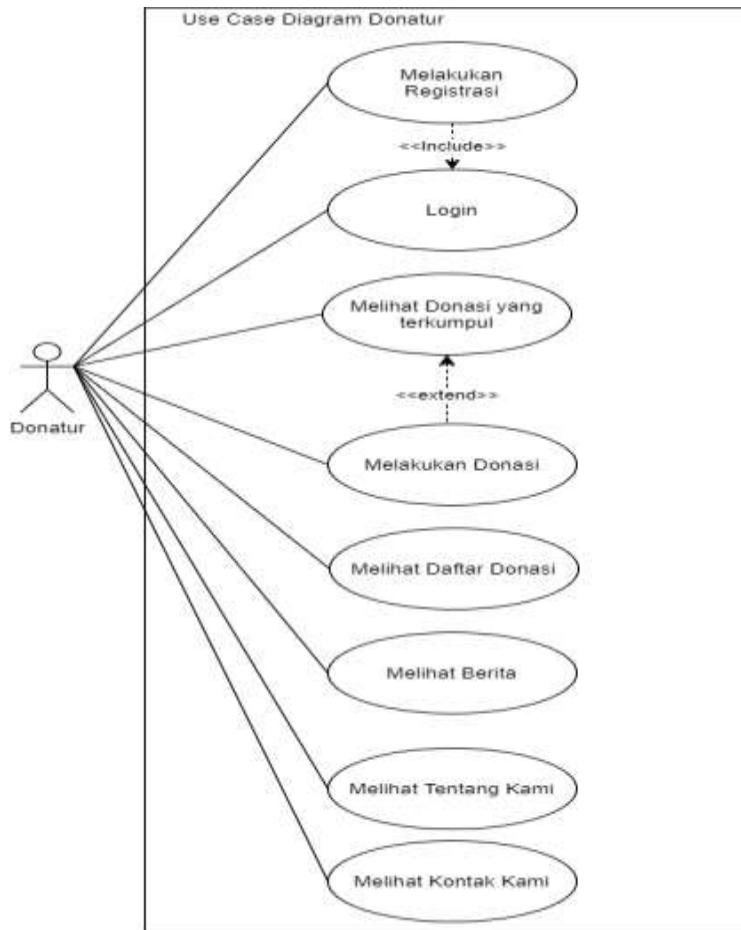
Dalam merancang sebuah gambaran pembuatan suatu sistem yaitu menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) yang merupakan salah satu standar bahasa yang digunakan di dalam industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

- a. **Use Case Diagram.** Use case diagram digunakan untuk mengenal proses dari suatu sistem. Dengan use case ini dapat diketahui bagaimana pengunjung atau user dapat melakukan apa saja pada website donasi online yang dirancang.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

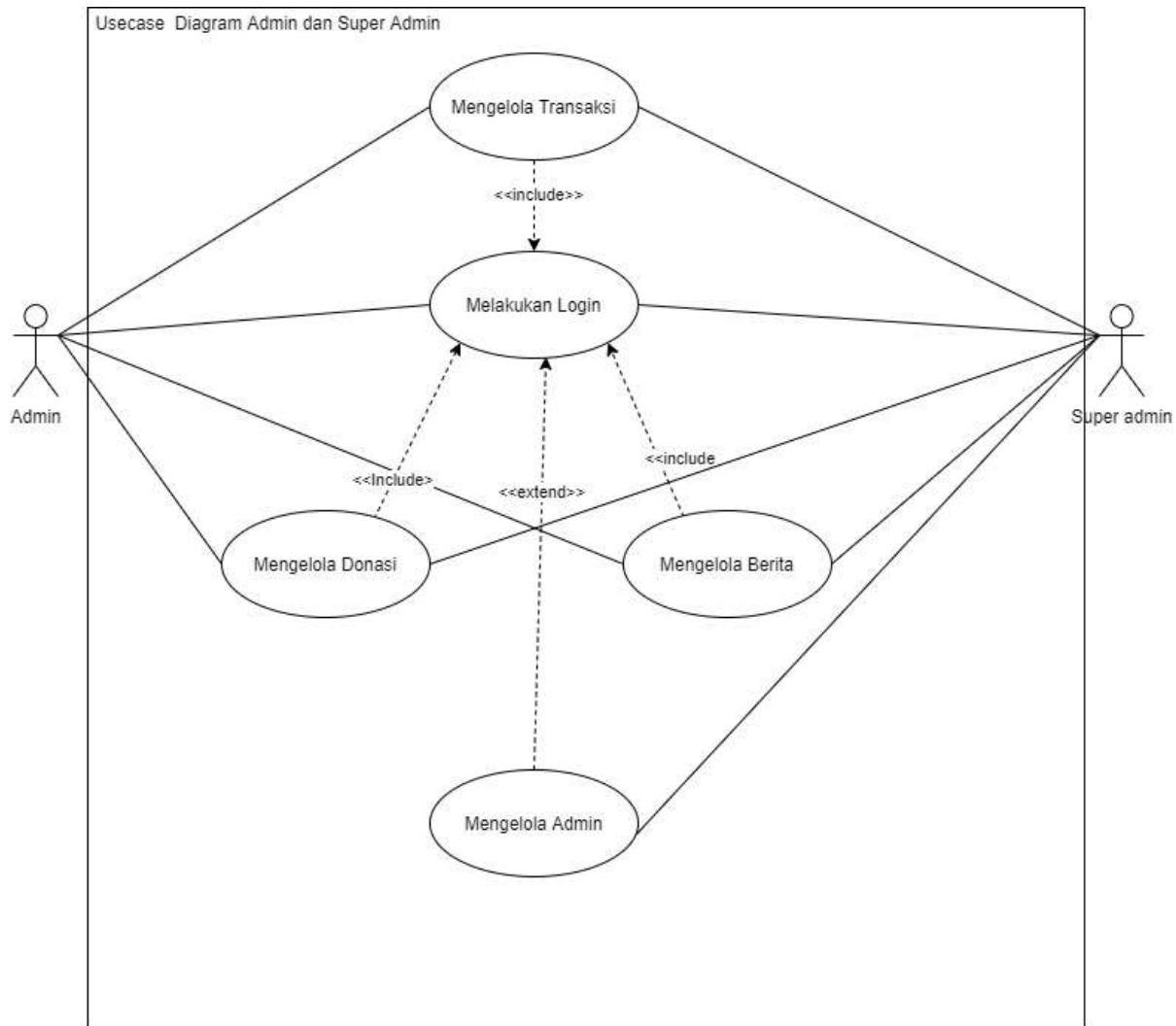


Gambar 4. *Use Case Diagram Donatur*



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

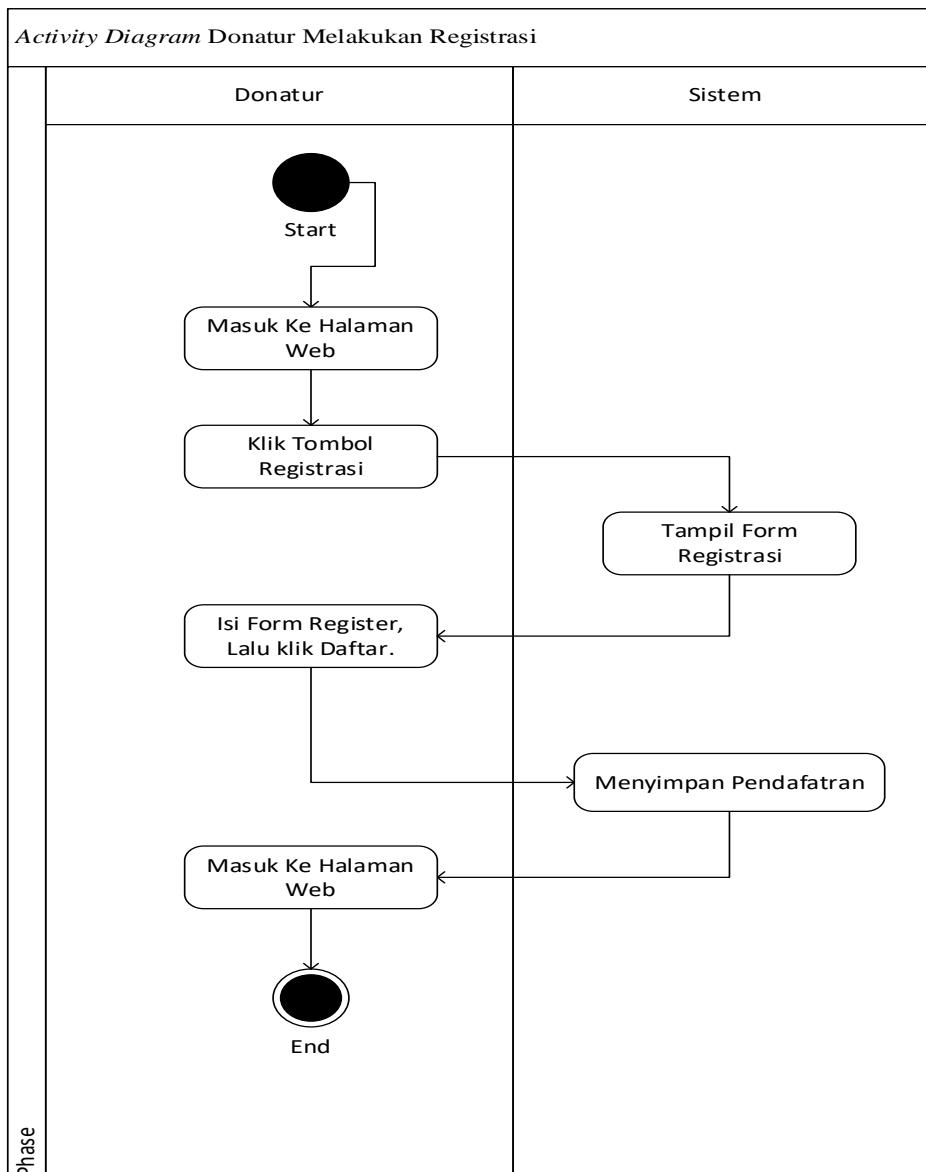
**Gambar 5. Use Case Diagram Admin dan super admin**

- b. **Activity Diagram.** Activity Diagram menggambarkan suatu workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau proses bisnis suatu sistem.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

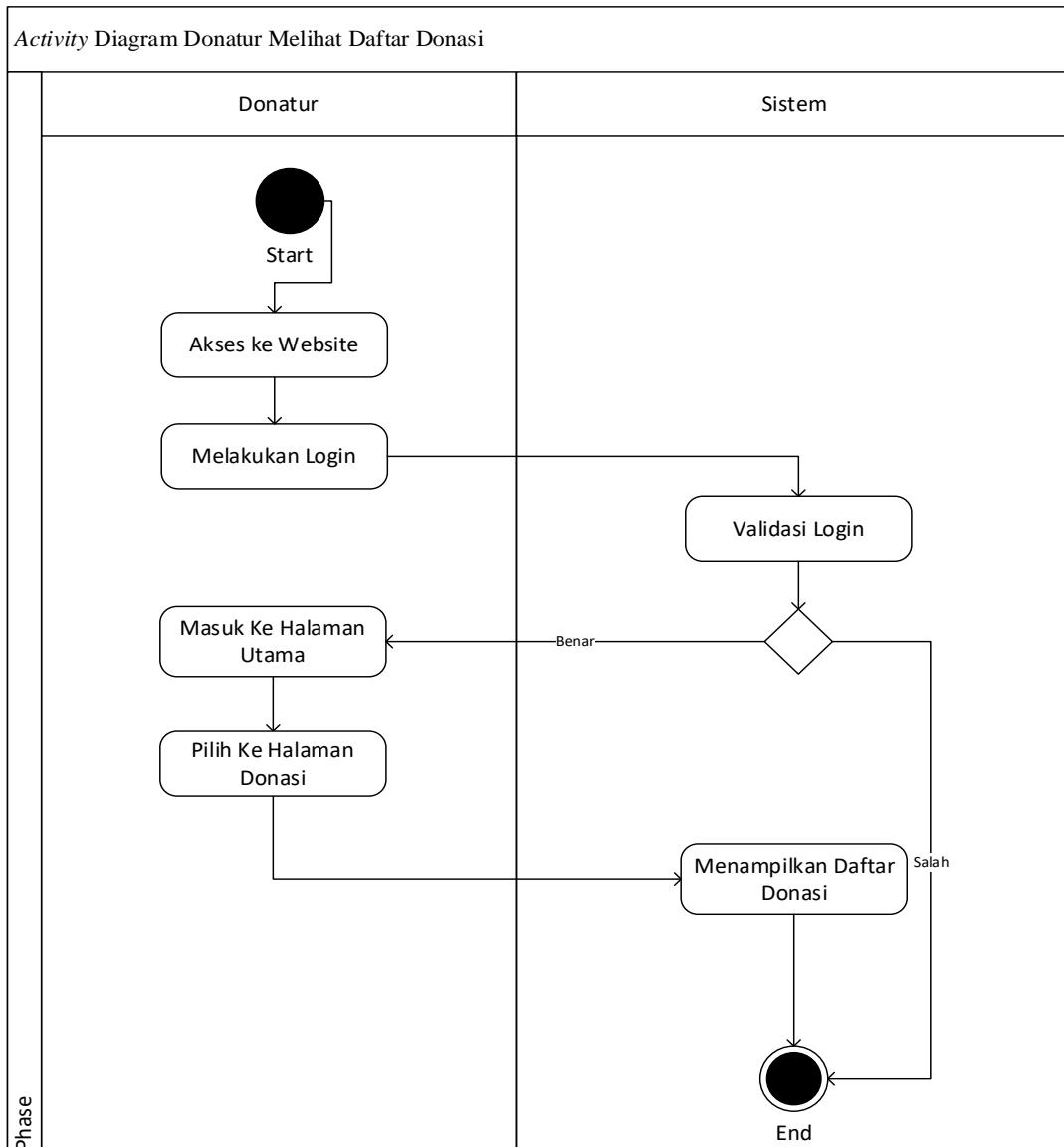
Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

1) *Activity Diagram Donatur Melakukan Registrasi***Gambar 6. Activity Diagram Donatur Melakukan Registrasi**

DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

2) *Activity Diagram Donatur Melihat Daftar Donasi*



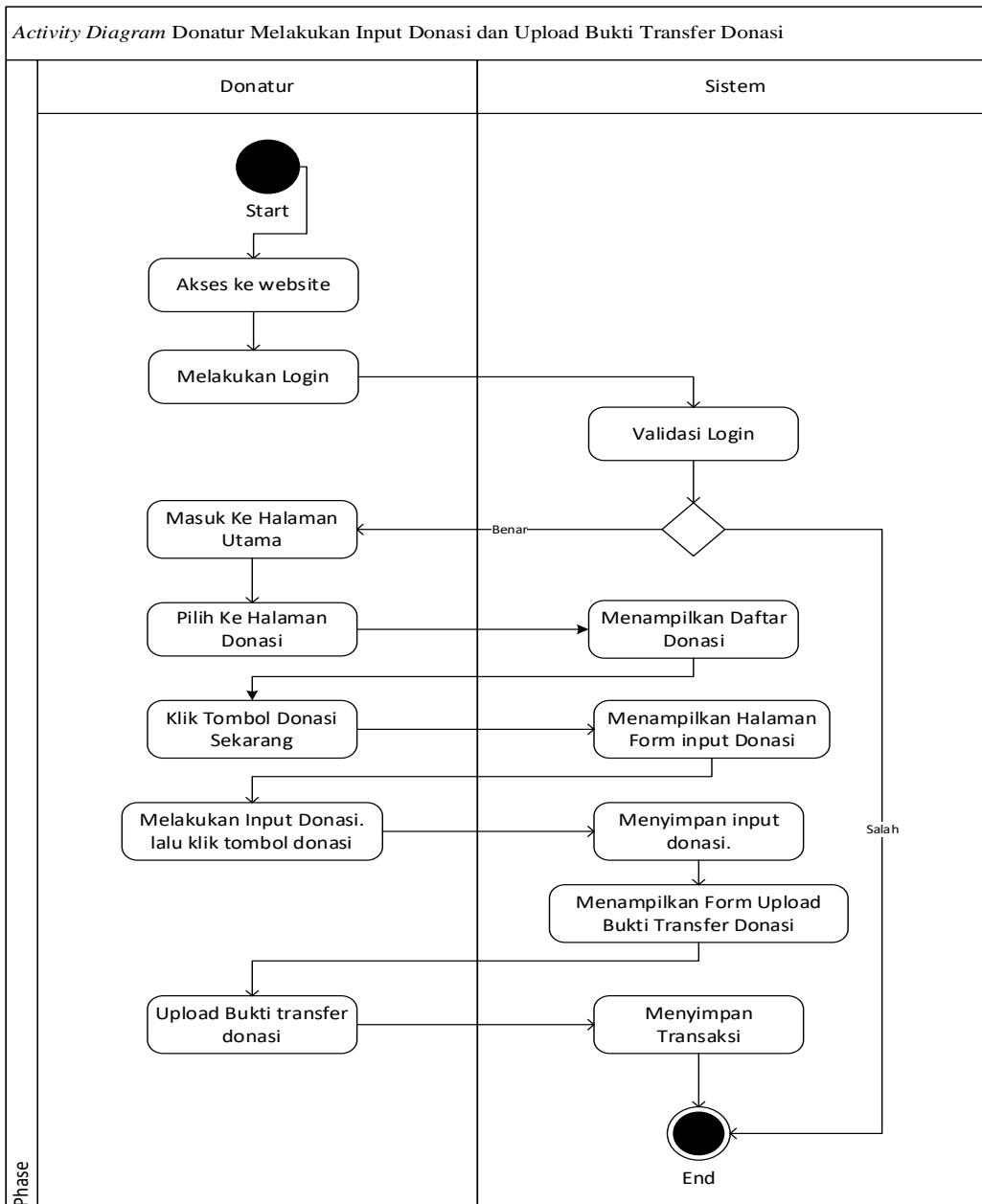
Gambar 7. Activity Diagram Donatur Melihat Daftar Donasi



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

3) *Activity Diagram* Donatur Melakukan Input Donasi dan Upload Bukti Transfer Donasi



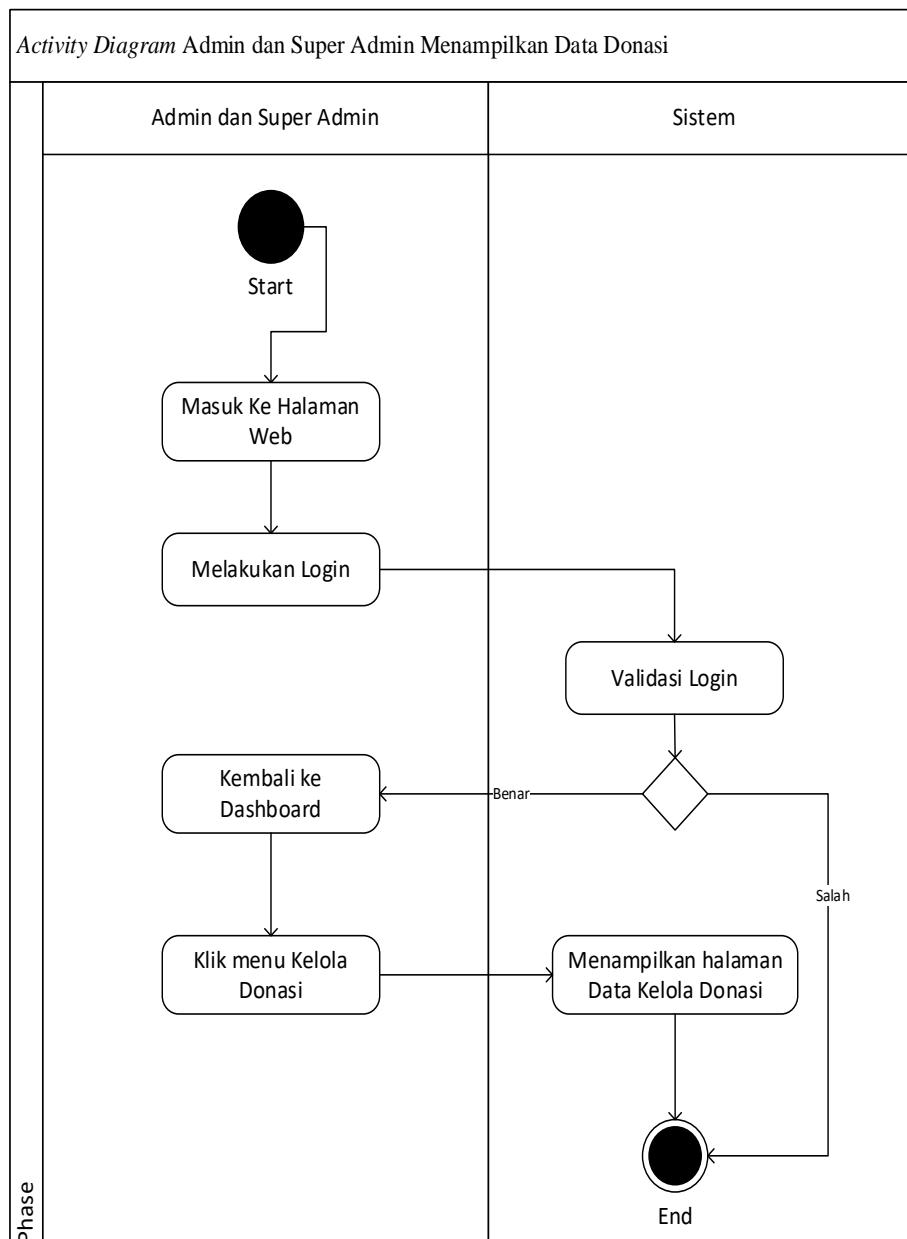
Gambar 1. *Activity Diagram* Donatur Melakukan Input Donasi dan Upload Bukti Transfer Donasi



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

4) *Activity Diagram Admin dan Super Admin Menampilkan Data Donasi*



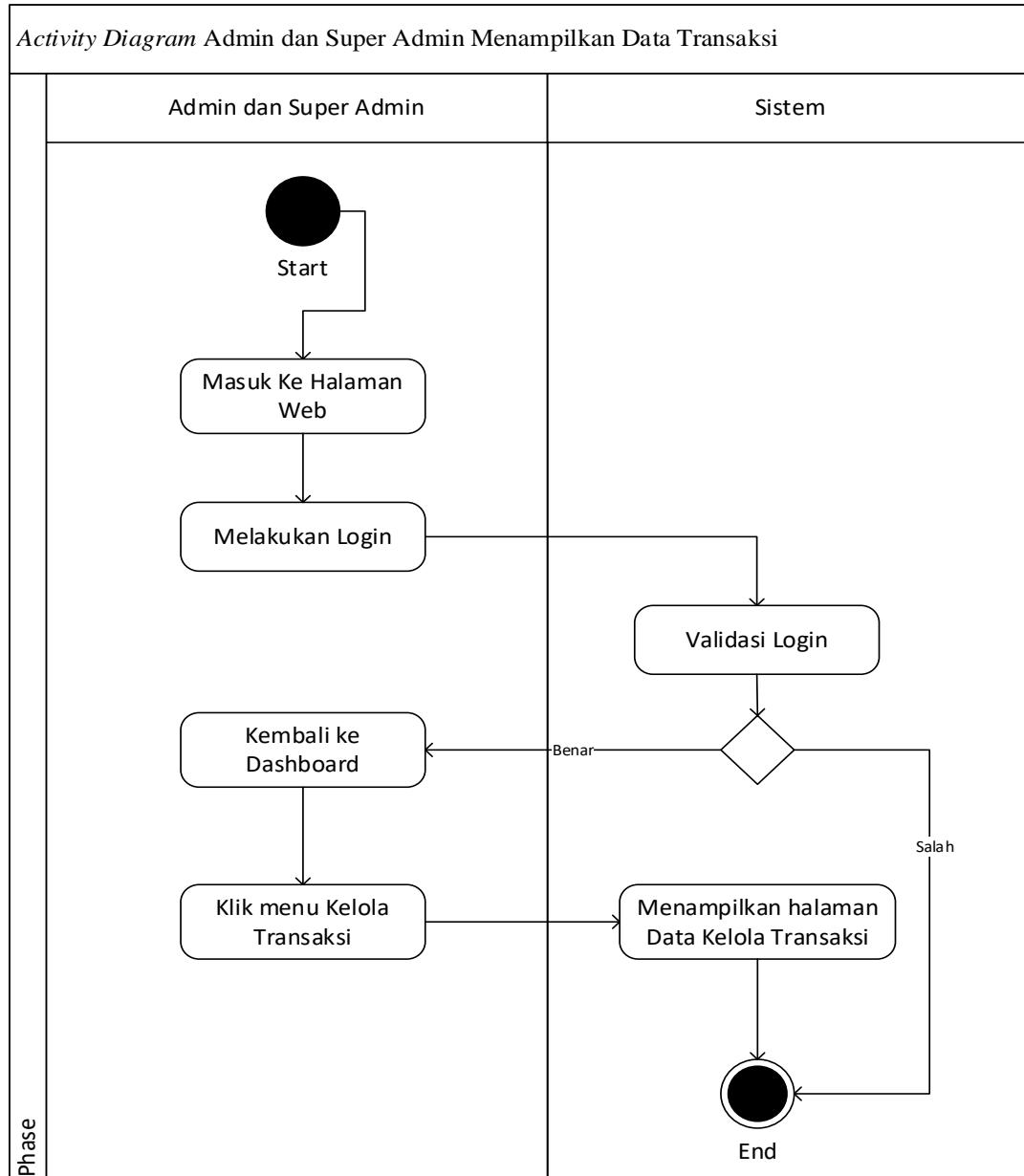
Gambar 9. Activity Diagram Admin dan Super Admin Menampilkan Data Donasi



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

5). *Activity Diagram Admin dan Super Admin Menampilkan Data Transaksi*



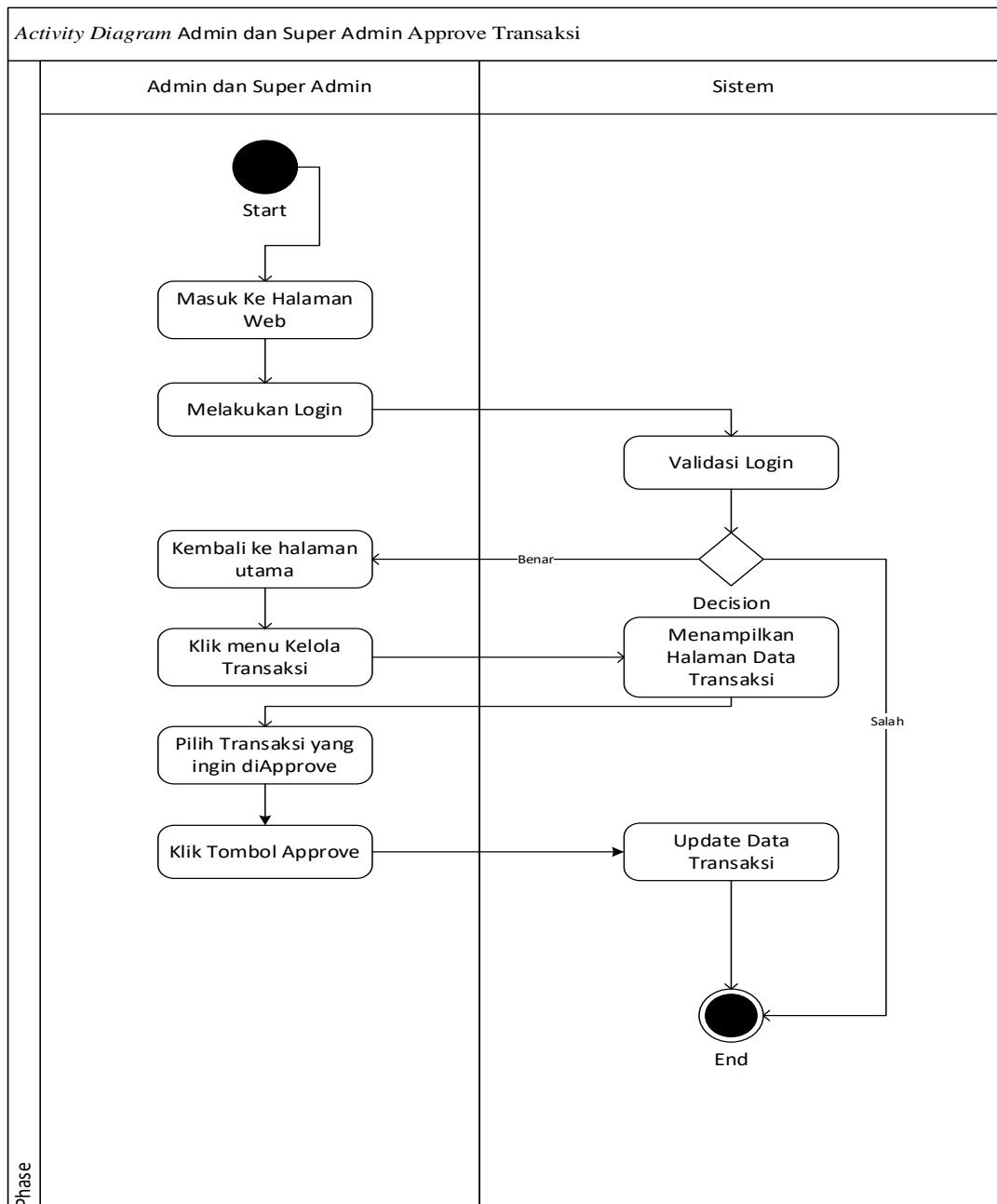
Gambar 10. Activity Diagram Admin dan Super Admin Menampilkan Data Transaksi



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

6). *Activity Diagram Admin dan Super Admin Approve Transaksi*



Gambar 11. *Activity Diagram Admin dan Super Admin Approve Transaksi*



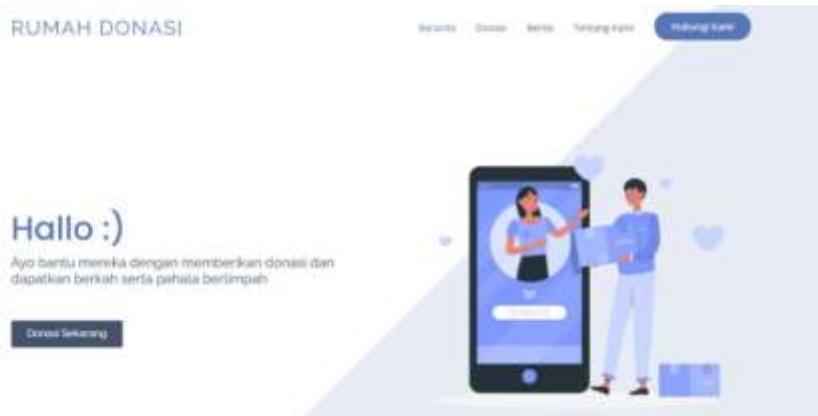
DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

3.3 Tampilan Sistem

1. Halaman Utama

Halaman utama ini adalah tampilan awal pada website donasi online sebagai pembuka pada website



Gambar 12. Halaman Utama

2. Halaman Donasi

Halaman donasi menampilkan donasi yang tersedia pada website yang dibuat oleh admin dan super admin.



Gambar 13. Halaman Donasi

3. Halaman Detail Donasi dan form donasi

Halaman detail donasi menampilkan Total Donasi yang terkumpul yang sudah masuk ke dalam website donasi online. Dan terdapat juga form isi donasi jika ingin donasi.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



e-ISSN : 2597-3673 (Online) , p-ISSN : 2579-5201 (Printed)

Vol.5, No.2, Desember 2021

Journal of Information System, Informatics and Computing

Website/URL: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom>

Email: jisicom@stmikjayakarta.ac.id , jisicom2017@gmail.com

Donasi Bulan ini
Rp. 30.250.000,-

No.	Nama	Alamat	Nilai
1.	Andi Septika	Majalengka	20.000
2.	Budi Sudarmi	Jakarta	20.000
3.	Cahya Ratnawati	Majalengka	20.000
4.	Dale	Bandung	20.000
5.	Dedek	Medan	20.000

Donasi ke form berikut

Donasi Nomor 1.000:

Nominal:

Rp 3.000 Rp 25.000 Rp 50.000 Rp 75.000

Nama Lengkap:

Nomor Rekening:

Donasi Sebagai Hamba Allah

[Selanjutnya](#) [Donasi Sekarang](#)

Gambar 14. Halaman Detail Donasi

4. Halaman Upload Donasi Sekarang
Halaman upload donasi sekarang menampilkan informasi tentang nomor rekening lembaga donasi dan untuk upload bukti transfer.

lincehost/muhammadmusa/success.php?nr_musteri=105-2005

RUMAH DONASI

1 Langkah lagi !

Transfer Ke Rekening BCA
No. Rek 99818277 a/n Hendri Juminta

Upload bukti transaksi kamu dari kami akan segera proses
Jangan di Close ya~

Choose File No file chosen

[Upload Bukti](#)

Gambar 15. Halaman Upload Donasi Sekarang

5. Halaman Registrasi Donatur
Halaman registrasi menampilkan form untuk donatur yang ingin melakukan registrasi atau pendaftaran ke dalam website



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



e-ISSN : 2597-3673 (Online) , p-ISSN : 2579-5201 (Printed)

Vol.5, No.2, Desember 2021

Journal of Information System, Informatics and Computing

Website/URL: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom>

Email: jisicom@stmikjayakarta.ac.id , jisicom2017@gmail.com

The screenshot shows a registration form titled "Registrasi". It includes fields for "Name", "Email", "Username", "Password", and "Email Confirmation". Below the form is a blue "MASUK" button and a link for "Sudah punya akun? Cekar sekarang".

Gambar 16. Halaman Registrasi Donatur

6. Halaman Login Donatur

Halaman login menampilkan form login yang berisi username dan password untuk donator bisa masuk ke website

The screenshot shows a login form titled "Login". It includes fields for "Username" and "Password", a blue "MASUK" button, and a link for "Belum punya akun? Cekar sekarang".

Gambar 17. Halaman Login Donatur

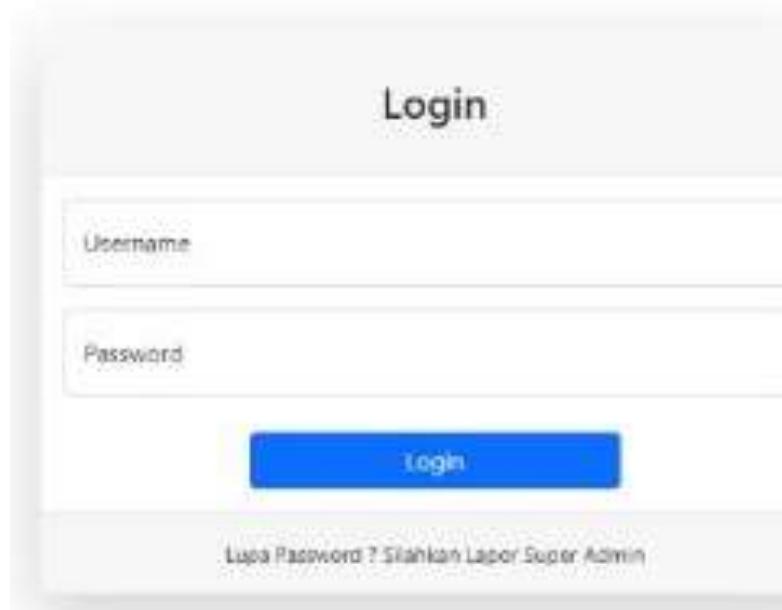
7. Halaman Login Admin dan Super Admin

Halaman Login admin dan super admin ini untuk akses ke dalam halaman dashboard. Hanya admin dan super admin yang mempunyai akses tersebut.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



Gambar 18. Halaman Login Admin dan Super Admin

8. Halaman *Dashboard*

Halaman *Dashboard* merupakan tampilan halaman untuk admin dan super admin. Di dalam halaman dashboard ada menu-menu lainnya yang dilakukan admin dan super admin.



Gambar 19. Halaman Dashboard

9. Halaman Kelola Donasi

Halaman kelola donasi menampilkan donasi yang tersedia. Pada halaman kelola admin ini, admin dan super admin bisa menambah, mengubah donasi yang diinginkan.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



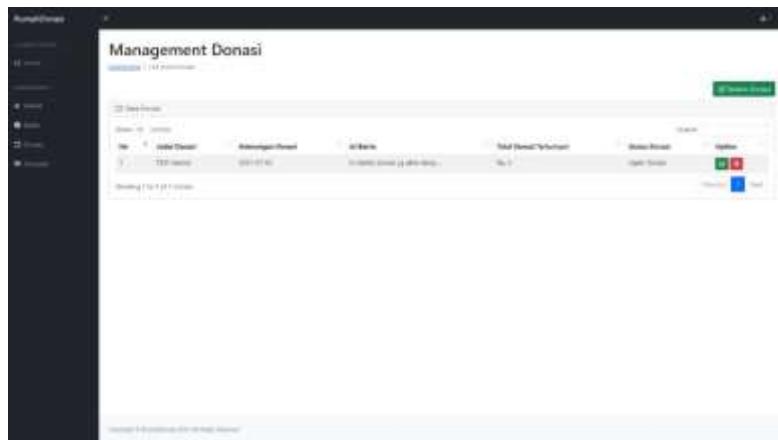
e-ISSN : 2597-3673 (Online) , p-ISSN : 2579-5201 (Printed)

Vol.5, No.2, Desember 2021

Journal of Information System, Informatics and Computing

Website/URL: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom>

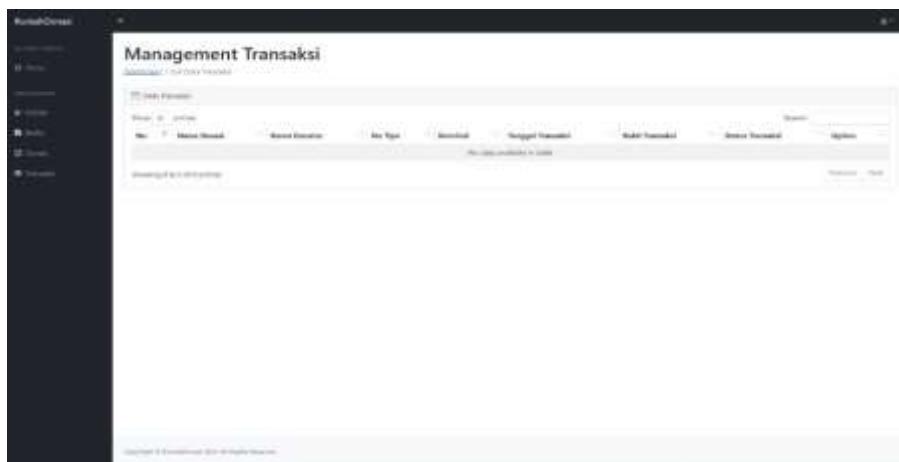
Email: jisicom@stmikjayakarta.ac.id , jisicom2017@gmail.com



Gambar 20. Halaman Kelola Donasi

10. Halaman Kelola Transaksi

Halaman Kelola Transaksi menampilkan Donasi dari para donatur yang sudah masuk ke rekening. Admin dan Super Admin hanya bisa mengupdate transaksi jika saldo sudah masuk dan akan tersimpan di halaman transaksi.



Gambar III. 2 Halaman Kelola Transaksi

IV. KESIMPULAN

Dari semua penjelasan dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam penelitian ini dapat disimpulkan bahwa website donasi online ini dirancang untuk memberikan kemudahan dan membantu para donatur untuk dapat melakukan donasi secara online kepada masyarakat yang membutuhkan.

Untuk pengembangan sistem informasi donasi online berbasis website kedepannya salah satunya seperti menghubungkan sistem dengan sistem pembayaran *payment gateway (virtual account)*. Dan juga diperlukan adanya *Developer website* yang lebih lanjut agar dapat lebih menyesuaikan kebutuhan para pengguna.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



REFERENASI

- [1] Nurromlah, Yuri Rahayu dan Lis Saumi Ramdhani. (2017). “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan dan Penyaluran Donasi Pada DPU-DT Kota Sukabumi”. IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology).Volume 2 No.1. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijcit/article/view/1908>
- [2] Sumardi dan Karis Widyatmoko. (2012). “Perancangan Sistem Informasi Kearsipan Kopertis Wiayah VI Semarang”. Techno.COM .Volume 11 No.1. 37-46. <https://publikasi.dinus.ac.id/index.php/technoc/article/view/938>
- [3] Anggraeni, Yunaeti Elisabet, Rita Irvani (2017). “Pengantar Sistem Informasi”. Andi Offset. Yogyakarta.
- [4] Suparwanto, D. P. (2017). “E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Smk N 4 Purworejo”. *Ijsn*, 7(2), 1–8. Retrieved from <https://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/download/1499/1460>
- [5] Sekawanmedia.(2020). “Pengenalan Apa Itu Website Beserta Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya. <https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-website/>



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.630
Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).