



PENERAPAN APLIKASI PENJUALAN DI TOKO KOMPUTER OPTIMUS GLORIOUS BERBASIS WEB

Agus Alim Muin¹, Suriansyah²

Program Studi Sistem Informasi¹, Program Studi Teknik Informatika²

Fakultas Teknologi Informasi¹, Fakultas Teknologi Informasi²

Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin¹,

Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin²

Alim.blues@gmail.com¹, Suriansyah@gmail.com²

Received: October 23, 2021. **Revised:** October 30, 2021. **Accepted:** November 04, 2021. **Published:** December 02, 2021. **Issue Period:** Vol.5 No.2 (2021),
Page 359-368

Abstrak: CV. Optimus Glorious selalu melakukan pengawasan dan pencatatan terhadap persediaan barang. Selama Ini untuk pengolahan data persediaan barang masuk dilakukan secara manual oleh Karyawan yaitu untuk pendataan barang masuk dan keluar dicatat di buku besar sesuai dengan kwitansi dari pelanggan atau supplier yang berisi berapa banyak barang yang masuk dan keluar untuk dikirim ke pelanggan dan untuk stok barang hanya dicatat di buku besar yang mana laporan-laporan yang sudah ditulis oleh Karyawan akan disalin kembali di buku besar, sehingga sering terjadi kesalahan. metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengumpulan data dari observasi, wawancara, studi pustaka dan studi dokumen serta metode perancangan perangkat lunak dengan menganalisis kebutuhan system, desain system, pengujian system dan memelihara system atau SDLC (Software/System Development Life Cycle) dengan model Waterfall Development. Aplikasi ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya. Hasil dari penelitian ini adalah Aplikasi ini dapat mendata stok barang dan penjualan dan dengan adanya laporan dapat mengetahui dan memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat setiap harinya.

Kata kunci: Penjualan, Aplikasi, Waterfall, SDLC

Abstract: CV. Optimus Glorious always supervises and records inventory. So far, data processing of incoming goods inventory is done manually by employees, namely for data collection of incoming and outgoing goods recorded in the ledger according to receipts from customers or suppliers which contain how many goods enter and leave to be sent to customers and for stock items are only recorded in the ledger where reports that have been written by employees will be copied back in the ledger, so errors often occur. The method used in this study is data collection from observations, interviews, literature studies and document studies as well as software design methods with analyzing system requirements, system design, system testing and maintaining the system or SDLC (Software / System Development Life Cycle) with the Waterfall Development model. This application uses the PHP and MySQL programming languages as the database. sales and in the presence of l reports can find out and provide fast, precise and accurate information every day.

Keywords: Sales, Application, Waterfall, SDLC



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.622

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



I. PENDAHULUAN

Perkembangan Teknologi system informasi berbasis komputerisasi pada waktu ke waktu sudah sangat pesat membuat pekerjaan manusia pada umumnya dapat di selesaikan dengan cepat. Teknologi merupakan salah satu alat bantu yang sering digunakan dalam aktivitas manusia . Peran Teknologi sangat penting guna memudahkan pengguna system. Pengolahan data dan informasi secara cepat , tepat dan efisien adalah hal yang di butuhkan perusahaan untuk meningkatkan produktifitas pekerjaan waktu dan biaya.

Banyak Perusahaan atau badan usaha yang menggunakan teknologi informasi untuk meningkatkan produktifitas dalam usaha, CV. Optimus Glorious adalah Sebuah Perusahaan yang bergerak di bidang Penjualan Laptop, Printer, Sparepart Komputer dan Aksesoris Komputer lainnya yang menjual dengan harga murah .

CV. Optimus Glorious selalu melakukan pengawasan dan pencatatan terhadap persediaan barang. Selama Ini untuk pengolahan data persediaan barang masuk dilakukan secara manual oleh Karyawan yaitu untuk pendataan barang masuk dan keluar dicatat di buku besar sesuai dengan kwitansi dari pelanggan atau supplier yang berisi berapa banyak barang yang masuk dan keluar untuk dikirim ke pelanggan dan untuk stok barang hanya dicatat di buku besar yang mana laporan-laporan yang sudah ditulis oleh Karyawan akan disalin kembali di buku besar, sehingga sering terjadi kesalahan.

II. METODE DAN MATERI

2.1. Aplikasi

Aplikasi merupakan sesuatu yang terbilang penting di dalam sebuah komponen baik komputer maupun smartphone. Aplikasi bisa dikatakan juga sebagai software yang mana merupakan bagian dari sistem komputer yang tentunya mempengaruhi kinerja dari komputer maupun smartphone yang kita gunakan. Di era modern ini, aplikasi menjadi komponen terpenting di dalam perangkat tersebut. Peranan aplikasi yang sering dijumpai di berbagai bidang kehidupan, seperti pendidikan, hiburan, bisnis dan lainnya. Apalagi cara yang digunakan untuk memperoleh aplikasi sangat mudah, membutuhkan biaya yang kecil bahkan ada yang gratis. Suatu aplikasi dikembangkan dengan menggunakan Bahasa pemrograman, seperti C, C++, Java, PHP, Python dan masih banyak lagi. Pada dasarnya, aplikasi dibangun untuk mengolah instruksi dari pengguna sebagai input dan mengeluarkan hasil yang diinginkan sebagai output.[1]

2.2. MySQL

MySQL adalah software yang berfungsi untuk membuat, mengatur, dan mengelola database. Dengan MySQL, Anda dapat membuat sendiri database untuk menyimpan dan mengelola data perusahaan (misal: data pegawai, keuangan dan akuntansi, aset, dll), data pribadi Anda, koleksi foto keluarga Anda dan sebagainya secara mudah, cepat, akurat, aman, dan terpercaya.

MySQL merupakan salah satu Relational Database Management System (RDBMS) yang saat ini sedang banyak 'digandrungi' oleh para pengembang aplikasi database, baik untuk aplikasi desktop maupun aplikasi web; untuk menyimpan, mengatur, dan mengelola data pada aplikasi tersebut. Beberapa kelebihan MySQL dibandingkan dengan RDBMS lain adalah mudah, simple, gratis, stabil, dan portable (dapat diterapkan pada beberapa sistem operasi yang berbeda).[2]

2.3. Web

Pada awalnya aplikasi web dibangun dengan hanya menggunakan bahasa yang disebut HTML (HyperText Markup Language). Pada perkembangan berikutnya, sejumlah skrip dan objek dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML seperti PHP dan ASP pada skrip dan Applet pada objek. Aplikasi Web dapat dibagi menjadi dua jenis yaitu aplikasi web statis dan dinamis. Web statis dibentuk dengan menggunakan





HTML. Kekurangan aplikasi seperti ini terletak pada keharusan untuk memelihara program secara terus menerus untuk mengikuti setiap perkembangan yang terjadi. Kelemahan ini diatasi oleh model aplikasi web dinamis. Pada aplikasi web dinamis, perubahan informasi dalam halaman web dilakukan tanpa perubahan program tetapi melalui perubahan data. Sebagai implementasi, aplikasi web dapat dikoneksikan ke basis data sehingga perubahan informasi dapat dilakukan oleh operator dan tidak menjadi tanggung jawab dari webmaster.[3]

2.4.Codeigniter

CodeIgniter adalah framework pemrograman PHP yg handal dan aman. CI3 adalah standar terbaru dari framework CodeIgniter, dikembangkan dari versi sebelumnya, dengan menggunakan PHP 7 sebagai basis pengembangan frameworknya. CodeIgniter memiliki pendekatan yang sangat baik, sehingga pemrogram bisa secara bertahap mengerti & tahu bagaimana bekerja dengan menggunakan framework. [4]

2.5. Metode

Teknik pengumpulan data

1.observasi

Observasi yaitu metode untuk mendapatkan data dengan melakukan pengamatan langsung pada toko computer optimus glorious banjarmasin, dari observasi diketahui proses penjualan hingga pendataan barang masih dilakukan secara manual dan memerlukan waktu yang lama.

2.wawancara

Wawancara yang dilaksanakan adalah melakukan diskusi serta tanya jawab dengan sumber yang dianggap memiliki pengetahuan yang lebih dalam dari permasalahan penelitian.

3.studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan cara mencari bahan mendukung dalam pendefinisian permasalahan melalui buku-buku, internet, yang erat kaitannya dengan objek permasalahan pembuatan aplikasi.

4.studi dokumen

Studi dokumen atau teks merupakan kajian yang menitik beratkan pada analisis atau interpretasi bahan tertulis berdasarkan konteksnya. Bahan bisa berupa catatan yang terpublikasikan, buku teks, surat kabar, majalah, surat-surat, film, catatan harian, naskah, artikel, dan sejenisnya.

Perancangan perangkat lunak

1.analisis kebutuhan system

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun.

2.desain system

Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap, desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah dibutuhkan pada tahap sebelumnya. Seperti aktivitas sebelumnya, maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari software.

3.implementasi

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa program yang sudah ditentukan, program yang dibangun langsung diuji secara unit.

4.pengujian system



Unit-unit program disatukan secara utuh kemudian diuji secara keseluruhan, semua fungsi-fungsi software harus diuji cobaan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

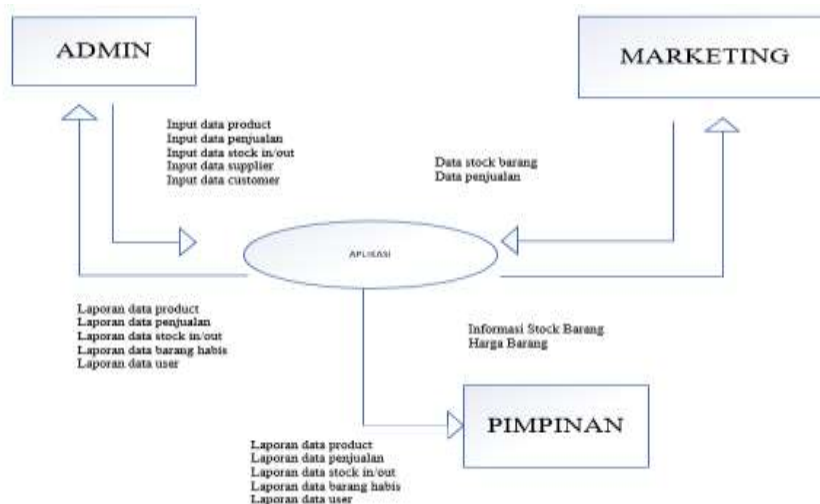
5. pemeliharaan

Pemeliharaan suatu software diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena software yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja ada error kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada software tersebut. Pengembangan diperlukan Ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi, atau perangkat lainnya. [5]

III. PEMBAHASAN DAN HASIL

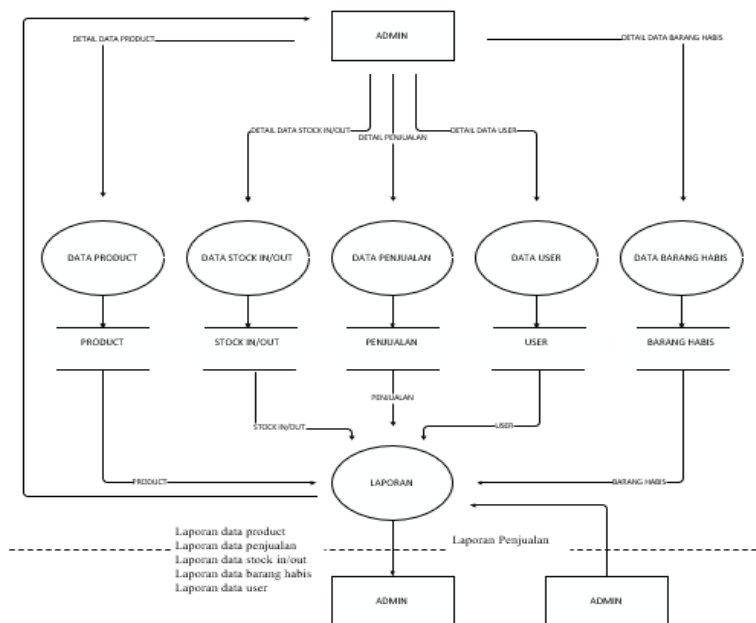
3.1. Perancangan Model Sistem

1. Diagram Konteks



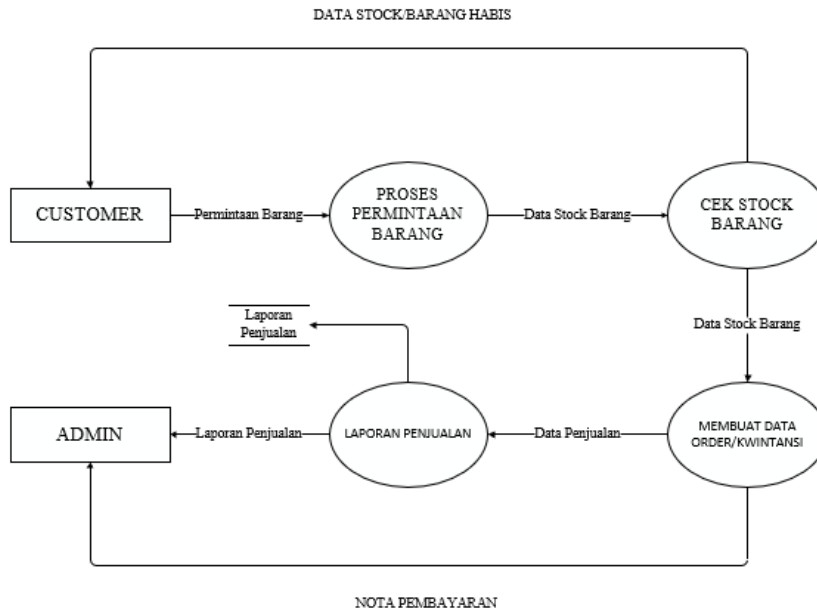
Gambar 1. Diagram konteks

2.DFD level 1



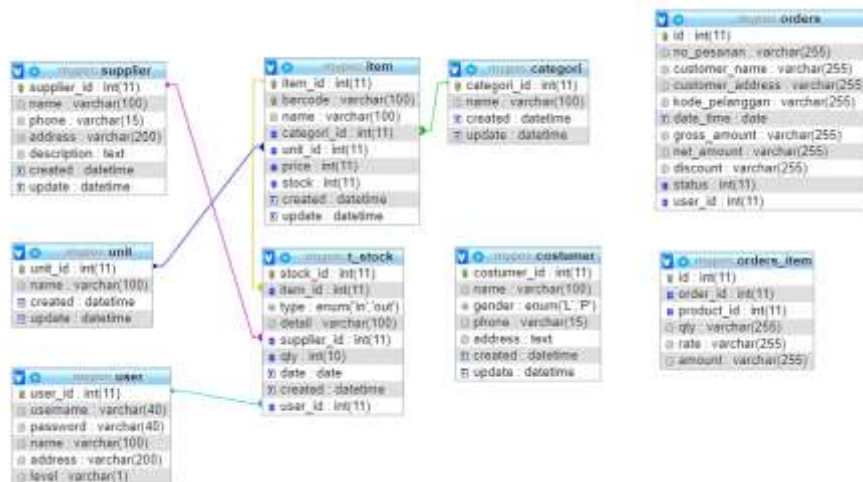
Gambar 2. Diagram Level 1 penjualan barang

3.DFD level 2



Gambar 3. Diagram Level 2 transaksi penjualan

4. Relasi tabel



Gambar 4. Relasi table

3.2. Hasil tampilan Aplikasi

1. Form Menu Utama

Form menu utama adalah tampilan utama saat admin masuk ke dalam program didalamnya terdapat data supplier, customer, transaction dan report

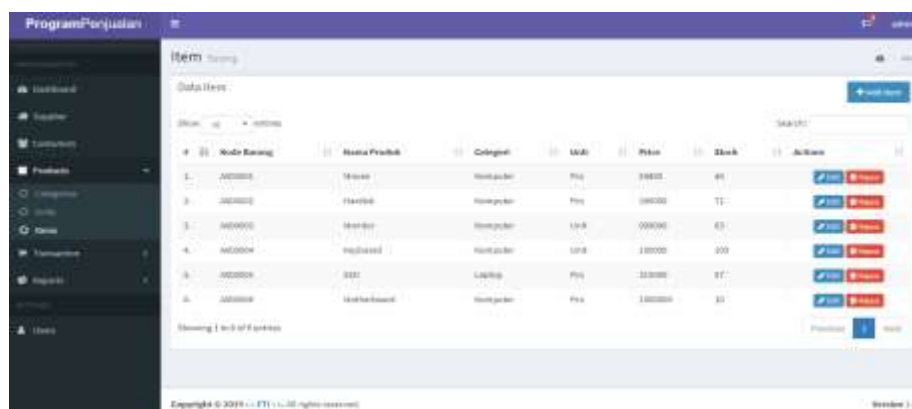




Gambar 5. Form menu utama

2.data barang

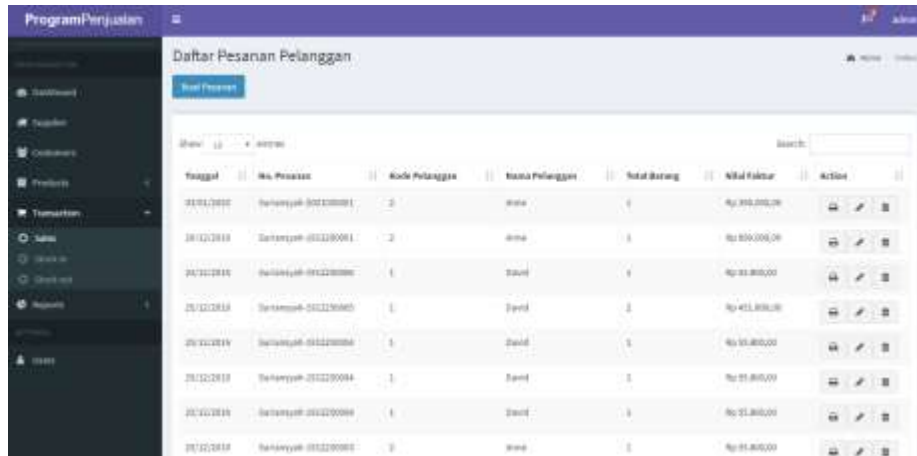
Form data barang adalah form yang berfungsi untuk menambah,merubah dan menghapus data barang yang dilakukan oleh admin



Gambar 6. Form data barang

3.Data Pesanan

Form data pesanan adalah form yang berfungsi untuk menambah,mencetak,merubah dan menghapus data pesanan pelanggan yang di dilakukan oleh admin

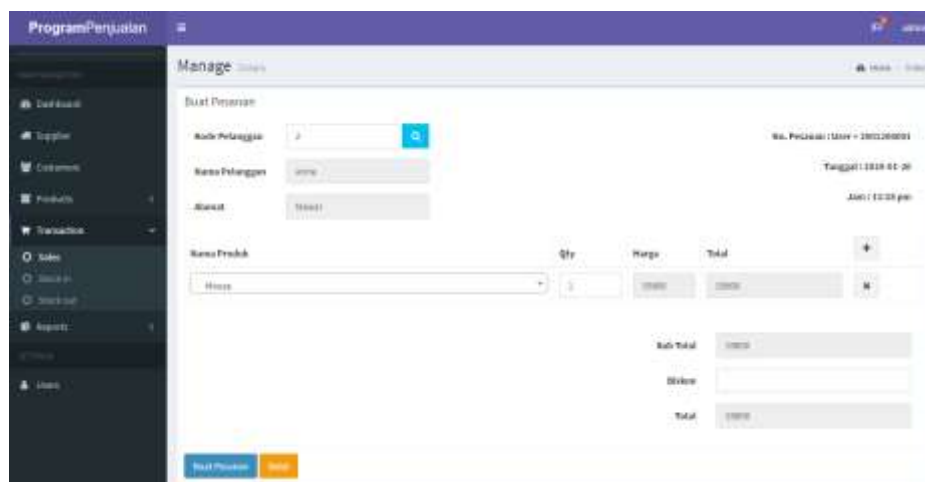


Tanggal	No. Pesanan	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Total Barang	Nilai Faktur	Action
21/12/2019	Sarkanyah-032200001	2	ama	1	Rp.100.000,00	[icon] [icon] [icon]
28/12/2019	Sarkanyah-032200001	2	ama	1	Rp.100.000,00	[icon] [icon] [icon]
24/12/2019	Sarkanyah-032200000	1	Dandi	1	Rp.100.000,00	[icon] [icon] [icon]
25/12/2019	Sarkanyah-032200000	1	Dandi	1	Rp.100.000,00	[icon] [icon] [icon]
26/12/2019	Sarkanyah-032200004	1	Dandi	1	Rp.100.000,00	[icon] [icon] [icon]
28/12/2019	Sarkanyah-032200004	1	Dandi	1	Rp.100.000,00	[icon] [icon] [icon]
29/12/2019	Sarkanyah-032200004	1	Dandi	1	Rp.100.000,00	[icon] [icon] [icon]
31/12/2019	Sarkanyah-032200001	2	ama	1	Rp.100.000,00	[icon] [icon] [icon]

Gambar 7. Form data pesanan

4. data penjualan

Form data penjualan berfungsi untuk membuat data penjualan berdasarkan data yang masuk melalui data pelanggan yang dilakukan oleh admin



Manage

Buat Pesanan

Kode Pelanggan:

Nama Pelanggan:

Alamat:

No. Pelanggan (User) = 2002200001

Tanggal: 2019-01-20

Jam: 10:28 pm

Nama Produk	Qty	Harga	Total
Husa	1	1000	1000

Sub Total: 1000

Diskon:

Total: 1000

[Start Pesanan] [Simpan]

Gambar 8. Form data penjualan

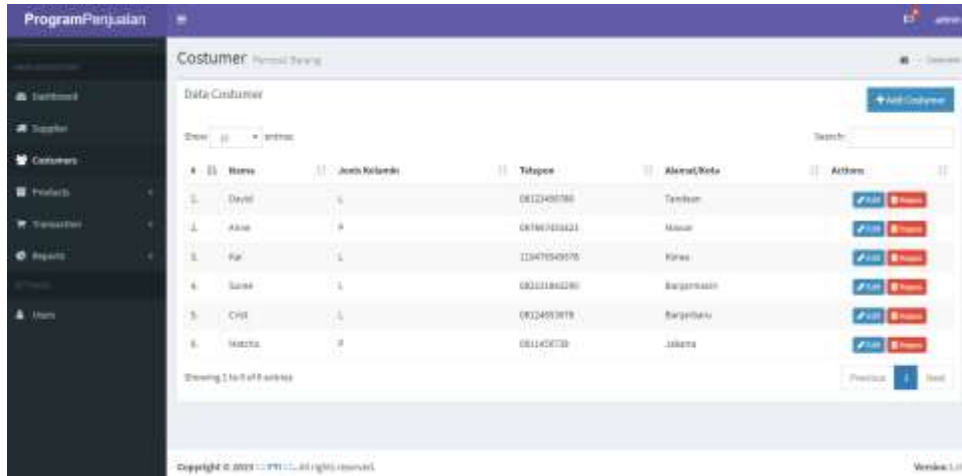
5. data costumer



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.622

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

Form data costumer adalah form yang berfungsi untuk menambah data, merubah data dan menghapus data kostumer yang dilakukan oleh admin



#	Name	Jenis Kelamin	Nomor	Alamat/ Kota	Actions
1.	Deydi	L	0812345678	Tambora	[Edit] [Delete]
2.	Alva	P	0816789012	Muna	[Edit] [Delete]
3.	Rir	L	1147890123	Koro	[Edit] [Delete]
4.	Sari	L	0811111222	Bangorasin	[Edit] [Delete]
5.	Cici	L	0812345678	Bangorasin	[Edit] [Delete]
6.	Natta	P	0811456789	Jabara	[Edit] [Delete]

IV. KESIMPULAN

Dari analisis dan perancangan yang sudah dilakukan dapat di tarik beberapa kesimpulan di antaranya:

1. Aplikasi Penjualan yang dibangun dapat mendata stok barang dan penjualan yang sudah terkomputerisasi dan dengan adanya laporan dapat mengetahui dan memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat setiap harinya.
2. Sistem yang dibangun ini dapat mempermudah dalam pedataan barang masuk dan keluar yang sudah tersistem sehingga lebih mudah dalam pencarian data yang diperlukan dan dengan adanya Program ini dapat mengurangi tumpukan kertas.

REFERENASI

- [1] Afandi, R. S., & Saputra, E. H. (2013). Aplikasi Mobile Informasi Kafe 24 Jam Di Yogyakarta Berbasis Android. *Data Manajemen dan Teknologi Informasi (DASI)*, 14(3), 49.
- [2] (Raharjo, B. (2011). Belajar otodidak membuat database menggunakan MySQL.)
- [3] Kadir, A. (2009). From zero to a pro: membuat aplikasi Web dengan PHP+ database MySQL.
- [4] Sidik, B. (2018). Framework Code Igniter 3.
- [5] Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Simnasiptek 2017*, 1(1), 175-183.
- [6] Budiani, N. (2000). DATA FLOW DIAGRAM: sebagai alat bantu desain sistem. *Analisis dan Prancangan Sistem*.
- [7] Solihin, H. H., & Nusa, A. A. F. (2017). Rancang bangun sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan suku cadang pada bengkel tiga putra motor garut. *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi dan Elektronika*, 2(2), 107-115.
- [8] Muin, A. A., & Purniawati, S. (2020). Penerapan Sistem Informasi Stok Gudang Dan Penjualan Pt. Usaha Niaga Indah Banjarmasin. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(2), 76-79.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.622

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



e-ISSN : 2597-3673 (Online) , p-ISSN : 2579-5201 (Printed)

Vol.5, No.2, Desember 2021

Journal of Information System, Informatics and Computing

Website/URL: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom>

Email: jisicom@stmikjayakarta.ac.id , jisicom2017@gmail.com

- [9] Fitri, R. S., Rukun, K., & Dwiyani, N. (2018). Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Komputer dan Accessories Pada Toko Mujahidah Computer Berbasis Web. *VoteTEKNIKA: Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*, 4(1).
- [10] Muin, A. A., Setiawan, A., & Hidayah, R. E. (2018). Sistem Informasi Manajemen Pt. Armada Putra Nusantara Berbasis Web. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 9(3), 188-191.



DOI: 10.52362/jisicom.v5i2.622

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).