

PERANCANGAN APLIKASI PELAYANAN JASA PHOTOGRAPHY PADA STREAM DOCUMENTATION BEKASI BERBASIS JAVA

Hafizillah¹, Nofita Rismawati², Ek Ajeng Rahmi Pinahayu³

Program Studi Informatika¹, Program Studi Informatika², Program Studi Informatika³
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer¹, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer², Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer³
Universitas Indraprasta PGRI¹, Universitas Indraprasta PGRI², Universitas Indraprasta PGRI³
hafidzilah@gmail.com¹, novi.9001@gmail.com², ekajeng_rahmipinahayu@yahoo.com³

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan membangun sistem yang dapat membantu dalam pengolahan data agar dapat memudahkan karyawan dalam melakukan pekerjaannya untuk mengurangi kesalahan sehingga tidak terjadi data ganda maupun kehilangan data, memudahkan akses pada data-data fotografi yang di butuhkan petugas sehingga arus informasi dapat lebih cepat diterima khususnya dalam bidang jasa pelayanan fotografi. Metode penelitian yang digunakan yaitu dengan metode penelitian kualitatif dengan sistem pengolahan data yaitu teknik pengumpulan data seperti wawancara, observasi yang dilakukan di Stream Documentation Bekasi. Model pengembangan sistem penelitian ini menggunakan metode waterfall. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem yang ada di perusahaan masih menggunakan buku besar sehingga rentan sekali terhadap kehilangan data, maka dengan adanya aplikasi pelayanan jasa fotografi berbasis java yang telah dirancang oleh penulis maka setiap pengolahan data akan terkomputerisasi dan memudahkan dalam setiap pencarian data beserta laporan dengan cepat dan akurat yang nantinya akan diserahkan kepada kepala perusahaan Stream Documentation Bekasi.

Kata kunci : Aplikasi, Pelayanan Jasa Fotografi, Java

Abstract: This study aims to build a system that can assist in data processing in order to make it easier for employees to do their work to reduce errors so that there is no duplicate data or loss of data, facilitate access to the photographic data needed by officers so that the flow of information can be received more quickly, especially in photography services sector. The research method used is qualitative research methods with data processing systems, namely data collection techniques such as interviews, observations made in Stream Documentation Bekasi. This research system development model uses the waterfall method. Based on the results of the research conducted, the author can conclude that the existing system in the company still uses ledgers so that it is very vulnerable to data loss, so with the Java-based photography service application that has been designed by the author, each data processing will be computerized and make it easier to use. every data search along with reports quickly and accurately which will later be submitted to the head of the Bekasi Stream Documentation company.

Keywords: Applications, Photography Services, Java

I. PENDAHULUAN

Berkembangnya zaman merupakan kemajuan dari suatu kehidupan yang ada di muka bumi. Segala hal yang akan dilakukan menjadi mudah dan cepat. Termasuk perkembangan dalam dunia fotografi, hal ini terlihat dari pengguna fotografi yang semakin banyak dan canggihnya peralatan kamera, serta memudahkan untuk melakukan kegiatan pemotretan.

Bidang fotografi merupakan bidang yang dapat melayani kebutuhan pengambilan gambar

ataupun video. Pada saat ini fotografi diminati dari berbagai kalangan, baik kebutuhan untuk mengabadikan momen, promosi produk, fashion, dan lain-lainya. Fotografi turut memegang peranan penting. Media ini bertujuan untuk menimbulkan kesan tertentu pada pengamat atau komunikan. Foto atau gambar merupakan elemen yang potensial dalam membangun imajinasi dan kesan.

Suatu perusahaan pelayanan jasa fotografi yang tidak memiliki sebuah sistem yang baik akan mengalami kendala-kendala yang tidak diinginkan seperti kehilangan data dan sering terjadi kesalahan

proses kerja. Atas dasar itu penelitian ini bertujuan membangun suatu sistem perancangan aplikasi yang mampu mengganti sistem yang lama seperti pendataan yang masih manual menjadi pendataan secara terkomputerisasi sehingga mampu mengurangi kesalahan-kesalahan dalam proses kerja.

1.1. Indentifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah antara lain:

1. Belum tersedianya sistem pelayanan jasa fotografi yang terkomputerisasi.
2. Karena pendataan dilakukan secara manual, resiko kehilangan data menjadi tinggi.
3. Pelayanan jasa yang kurang tepat dan akurat.
4. Membutuhkan waktu yang lama dalam pemuatan laporan yang akan diberikan kepada pimpinan perusahaan.

1.2. Batasan Masalah

Pembatasan masalah dibuat untuk memperjelas ruang lingkup yang akan dipaparkan dalam penulisan yang peneliti bahas yaitu:

1. Sistem yang akan dibuat pada *Stream Documentation* meliputi data pelanggan, data acara, perhitungan transaksi, dan pembuatan.
2. Penyimpanan data-data menggunakan *MYSQL*.
3. Sistem pelayanan jasa fotografi yang dibangun berbasis *desktop*.
4. Dalam pencarian laporan yang diperlukan kurang cepat dan akurat.

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan umum dari penelitian ini adalah:

1. Untuk merancang sistem aplikasi usaha pelayanan jasa
2. Untuk mengetahui cara mengefisiensi waktu dalam mendata pesanan yang ada pada perusahaan jasa fotografi secara terkomputerisasi
3. Untuk memudahkan dalam perhitungan transaksi dan mengontrol sistem aplikasi jasa fotografi secara terstruktur dan terkomputerisasi agar tidak terjadi kesalahan

4. Dapat membantu petugas dalam melakukan pekerjaan yang ada pada perusahaan jasa fotografi

1.4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini antara lain:

1. Manfaat bagi penulis diharapkan dapat mengembangkan wawasan pengetahuan yang telah diperoleh selama perkuliahan, khususnya mengenai analisis dan perancangan aplikasi. Selain itu, penulis dapat mengimplementasikan materi yang telah dipelajari selama kuliah untuk dapat diaplikasikan dalam dunia nyata.
2. Manfaat bagi perusahaan yaitu untuk melengkapi sistem pelayanan yang telah ada, sehingga lebih akurat dan dapat memberikan efisiensi dan efektivitas kerja yang lebih baik dengan penggunaan sistem yang baru. Kemudian dapat memecahkan masalah-masalah dalam transaksi pelayanan jasa agar proses menjadi lancar sehingga kebutuhan pelanggan dapat terpenuhi dengan cepat. Dan manfaat berikutnya dapat membantu pihak perusahaan dalam membuat strategi pelayanan jasa di masa yang akan datang.
3. Manfaat bagi akademis dapat menjadi tambahan atau masukan dalam membekali mahasiswa agar mempunyai wawasan yang luas serta mampu bersaing dan kompeten.

II. LITERATUR DAN METODE

2.1. Literatur

1. Pengertian Perancangan

Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta *detail* komponen dalam proses pengerjaannya [1].

2. Pengertian Sistem

Sistem didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama [2].

3. Pengertian Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna [3].

4. Pengertian Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah sebuah proses yang menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan [4].

5. Pengertian Pelayanan

Pelayanan adalah suatu kegiatan yang terjadi dalam interaksi langsung antar seseorang dengan orang lain atau mesin secara fisik, dan menyediakan kepuasan pelanggan [5].

6. Fotografi

Fotografi adalah salah satu media komunikasi, yakni media yang bisa digunakan untuk menyampaikan pesan/ide kepada orang lain [6].

7. Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemograman berorientasikan objek [7].

8. Java

Java merupakan bahasa berorientasi objek untuk pengembangan aplikasi mandiri, aplikasi berbasis internet, aplikasi untuk perangkat cerdas yang dapat berkomunikasi lewat jaringan komunikasi [8].

9. Netbeans

Netbeans merupakan sebuah aplikasi *Integrated Development Environment* yang berbasis *Java* dari *Sun Microsystems* yang berjalan di atas *swing* dan banyak digunakan sekarang sebagai editor untuk berbagai bahasa pemograman [9].

10. XAMPP

Menurut Sidik bahwa *Xampp* (*windows/Linux Apache MySQL, PHP dan Perl*) merupakan paket *server web PHP* dan *database MySQL* yang paling populer dikalangan

pengembang dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL* sebagai databasenya [10].

2.2. Metode

Pada penelitian ini, metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah metode *kualitatif* yaitu penelitian yang cenderung menggunakan analisis. Selain itu landasan teori ini juga bermanfaat untuk memberikan gambaran umum tentang latar penelitian dan sebagai bahan pembahasan hasil penelitian.

Pengertian dari metode penelitian itu dapat diartikan sebagai pengkajian atau pemahaman tentang cara berpikir menurut langkah-langkah ilmiah.

Dalam penyusunan karya tulis ini, penulis berusaha mendapatkan data yang cukup dengan cara pengumpulan bahan-bahan yang berhubungan dengan judul penelitian ini, sehingga tidak menyimpang dari pokok permasalahan.

Adapun metode yang digunakan sebagai berikut.

1. Wawancara (*interview*) yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada pihak yang memiliki wewenang dalam pengelola sistem yang sedang berjalan tersebut.
2. Pengamatan (*observation*) yaitu teknik pengumpulan data dengan cara meninjau lokasi secara langsung agar dapat mengetahui kegiatan yang dilakukan di perusahaan.
3. Studi Pustaka, yakni metode pengumpulan data dengan cara mempelajari beberapa buku, sarana perpustakaan dan catatan kuliah yang berhubungan dengan penulisan tugas akhir ini
4. *Browsing Internet* adalah teknik pengumpulan data yang didapat dari situs yang berhubungan dengan sistem hasil pemeriksaan yang dibutuhkan.

Untuk menyempurnakan hasil dan penelitian ini, penulis mencoba langkah-langkah yang dilakukan dalam mengembangkan sebuah Sistem. Berikut ini merupakan langkah-langkah pengembangan sistem :

1. Analisis kebutuhan

Berguna untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari suatu sistem dan untuk perancangan sistem. Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif

dan spesifik terhadap kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*.

2. Perancangan sistem

Bertujuan untuk merancang sistem yang akan dibuat agar dapat diimplementasikan dengan kebutuhan pengguna. Langkah-langkah yang dilakukan dalam perancangan sistem penjualan ini adalah:

- Merancang *Database*
 - Merancang Antarmuka agar rancangan dapat diubah
 - Mengembangkan Antarmuka
 - Melakukan Validasi Terhadap Antarmuka
 - Evaluasi
- ## 3. Implementasi Sistem

Suatu proses menerjemahkan dokumen hasil desain menjadi baris-baris perintah bahasa pemrograman komputer. Semakin baik hasil analisis dan desain yang dilakukan, maka proses pengkodean ini akan lebih mudah dilakukan.

Penemuan suatu masalah bisa memaksa penulis kembali ke tahap sebelumnya dan memodifikasinya. Karena selama tahap pengujian, bisa ditemukan program tidak dapat berjalan sehingga mestinya, bisa di sebabkan kodenya salah untuk mendukung bagian perancangan sistem tertentu atau desainnya tidak lengkap.

4. Pengujian Sistem

Suatu proses untuk memastikan apakah semua fungsi sistem bekerja dengan baik, dan mencari apakah masih ada kesalahan sistem. Pengujian sangat penting untuk dilakukan untuk menjamin kualitas *software*, dan juga menjadi peninjauan terakhir terhadap spesifikasi, desain, dan pengkodean.

5. Mengambil kesimpulan

- Apakah fungsi yang terdapat pada perancangan sistem pelayanan jasa fotografi sudah dapat berfungsi sebagai mana dimaksud.
- Apakah perancangan yang dibuat sudah dapat memenuhi kebutuhan untuk suatu proses pekerjaan yang berkenaan dengan sistem pelayanan jasa fotografi.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Permasalahan

Setelah melakukan penelitian maka penulis menemukan permasalahan pada bagian penyimpanan data-data yang masih menggunakan

buku besar. Sehingga memiliki banyak kelemahan, antara lain rentannya kesalahan perhitungan transaksi dan kurang akuratnya data-data yang dimasukkan sehingga beresiko terjadinya kerugian sekaligus kesalahan yang ditimbulkan akibat dari faktor manusia dalam menghitung dan membuat laporan.

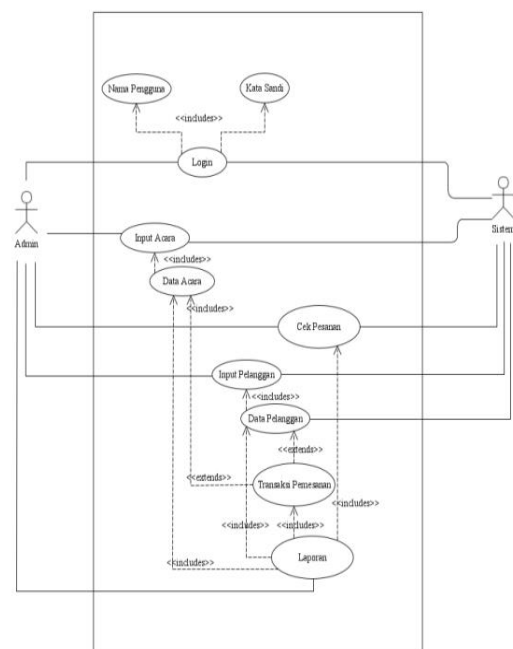
3.2. Aturan Sistem Diusulkan

Sistem yang digunakan pada saat ini belum terorganisasi dengan baik. Dalam menentukan kebutuhan sistem, hal yang perlu diperhatikan adalah sesuai tidaknya sistem yang dibuat dengan kebutuhan perusahaan dan sistem yang dibuat harus dapat meningkatkan pelayanan jasa fotografi dengan baik dari segi transaksinya, serta meningkatkan kinerja sistem aplikasi pelayanan jasa usaha fotografi.

3.3. UML (Unified Modeling Language)

Berikut ini merupakan penggambaran tentang sistem yang diusulkan pada perancangan aplikasi pelayanan jasa fotografi pada *Stream Documentation* Bekasi secara keseluruhan dalam diagram *Unified Modeling Language (UML)*.

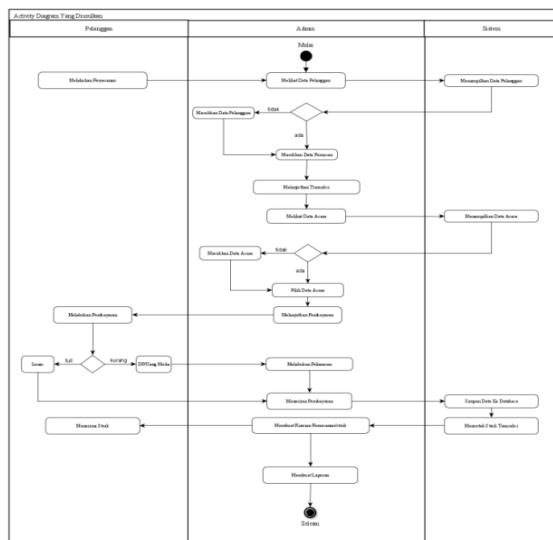
1. Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case Diagram

Berdasarkan gambar diatas dapat dijelaskan bahwa dalam sistem perancangan aplikasi pada *Stream Documentation* terdapat dua aktor yaitu admin dan sistem, dimana admin dapat masuk kedalam sistem untuk melakukan penginputan dan pengelolaan data pelanggan, data acara, transaksi pemesanan, pengecekan pesanan, dan laporan.

2. Activity Diagram

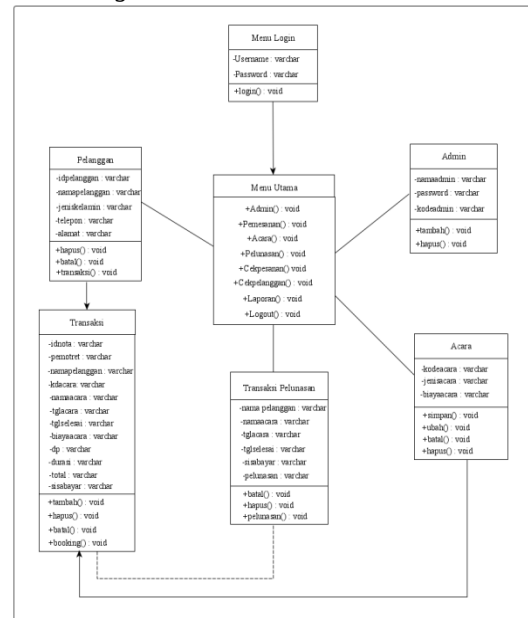


Gambar 2. Activity Diagram

Gambar di atas merupakan alur berjalannya aplikasi yang dilakukan oleh admin, dimana pelanggan dapat melakukan pemesanan, kemudian admin mengecek data pelanggan apakah pernah memesan sebelumnya, jika data pelanggan sudah terdaftar atau pernah memesan sebelumnya maka langsung menuju ke pemilihan acara, jika belum terdaftar maka admin akan melakukan penginputan data pelanggan, lalu pelanggan memesan acara yang akan dilaksanakan, jika acara belum ada dipilihan, maka admin akan menginput acara, lalu berlanjut kepada proses transaksi. Admin kemudian memberikan rincian pembayaran, jika pelanggan membayar secara lunas, maka proses berlanjut kepada admin yang langsung menerima pembayaran, tetapi ketika pelanggan membayar kurang, maka pelanggan akan melunaskan terlebih dahulu, lalu admin akan menerima pelunasan tersebut. Kemudian data transaksi tersebut di simpan ke *database* oleh sistem dan sistem akan mengeluarkan struk transaksi, yang akan diberikan

admin kepada pelanggan dan admin dapat merekap data-data yang nantinya akan dibuatkan laporan.

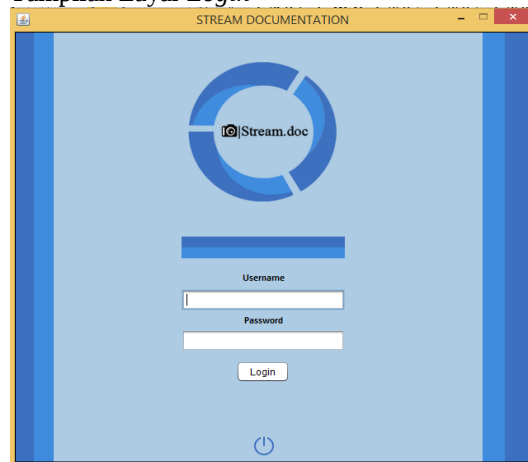
3. Class Diagram



Gambar 3. Class Diagram

3.4. Tampilan Layar

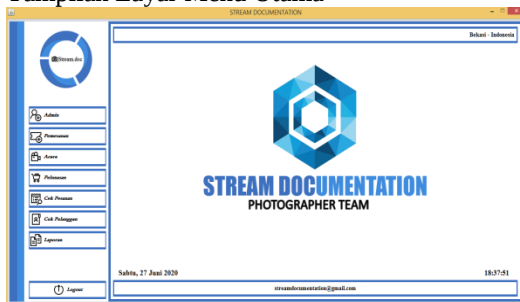
1. Tampilan Layar Login



Gambar 4. Tampilan Layar Login

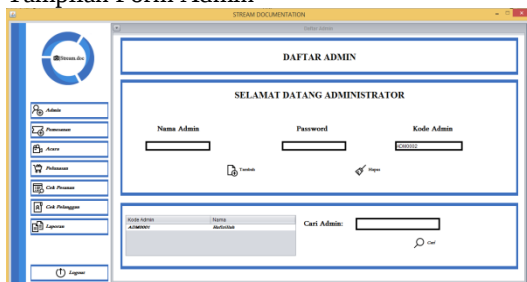
Gambar di atas merupakan tampilan *menu login* yang berfungsi untuk mengakses masuk ke dalam menu utama, Admin atau pengelola perusahaan harus memasukkan *username* dan *password* sesuai dengan yang telah dibuat agar dapat mengoperasikan sistem.

2. Tampilan Layar Menu Utama



Gambar 5. Tampilan Menu Utama
Berdasarkan gambar di atas, tampilan menu utama berfungsi untuk memilih kegiatan yang ada di dalam aplikasi yang telah dibuat.

3. Tampilan Form Admin



Gambar 6. Tampilan Form Admin
Tampilan daftar admin berisikan nama admin untuk mendaftarkan admin baru yang akan menggunakan aplikasi ini, kemudian terdapat password dan kode admin untuk membedakan dengan admin yang lainnya.

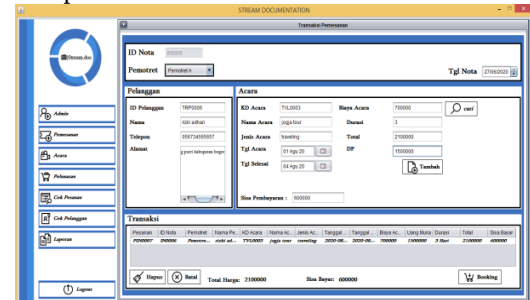
4. Tampilan Form Pelanggan



Gambar 7. Form Pelanggan
Setelah menekan kolom pemesanan maka akan menuju ke tampilan form pelanggan yang berisikan id pelanggan yang akan menentukan langsung nomor pelanggan dengan otomatis, nama pelanggan akan diinput oleh admin, lalu jenis kelamin pelanggan, nomor telepon pelanggan, dan alamat pelanggan yang akan

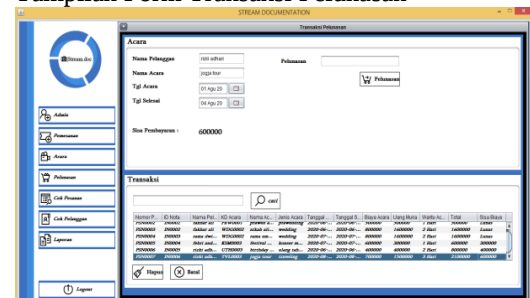
memesan jasa fotografi dimasukkan oleh admin.

5. Tampilan Form Transaksi Pemesanan



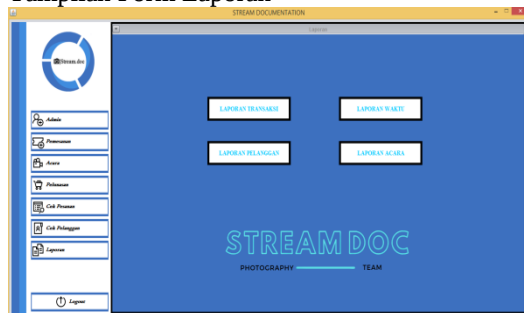
Gambar 8. Form Transaksi Pemesanan
Setelah menekan kolom pemesanan maka akan menuju ke tampilan form pelanggan dan dilanjutkan ke button transaksi maka akan masuk ke dalam tampilan transaksi yang berisikan, id pelanggan, nama, telepon, dan alamat yang akan otomatis terisi karena sudah di input sebelumnya dalam form pelanggan, kemudian terdapat pemotret, kd acara, nama acara, jenis acara, tanggal mulai, tanggal selesai, biaya acara, dan dp yang akan diinput oleh admin sesuai keinginan pemesan, lalu id nota, tanggal nota, durasi, total biaya dan sisa bayar akan muncul secara otomatis.

6. Tampilan Form Transaksi Pelunasan



Gambar 9. Form Transaksi Pelunasan
Tampilan form pelunasan untuk melengkapi pembayaran yang belum lunas pada saat pemesanan jasa fotografi. Untuk melunaskan pembayaran yang belum lunas, maka admin akan mengambil data dari tabel yang tersedia di bawah, kemudian data akan terisi secara otomatis kedalam kolom nama pelanggan, nama acara, tanggal mulai, tanggal selesai, dan sisa pembayaran, lalu admin hanya perlu memasukkan sisa bayar yang kurang kedalam kolom pelunasan.

7. Tampilan Form Laporan



Gambar 10. Tampilan Form Laporan

Tampilan Form Laporan berisikan laporan transaksi, untuk mencetak data-data transaksi yang terjadi di perusahaan jasa fotografi tersebut. Kemudian laporan pelanggan akan mencetak data per-pelanggan dengan cara memasukkan namanya kemudian otomatis akan tercetak. Lalu laporan waktu di dalamnya terdapat pilihan akan mencetak data-data keseluruhan berdasarkan harian, bulanan, dan tahunan, jadi tinggal menentukan pilihan mencetak secara spesifik berdasarkan waktu. Laporan acara akan mencetak acara yang dipilih oleh admin.

2. Laporan Pelanggan

ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Jenis Kelamin	Telepon	Alamat
TRP0001	fakhar ali	Laki-Laki	089776778967	Jl raya kemang jakarta selatan
TRP0003	rama dani prana	Laki-Laki	098976784545	Jl ciumung bekasi timur
TRP0004	fitri andika	Laki-Laki	087678765454	Jl cibitung raya bekasi
TRP0005	rizki adhari	Laki-Laki	056734565657	Jl gunung putri kabupatèn
TRP0006	hafiz	Laki-Laki	085718181156	Jl juanda gg gobang depok
TRP0007	pace	Laki-Laki	788446685757	gung gobang

Bekasi, Selasa 08 September 2020
Admin

Gambar 12. Laporan Pelanggan

Tampilan laporan data hasil pelanggan ini berisi data-data yang ada pada tabel pelanggan yang melakukan pemesanan. Laporan ini muncul ketika admin mengklik tombol laporan hasil pelanggan pada tampilan form laporan. Tampilan laporan seluruh pelanggan ini menampilkan hasil dari laporan seluruh pelanggan.

3.5. Tampilan Keluaran (output)

1. Laporan Seluruh Transaksi

ID NOTA	NAMA PELANGGAN	NAMA ACARA	TGL. MULAI	TGL. SELESAI	BIAYA	DURASI HARI	TOTAL
IND002	fakhar ali	private all pupa	2020-06-27	2020-06-28	500000	1 Hari	500000
IND002	fakhar ali	nikah all pupa	2020-06-28	2020-06-30	800000	2 Hari	1600000
IND003	rama dani prana	rama rama menikah	2020-07-04	2020-07-06	800000	2 Hari	1600000
IND004	fitri andika	festival musik 2020	2020-07-11	2020-07-12	600000	1 Hari	600000
IND005	rizki adhari	birthday party li	2020-08-28	2020-08-30	400000	2 Hari	800000
IND006	rizki adhari	regal tour	2020-08-01	2020-08-04	700000	3 Hari	2100000

Bekasi, Selasa 08 September 2020
Admin

Gambar 11. Laporan Seluruh Transaksi

Tampilan laporan data hasil seluruh transaksi ini berisi data-data yang ada pada tabel hasil transaksi pemesanan. Tampilan laporan seluruh transaksi ini menampilkan hasil dari laporan seluruh transaksi.

3. Laporan Harian

ID NOTA	NAMA	NAMA ACARA	JENIS ACARA	TGL. MULAI	TGL. SELESAI
IND002	fakhar ali	nikah all pupa	wedding	2020-06-28	2020-06-30
IND006	rizki adhari	birthday party li	ulang tahun	2020-08-28	2020-08-30

Bekasi, Selasa 08 September 2020
Admin

Gambar 13. Laporan Harian

Tampilan laporan waktu ini berisi data-data yang ada pada tabel transaksi yang dipesan oleh pelanggan. Laporan ini muncul ketika admin mengklik tombol laporan waktu kemudian di dalamnya terdapat pilihan cetak berdasarkan hari, bulan, dan tahun pada tampilan laporan. Tampilan laporan harian ini menampilkan hasil dari laporan setiap tanggal yang ingin dicetak.

4. Laporan Tahunan

 Stream Documentation STREAMDOC Perumahan Gembira Indah Jl. Menteng I Blok D20 No.6 RT 011/RW 010 Jakamulya, Bekasi Selatan, Kota Bekasi 17146 Telp. 081287747569 - 081386107688					
Laporan Tahunan					
ID NOTA	NAMA	NAMA ACARA	JENIS ACARA	TGL MULAI	TGL SELESAI
IN0002	fahar ali	prawed ali pupa	prawedding	2020-06-27	2020-06-28
IN0002	fahar ali	nikah ali pupa	wedding	2020-06-28	2020-06-30
IN0003	rama dwi prana	rama ema menikah	wedding	2020-07-04	2020-07-06
IN0004	febi andika	festival musik 2020	konser musik	2020-07-11	2020-07-12
IN0005	rizki adhari	birthday party iki	ulang tahun	2020-06-28	2020-06-30
IN0006	rizki adhari	jogja tour	traveling	2020-08-01	2020-08-04
Bekasi, Selasa 08 September 2020					
Admin					

Gambar 14. Laporan Tahunan

Tampilan laporan tahunan ini menampilkan hasil dari laporan setiap tahun yang ingin dicetak. Tampilan laporan waktu ini berisi data-data yang ada pada tabel transaksi yang dipesan oleh pelanggan. Laporan ini muncul ketika admin mengklik tombol laporan waktu kemudian di dalamnya terdapat pilihan cetak berdasarkan hari, bulan, dan tahun pada tampilan laporan, sehingga memunculkan data yang ingin ditampilkan.

5. Struk Pemesanan

 Stream Documentation STREAMDOC Perumahan Gembira Indah Jl. Menteng I Blok D20 No.6 RT 011/RW 010 Jakamulya, Bekasi Selatan, Kota Bekasi 17146 Telp. 081287747569 - 081386107688					
TANGGAL : Senin 29 Juni 2020			ID NOTA : IN0007		
NAMA PELANGGAN	NAMA ACARA	BIAYA	DP	TOTAL	KETERANGAN
hufe	persja vs persib	900000	500000	900000	400000
TOTAL HARGA					900000
TOTAL DP					500000
KETERANGAN					400000
TERIMA KASIH					

Gambar 15. Struk pemesanan

Tampilan struk pemesanan akan dicetak ketika ada transaksi pemesanan jasa fotografi di *stream documentation*.

IV. KESIMPULAN

4.1. Simpulan

Berdasarkan analisa yang dilakukan, maka perancangan sistem aplikasi pelayanan jasa fotografi di *Stream Documentation* dapat diterapkan dan menjadi salah satu solusi yang tepat

bagi perusahaan ini. Sehingga dapat diambil simpulan berdasarkan rumusan masalah ialah sebagai berikut :

1. Dengan adanya perancangan aplikasi pelayanan jasa fotografi pada perusahaan *Stream Documentation* ini, membuat semua kegiatan yang berhubungan dengan pengolahan data transaksi pemesanan dapat berjalan dengan baik dan lancar. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan akan mempermudah kegiatan atau aktivitas pekerjaan yang memerlukan kecepatan dan ketetapan informasi.
2. Dengan menggunakan sistem rancangan ini, maka waktu yang dibutuhkan dalam aplikasi pelayanan jasa fotografi pada *Stream Documentation* lebih efektif, cepat, terkonsep dan *up to date* dalam pengolahan datanya.
3. Dengan adanya aplikasi pelayanan jasa fotografi ini, maka dapat membantu menangani permasalahan yang terdapat pada perusahaan *Stream Documentation* seperti dalam pengelolaan data, agar tidak terjadi data ganda, sekaligus membuat laporan menjadi lebih mudah.

4.2. Saran

Setelah membangun aplikasi ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam perancangan sistem yang dibuat. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin memberikan beberapa saran yang nantinya berguna dalam perbaikan di masa yang akan datang di antaranya:

1. Aplikasi yang penulis buat ini hanya dapat digunakan untuk pengolahan data pelayanan jasa fotografi yang nantinya akan menghasilkan laporan. Aplikasi ini diharapkan nantinya dapat dikembangkan lagi sehingga memudahkan bagi semua bagian yang berhubungan dengan pengelola data pelayanan jasa fotografi pada perusahaan sehingga dapat menghasilkan informasi yang lengkap dan sempurna.
2. Agar keamanan data dapat terjaga diharapkan pada pengembangan selanjutnya ditambahkan sistem enkripsi data.
3. Aplikasi berbasis *desktop* ini untuk kedepannya dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang berbasis *web online*, sehingga pelanggan yang ingin memesan jasa fotografi dapat mengakses sendiri-sendiri.
4. Pada pengembangan berikutnya diharapkan dapat menambahkan fitur *barcode* agar dapat

mempercepat proses pemesanan jasa fotografi pada perusahaan.

REFERENSI

- [1] S. Rizky. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- [2] I. P. A. E. Pratama. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Informatika: Bandung.
- [3] N. Safaat. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- [4] D. Darmawan dan K. N. Fauzi. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- [5] S. Lukman. (2011). *Manajemen Kualitas Pelayanan*. Jakarta: STIA Lan Press.
- [6] I. K. Sudarma. (2014). *Fotografi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [7] R. AS and M. Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berbasis Objek*, Cetakan Ke. Bandung: Informatika.
- [8] B. Hariyanto. (2011). *Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java*. Bandung: Informatika.
- [9] Nofriadi. (2015) *Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2*. Yogyakarta: DeePublish.
- [10] B. Sidik. (2014) *Pemrograman Web dan PHP*. Bandung: Informatika.