

PERANCANGAN APLIKASI PERAWATAN DAN PENITIPAN HEWAN PADA GARDEN 7 PETSHOP BERBASIS ANDROID (*DESIGN OF ANIMAL CARE AND CARE AT GARDEN 7 PETSHOP BASED ON ANDROID*)

Annisa Amelia¹, Bertha Meyke Waty Hutajulu², Dewi Anjani³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,
Universitas Indraprasta PGRI

anisaamelia2103@gmail.com¹, bertha.hutadjoloe@gmail.com²,
dewiunindra@gmail.com³

Received: July 30, 2021. **Revised:** August 08, 2021. **Accepted:** September 04, 2021.

Issue Period: Vol.5, No.4 (2021) Page 741-759

Abstrak: Jasa penitipan hewan merupakan salah satu solusi terbaik bagi sebagian besar masyarakat indonesia. Namun, dalam melakukan proses bisnisnya selama ini masih menggunakan pencatatan secara manual yang terkadang menyebabkan kerugian baik dalam hal materi maupun kepercayaan pelanggan. Tujuan penelitian ini untuk menanggulangi permasalahan tersebut, yaitu dengan merancang sistem pengelolaan perawatan dan penitipan hewan peliharaan secara terintegrasi dan terorganisir lebih baik dengan memanfaatkan teknologi informasi yang sudah berkembang pesat. Metodologi dalam penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif, dengan mengumpulkan data yang berhubungan dengan masalah-masalah yang hendak diteliti dan perancangan aplikasi yang digunakan adalah aplikasi android. Berdasarkan peneliti yang telah dilakukan, dihasilkan luaran tampilan-tampilan layar aplikasi seperti tampilan splashscreen, login, pelayanan, produk, pembayaran hingga laporan cetak faktur. Maka dari itu, berdasarkan aplikasi yang dikembangkan didapatkan hasil bahwa perancangan aplikasi perawatan dan penitipan hewan pada Garden 7 Petshop dapat dijadikan sebagai sarana untuk memudahkan transaksi pembelian dan penjualan, agar mudah untuk mengetahui jumlah stok barang, sebagai sarana untuk memudahkan pelayanan dan agar dihasilkan laporan-laporan yang lebih cepat dan akurat.

Kata kunci: Perancangan, Aplikasi, Perawatan dan Penitipan Hewan, Android.

Abstract: Animal care services are one of the best solutions for most Indonesian people. However, in carrying out its business processes so far, they still use manual recording which sometimes causes losses both in terms of material and customer trust. The purpose of this study is to overcome these problems, namely by designing an integrated and better organized pet care and care management system by utilizing information technology that has developed rapidly. The methodology in this study uses a qualitative approach, by collecting data related to the problems to be studied and the design of the application used is the android application. Based on the researchers that have been carried out, the results from the application screen display such as splashscreen displays, logins, services, products, payments to invoice print reports. Therefore, based on the application developed, the results obtained are that the design of animal care and care at Garden 7 Petshop can be used as a means to facilitate buying and selling transactions, so that it is easy to find out the number of goods, as a means to facilitate service and so that reports are generated. which is faster and more accurate.

Keywords: Animal Design, Applications, Care and Care, Android.



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

I. PENDAHULUAN

Teknologi informasi telah menjadi istilah yang populer saat ini. Namun, pemilik usaha yang masih awam terhadap teknologi informasi yang mungkin masih belum mengetahui bagaimana kegunaan teknologi informasi dalam bisnis mereka.

Seiring berjalananya waktu terlebih perkembangan dunia usaha yang sudah menggunakan digitalisasi, usaha petshop atau layanan terhadap hewan peliharaan mulai di pandang sebagai jenis usaha yang menjanjikan. Akan tetapi, terdapat permasalahan yang timbul dari perkembangan yang sangat pesat ini seperti penjualan secara online pada petshop ini masih belum tersedia sehingga pengolahan data yang dilayani dalam bentuk komputerisasi berbasis aplikasi masih sangat kurang. Hal ini akan mengurangi peminat atau pasar yang sekarang sudah terbiasa menggunakan teknologi yang serba cepat dan instan. Oleh karena itu banyak toko-toko sejenis seperti ini mulai bermunculan dengan berbagai macam fasilitas yang berbeda-beda dalam memenuhi kebutuhan customer dalam hal ini adalah layanan aplikasi. Untuk memenangkan pemilihan toko Petshop (Garden 7) oleh *Customer* dari kompetitor-kompetitor, maka harus ada sebuah alternatif baru dalam memberikan layanan.

Agar mandapatkan hasil yang maksimal maka di perlukan alat bantu atau sarana yang memadai, misalnya aplikasi yang dapat mengelola data perawatan dan penitipan hewan berbasis android dengan baik, sehingga pengembangan sistem informasi yang dapat melakukan pencatatan dapat memberikan informasi keadaan atau status hewan yang dititipkan melalui aplikasi sebagai alternatif baru untuk meningkatkan kepercayaan pelanggan kepada toko Garden 7. Alat pengolahan data berupa komputer beserta alat pendukungnya, serta sumber daya manusia untuk pengoprasiannya.

II. METODE DAN MATERI

2.1 Metode Penelitian

Metode penelitian atau cara yang ditempuh untuk mencapai tujuan tertentu. Kemudian ada satu istilah lain yang erat kaitannya dengan dua istilah ini, yakni teknik yaitu cara yang spesifik dalam memecahkan masalah tertentu yang ditemukan dalam melaksanakan prosedur.

Metodologi penelitian adalah sekumpulan peraturan, kegiatan, dan prosedur yang digunakan oleh pelaku suatu disiplin ilmu. Metodologi juga merupakan analisis teroris mengenai suatu cara metode. Penelitian merupakan suatu penyelidikan yang sistematis untuk meningkatkan sejumlah pengetahuan, juga merupakan suatu usaha yang sistematis dan terorganisasi untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban. Metode penelitian pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu [4]. Cara ilmiah berarti kegiatan penelitian itu didasarkan pada ciri-ciri keilmuan yaitu rasioanal, empiris, dan sistematis [1].

Metode penelitian yang akan dipakai oleh penulis adalah metode grounded (*grounded research*) yaitu suatu metode penelitian yang mendasarkan diri kepada fakta dan menggunakan Analisa perbandingan bertujuan untuk mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep-konsep, membuktikan teori dan mengembangkan teori dimana pengumpulan data dan Analisa data berjalan pada waktu yang bersamaan. Metode yang digunakan dalam *grounded research* adalah reaksi terhadap metode penelitian yang asanya varivikasi teori. Dalam *grounded research*, data merupakan sumber teori, dan teori tersebut grounded karena teori tersebut bedasarkan data. Data yang diperoleh dapat dibandingkan melalui kategori-kategori.

2.2 Metode Pengumpulan data

Metode pengumpulan data adalah teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Sementara itu instrumen pengumpulan data merupakan alat yang digunakan untuk mengumpulkan data.

Angket kepada karyawan Petshop di Bekasi yang bertujuan untuk mengetahui analisa kebutuhan yang dapat mengelola data perawatan dan penitipan hewan dengan baik, sehingga dapat mempercepat serta mengefisiensikan pekerjaan pengolahan data barang. Angket adalah daftar pertanyaan tertulis yang diberikan kepada subjek yang teliti untuk mengumpulkan informasi yang di butuhkan peneliti [3]. Angket merupakan



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

salah satu alat pengumpul data dalam asesmen nontes, berupa serangkaian pertanyaan atau pernyataan yang diajukan pada responden (peserta didik, orang tua, atau masyarakat) [2]. Winkel [2] mendefinisikan angket sebagai suatu daftar atau kumpulan pertanyaan tertulis yang harus dijawab secara tertulis juga. Beberapa fungsi dari angket [2], yaitu sebagai berikut:

1. Mengumpulkan informasi sebagai bahan dasar dalam rangka penyusunan program.
2. Untuk menjamin validasi informasi yang diperoleh dengan metode lain.
3. Untuk mengambil sampling, sikap/ pendapat dari responden.

III. PEMBAHASA DAN HASIL

3.1 Definisi Masalah

Adapun masalah yang dihadapi oleh Garden 7 Petshop untuk menangani proses pelayanan dan penjualan, yaitu:

- a. Tidak terdapat penyimpanan data berbasis database, sehingga proses pengolahan dan pencarian data pelayanan dan penjualan Garden 7 Petshop menjadi lama.
- b. Dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat mempermudah pengolahan data pada *Petshop* sehingga dapat membantu kinerja menjadi lebih optimal.

3.2 Penyelesaian Masalah

Adapun masalah yang dihadapi oleh Garden 7 Petshop untuk menangani proses pelayanan dan penjualan, yaitu: Proses penginputan penjualan yang dapat dilakukan melalui *smartphone*.

- a. Aplikasi ini dapat mempercepat serta mengefisiensikan pekerjaan pengolahan data transaksi pada Garden 7 Petshop.
- b. Dapat menyimpan data didalam database agar mudah dalam pencarian barang maupun laporan pelayanan dan penjualan.

3.3 ALGORITMA PENYELESAIAN MASALAH DENGAN FLOWCHART DAN PSEUDOCODE

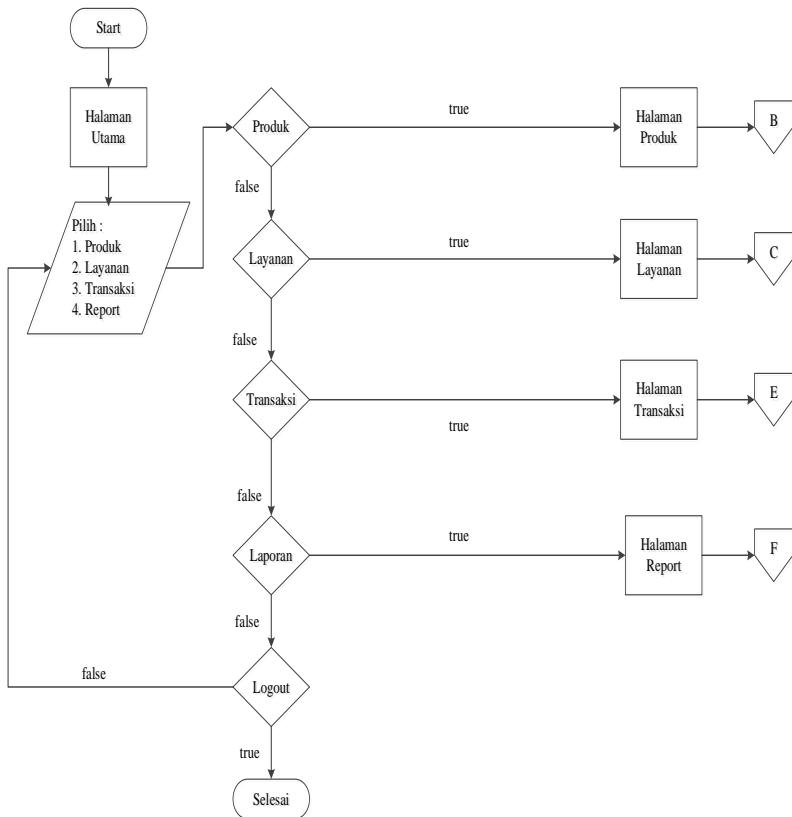
Aplikasi yang Digunakan oleh Penjual

Flowchart



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)



Gambar 1. Flowchart Halaman Utama

Pseudocode

```

HalamanUtama.create()
Button_Produk.create()
Button_Pelayanan.create()
Button_Transaksi.create()
Button_Laporan.create()
If Button_Produk.click()
If Button_Produk.start()
If Button_Pelayanan.click()
If Button_Pelayanan.start()
If Button_Transaksi.click()
If button_Transaksi.start()
If Button_Laporan.click()
If Button_Laporan.start()
Else Keluar.click()
  Then app.close()

End if
  
```

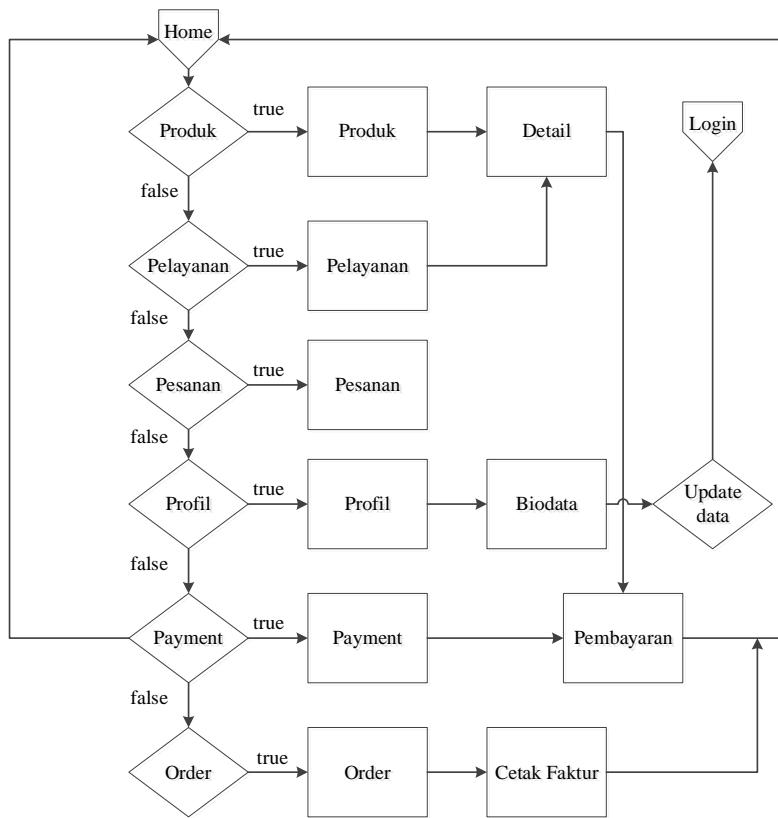
Aplikasi yang Digunakan oleh Pembeli

Flowchart



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)



Gambar 2. Flowchart Halaman Utama

Pseudocode

```

HalamanUtama.create()
Button_Prodук.create()
Button_Pelayanan.create()
Button_Profil.create()
Button_Payment.create()
If Button_Profil.click()
If Button_Profil.start()
If Button_UpdateData.click()
If Button_UpdateData.start()
If Button_Payment.click()
If Button_Payment.start()
If Button_Prodук.click()
If Button_Prodük.start()
If Button_Pelayanan.click()
If Button_Pelayanan.start()
If Button_Pesanan.click()
If button_Pesanan.start()
Else Keluar.click()
Then app.close()
End if
    
```

3.4 Tampilan Layar



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

Berikut tahapan implementasi dan pengujian pada *software* program yang telah di buat dengan bahasa pemrograman jav dan php.

Aplikasi yang Digunakan oleh Penjual

Tampilan Halaman Utama

Halaman utama adalah tampilan program yang menampilkan menu program yang ingin dipilih.



Silakan Pilih Menu



Gambar 3. Tampilan Halaman Utama

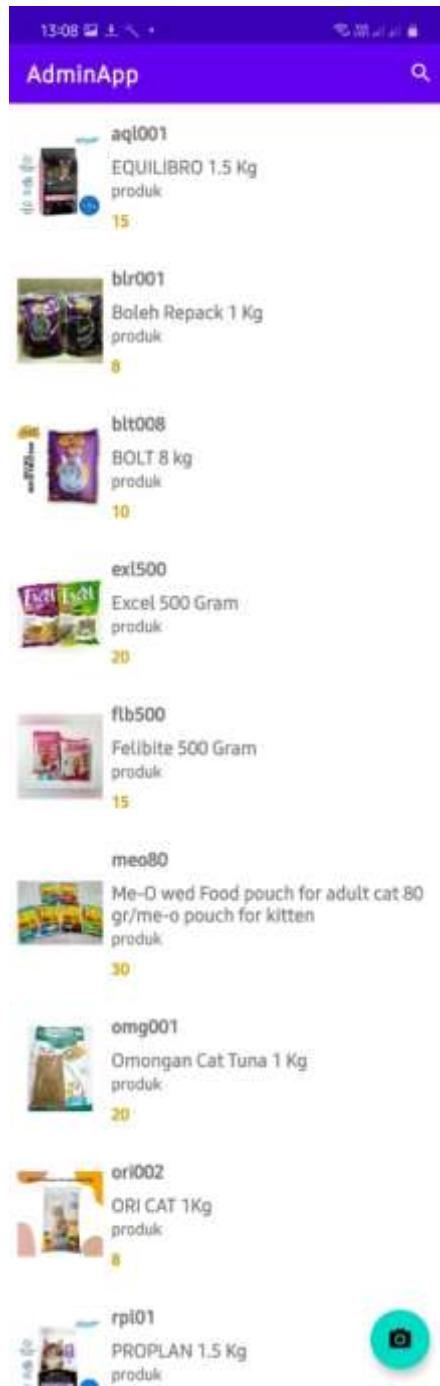
Tampilan Menu Produk

Menu produk adalah tampilan program yang akan menampilkan daftar produk penjualan dan menambahkan produk.



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



Gambar 4. Tampilan Menu Produk

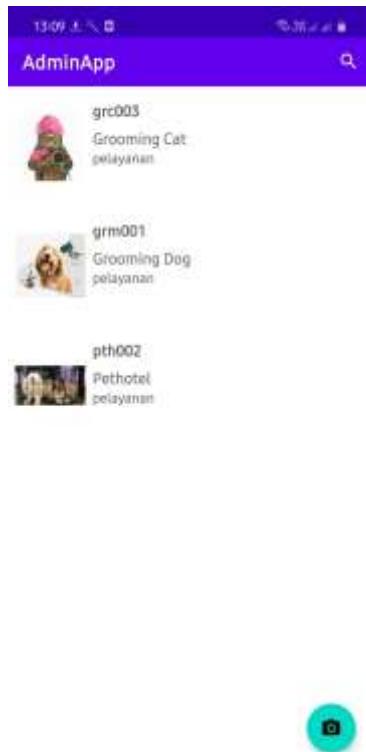
Tampilan Menu Pelayanan

Menu pelayanan adalah tampilan program yang akan menampilkan daftar pelayanan dan menambahkan pelayanan.



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



Gambar 5. Tampilan Menu Pelayanan

Tampilan Menu Transaksi

Menu transaksi adalah tampilan program yang akan menampilkan total pembelian.



Gambar 6. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Laporan

Menu laporan adalah tampilan program yang menampilkan laporan penjualan produk, laporan pelayanan dan laporan stok penjualan.



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



Silakan Pilih Report

Penjualan Produk

Pilih Bulan



Penjualan Pelayanan

Pilih Bulan



Penjualan Stok

Cetak stok produk



Gambar 7. Tampilan Menu Laporan

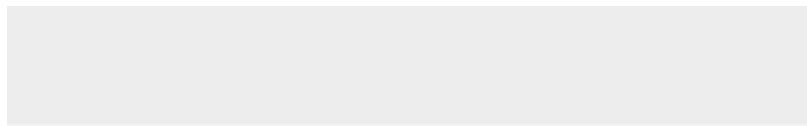
Laporan Penjualan Produk

Laporan penjualan produk adalah tampilan program yang akan menampilkan daftar penjualan produk.



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

GARDEN 7
PETSHOP & KLINIK

Laporan Penjualan Produk Bulan : Jul

No.	Tanggal	Nama	Produk & Kuantitas	Total
1	17-Jul-2021 14:15	nur isnaini	Excel 500 Gram -1, Me-O wed Food pouch for adult cat 80 gr/me-o pouch for kitten -2,	22000
2	17-Jul-2021 14:19	Nandinda	Royal Canin 400 Gram-3,	162000
3	17-Jul-2021 14:33	azhara	Omongan Cat Tuna 1 Kg -1,	23000
4	17-Jul-2021 11:07	muhammad kelvin	Whiskas-2,	56000
5	17-Jul-2021 13:22	muhammad kelvin	Whiskas-1,	28000
6	17-Jul-2021 13:42	muhammad kelvin	EQUILIBRO 1.5 Kg -1,	134000
7	17-Jul-2021 13:53	muhammad kelvin	PROPLAN 1.5 Kg -1,	196000
8	17-Jul-2021 14:35	muhammad kelvin	PROPLAN 1.5 Kg -1,	196000

Jakarta, 17 Juli 2021

Garden 7 Petshop

Ayis Suganda



Gambar 8. Laporan Produk

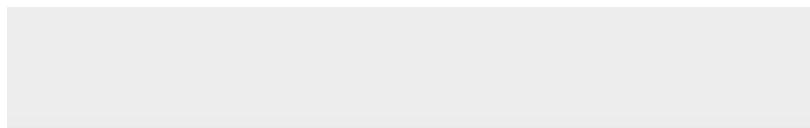
Laporan Pelayanan

Laporan pelayanan adalah tampilan program yang akan menampilkan daftar pelayanan.



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

GARDEN 7
PETSHOP & GROOMING

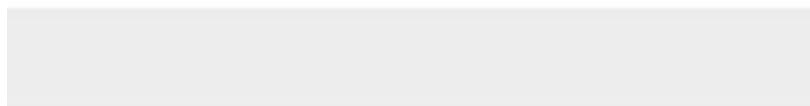
Laporan Penjualan Produk Bulan : Jul.

No.	Tanggal	Nama	Layanan & Frekuensi	Total
1	17-Jul-2021 14:06	nur isnaini	Grooming Dog-1,	100000
2	17-Jul-2021 14:19	Nandinda	Grooming Cat-1,	55000
3	17-Jul-2021 14:23	azhara	Pethotel -2,	100000
4	17-Jul-2021 14:04	muhammad kelvin	Pethotel -1,	50000

Jakarta, 17 Juli 2021

Garden 7 Petshop

Ayis Suganda



Gambar 9. Tampilan Laporan Pelayanan

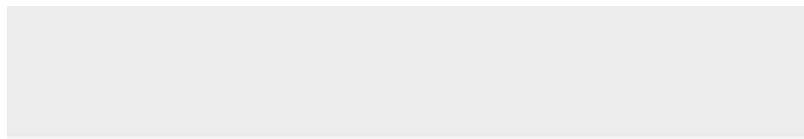
Laporan Stok Penjualan

Laporan stok penjualan adalah tampilan program yang akan menampilkan daftar stok barang.



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)



GARDEN 7
Petshop & Animal Clinic
Laporan Stok Produk

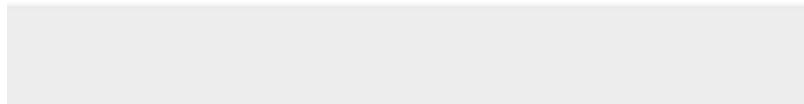
: 17-Jul-2021 19:14

No.	Kode	Nama	Stok
1	aql001	EQUILIBRO 1.5 Kg	10
2	bir001	Boleh Repack 1 Kg	8
3	bit008	BOLT 8 kg	10
4	exl500	Excel 500 Gram	17
5	flb500	Felibite 500 Gram	15
6	meo80	Me-O wet Food pouch for adult cat 80 gr/me-o pouch for kitten	30
7	omg001	Omongan Cat Tuna 1 Kg	17
8	ori002	ORI CAT 1Kg	8
9	rpl01	PROPLAN 1.5 Kg	18
10	ryl400	Royal Canin 400 Gram	4
11	wks480	Whiskas 480 Gram	1

Jakarta, 17 Juli 2021

Garden 7 Petshop

Ayis Suganda



Gambar 10. Tampilan Laporan Stok Penjualan



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

Aplikasi yang Digunakan oleh Pembeli

Tampilan Splashscreen

Splashscreen adalah tampilan awal pada program ini yang menampilkan logo dari program petshop sebelum masuk ke tampilan selanjutnya .



Gambar 11. Tampilan Splashscreen

Tampilan Menu Login

Login adalah tampilan program yang akan menampilkan sebuah formular berisikan Username dan Password yang harus di isi bila ingin masuk ke halaman utama.

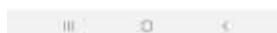


UserName: _____

Password: _____

LOGIN

DAFTAR



Gambar 12. Tampilan Login

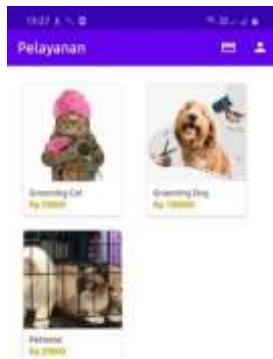


DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

Tampilan Menu Pelayanan

Menu pelayanan adalah tampilan program yang akan menampilkan daftar pelayanan.



Gambar 13. Tampilan Pelayanan

Tampilan Menu Produk

Menu produk adalah tampilan program yang akan menampilkan daftar produk.



Gambar 14. Tampilan Produk



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

Tampilan Detail Produk

Detail produk adalah salah satu tampilan yang menampilkan deskripsi produk secara lengkap.



Gambar 15. Tampilan Detail Produk

Tampilan Payment

Detail pembayaran adalah tampilan yang menampilkan tentang total harga pesanan secara keseluruhan.



Gambar 16. Tampilan Payment



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

Tampilan Konfirmasi Pembayaran

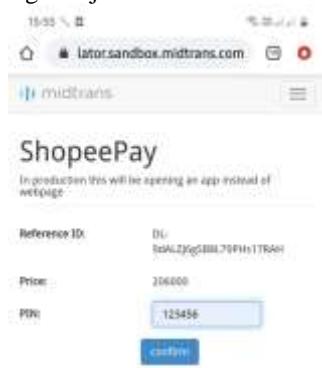
Konfirmasi Pembayaran adalah salah satu tampilan yang menampilkan tentang rincian pembayaran yang harus di konfirmasi pada penjual.



Gambar 17. Tampilan Konfirmasi Pembayaran

Tampilan Bukti Pembayaran

Bukti pembayaran adalah dokumentasi yang menjadi alat untuk merekan seluruh transaksi yang terjadi.



Gambar 18. Tampilan Bukti Trnasfer



DOI: 10.52362/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

Tampilan Order

Order adalah tampilan tentang proses kemajuan pesanan yang telah dibeli.



Gambar 19. Tampilan Order

Laporan Cetak Faktur

Order adalah tampilan tentang proses kemajuan pesanan yang telah dibeli.



Gambar 20. Laporan Cetak Faktur



DOI: 10.5236/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian dan analisa, maka pada laporan tugas akhir ini yang berjudul “Perancangan Aplikasi “Perancangan Aplikasi Perawatan dan Penitipan Hewan pada Garden 7 Petshop Berbasis Android “dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sebagai sarana untuk memudahkan transaksi pembelian dan penjualan, agar meminimalisir terjadinya kesalahan.
2. Agar mudah untuk mengetahui jumlah stok barang, sehingga dapat menghindari terjadinya stok minus.
3. Sebagai sarana untuk memudahkan pelayanan seperti, penitipan dan perawatan hewan.
4. Agar dihasilkan laporan-laporan yang lebih cepat dan akurat.

REFERENSI

- [1] Darmadi, Hamid. 2013. Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial. Bandung: Alfabeta.
- [2] Komalasari, dkk. 2011. Asesmen Teknik Notes dalam Perspektif BK Komprehensif. Jakarta: PT.Indeks.
- [3] Kusumah, Wijaya. 2011 Penelitian Tindakan Kelas. Jakarta: PT.Indeks.
- [4] Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- [5] Adi Mardian, Thomas Budiman, Rachmawaty Haroen; Verdi Yasin (2021), *Perancangan Aplikasi Pemantauan Kinerja Karyawan Berbasis Android di PT. Salestrade Corp. Indonesia*, “Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta”, E-ISSN : [2797-0930 \(Online\)](http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/481), P-ISSN : [2746-5985 \(Print\)](http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/481), Volume 1, Nomor 3,Juli 2021, halaman 169-185, DOI: [10.52362/jmijayakarta.v1i3.481](https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i3.481) , URL Publikasi: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/481>
- [6] Nandang Mulyana, Agus Sulistyanto, Verdi Yasin (2021), Perancangan sistem informasi pengelolaan aset it berbasis web pada pt mandiri axa general insurance, “Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta”, E-ISSN : [2797-0930 \(Online\)](http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/498), P-ISSN : [2746-5985 \(Print\)](http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/498), Volume 1, Nomor 3, Juli 2021, halaman 243-257, DOI: [10.52362/jmijayakarta.v1i3.498](https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i3.498) , URL Publikasi: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/498>
- [7] Maulia Usnaini, Verdi Yasin, Anton Zulkarnain Sianipar (2021), *Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall*, “Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta”, E-ISSN : [2797-0930 \(Online\)](http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/415), P-ISSN : [2746-5985 \(Print\)](http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/415) Volume 1, Nomor 1,Februari 2021, halaman 36-55, DOI: [10.52362/jmijayakarta.v1i1.415](https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.415) , URL Publikasi: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/415>
- [8] Putri Setiani, Ifan Junaedi, Anton Zulkarnain Sianipar, Verdi Yasin (2021), *Perancangan sistem informasi pelayanan penduduk berbasis website di rw 010 Kelurahan Keagungan Kecamatan Tamansari - Jakarta Barat*. “Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta”, E-ISSN : [2797-0930 \(Online\)](http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/414), P-ISSN : [2746-5985 \(Print\)](http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/414) Volume 1, Nomor 1,Februari 2021, halaman 20-35, DOI: [10.52362/jmijayakarta.v1i1.414](https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.414) , URL Publikasi: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIIJayakarta/article/view/414>
- [9] Benni Triyono, Sri Purwanti, Verdi Yasin (2017) “Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Informasi Pengiriman Dan Penerimaan Surat Atau Paket Berbasis Web”, **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research**, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.1 No.1 (30 Desember 2017) p46-53 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/12>
- [10] Verdi Yasin, Muhammad Zarlis, Mahyuddin K.M. Nasution (2018) “Filsafat Logika Dan Ontologi Ilmu Komputer”, **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research**, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.2 No.2 (19 Juni 2018) p68-75 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/39>
- [11] Julinda Maya Paramudita, Verdi Yasin (2019) “Perancangan Aplikasi Sistem Penyewaan Alat Berat ”, **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research**, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.3 No.1 (20 Februari 2019) p23-29 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/73>
- [12] Muryan Awaludin, Verdi Yasin (2020) “Application Of Oriented Fast And Rotated Brief (Orb) And Bruteforce Hamming In Library Opencv For Classification Of Plants”, **Journal of Information System, Applied,**

DOI: [10.52362/jisamar.v5i4.521](https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i4.521)Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

Management, Accounting and Research, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.4 No.3 (14 Agustus 2020) p51-59 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/247>

[13] Ifan Junaedi, Dimas Abdillah, Verdi Yasin (2020) "Analisis Perancangan Dan Pembangunan Aplikasi Business Intelligence Penerimaan Negara Bukan Pajak Kementerian Keuangan RI", **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research, e-ISSN:** 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.4 No.3 (14 Agustus 2020) p88-101 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/249>

[14] Verdi Yasin (2012) 'Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek", Penerbit: Mitra Wacana Media, Jakarta-Indonesia.

[15] Anis Rohmadi, Verdi Yasin (2020) "Desain Dan Penerapan Website Tata Kelola Percetakan Pada CV Apicdesign Kreasindo Jakarta Dengan Metode Prototyping", **Journal of Information System, Informatics and Computing.** E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No.1, June 22, 2020. Pp.70-85 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/210>

[16] Septian Cahyadi, Verdi Yasin, Mohammad Narji, Anton Zulkarnain Sianipar (2020) "Perancangan Sistem Informasi Pengiriman Dan Penerimaan Soal Ujian Berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Komputer Universitas Bung Karno)", **Journal of Information System, Informatics and Computing.** E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No.1, June 22, 2020. Pp.1-16 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/199>

[17] Ifan Junaedi, Ndaru Nuswantari, Verdi Yasin (2019) "Perancangan Dan Implementasi Algoritma C4.5 Untuk Data Mining Analisis Tingkat Risiko Kematian Neonatum Pada Bayi", **Journal of Information System, Informatics and Computing.** E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No.1, February 13, 2019. Pp.29-44. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/203>

[18] Verdi Yasin, Anindra Ramdhani Nugraha, Muhammad Zarlis, Ifan Junaedi (2018) "Smart System Of Fast Internet Access Development Using Backbone Network Method", **Journal of Information System, Informatics and Computing.** E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 2 No. 2, December 31, 2018. Pp.26-34. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/198>

[19] Ito Riris Immasari, Verdi Yasin (2019) "Penggunaan Metode Analytic Hierarchy Process Untuk Menganalisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pemilihan Calon Legislatif Di Dprd Ii Kota Tangerang", **Journal of Information System, Informatics and Computing.** E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No. 2, December 10, 2019. Pp.53-58. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/139>

[20] Verdi Yasin, Muhammad Zarlis, Tulus, Erna Budhiarti Nababan, Poltak Sihombing (2019) "Rancangan Miniatur Otomatisasi Bel Listrik Pada Gerbang Pintu Menggunakan Microkontroler Atmega8535", **Journal of Information System, Informatics and Computing.** E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No. 1, February 13, 2019. Pp.13-20 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/68>

[21] Anggeri S. Nurjaman, Verdi Yasin (2020) "Konsep Desain Aplikasi Sistem Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Pada PT. Bintang Komunikasi Utama ", **Journal of Information System, Informatics and Computing.** E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No. 2, December 28, 2020. Pp.143-174 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/363>

[22] Verdi Yasin, Azhar Ahmad Riza, Rumadi Hartawan (2017) "Pengembangan Aplikasi Pemulihan Layanan Bencana Sistem Informasi Penerimaan Negara Bukan Pajak Online Di Lingkungan Kementerian Keuangan Republik Indonesia", **Journal of Information System, Informatics and Computing.** E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 1 No. 1, September 20, 2017. Pp.33-56. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/4>

[23] Verdi Yasin (2021) "Penerapan sistem kegiatan belajar dan mengajar dalam instrumen sertifikasi dosen profesional menggunakan metode SMART", **Tridharmadimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat,** DOI: 10.5236/tridharmadimas.v1i1.501 , E-ISSN : 2798-8295 (Online), P-ISSN : 2798-8554 (Print) , Vol.1 No.1, July 24, 2021 Page 37-55. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/tridharmadimas/article/view/501>



DOI: 10.5236/jisamar.v5i4.521

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional.](http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)