

# Rancang Bangun Aplikasi Undangan Digital Pernikahan Dengan Menggunakan Codeigniter.

Ito Riris Immasari, Ahmad Bayu Arfian.

Program Studi Sistem Informasi<sup>1</sup>, Sistem Informasi<sup>2</sup>  
STMIK Jayakarta<sup>1</sup>, STMIK Jayakarta<sup>2</sup>

itoriris@yahoo.com, ahmadbayuarfian@gmail.com

*Received: May 20, 2022 Revised: June 21, 2022 Accepted: July 10, 2022. Issue Period: Vol.6 No.3 (2022), Pp.521-531*

**Abstrak:** Undangan pernikahan dalam bentuk kertas sudah biasa di pergunakan dari dulu, biaya yang pembuatannya cukup mahal, waktu dalam melakukan pencetakan undangan juga tidaklah cepat, hal ini sangat menyita waktu dan biaya. Dengan perkembangan teknologi saat ini dan dukungan internet yang sudah meluas maka dapat dikembangkan sebuah sistem undangan online berbasis web yang dapat mengurangi beban biaya, waktu pencetakan maupun pengiriman undangan. Dalam hal ini sistem undangan online tersebut merupakan suatu solusi antara konsumen dan produsen, dimana dalam suatu sistem tersebut dapat melakukan pemesanan dan melakukan transaksi secara online dimanapun dan kapanpun. Sistem ini juga dapat membuat link yang dapat di bagikan melalui media sosial. Pengujian aplikasi ini menggunakan pengujian black box serta framework yang digunakan yaitu Codeigniter 4.

**Kata kunci:** Php, Codeigniter, Undangan Digital, Database, Web

**Abstract:** *Wedding invitations in paper form have been used for a long time, the cost of making them is quite expensive, the time for printing invitations is also not fast, this is very time-consuming and expensive. With current technological developments and widespread internet support, a web-based online invitation system can be developed that can reduce costs, printing time and sending invitations. In this case, the online invitation system is a solution between consumers and producers, where in a system they can place orders and make online transactions anywhere and anytime. This system can also create links that can be shared via social media. Testing this application using black box testing and the framework used is Codeigniter 4.*

**Keywords:** *Php, Codeigniter, Wedding invitations , Database, Web*

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi mengalami perkembangan yang sangat cepat seiring dengan kebutuhan manusia yang menginginkan semua informasi di dapat secara cepat dan mudah serta akurat. Dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu yang mampu menyimpan dan mengelola data secara cepat, tepat dan akurat. Hal ini



DOI: 10.52362/jisamar.v6i3.518

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

membuat perkembangan teknologi menjadi peranan utama dan sangat dibutuhkan sehingga munculah undangan pernikahan dalam versi online artinya undangan tersebut tidak lagi dalam bentuk cetakan kertas melainkan berupa informasi desain, gambar, dan video yang jauh lebih menarik, hal ini sangat membantu dalam proses penyebarluasan informasi undangan pernikahan secara cepat dan tepat.

Untuk menerapkan suatu inovasi dan perkembangan teknologi informasi tersebut, maka di buatlah suatu sistem yang memudahkan pembuatan undangan pernikahan digital secara online, dalam hal ini user tidak perlu datang ke tempat percetakan untuk mencetak undangan, sehingga dapat menghemat biaya dan waktu dalam pembuatan undangan pernikahan.

## II. METODE DAN MATERI

### 2.1. Pengertian Web Browser

Menurut Betha Sidik dan Husni Iskandar Pohan (2012:6) Browser web adalah Software yang digunakan untuk menampilkan informasi dari server web. Software ini kini telah dikembangkan dengan menggunakan user interface grafis, sehingga pemakai dapat dengan melakukan 'point dan klik' untuk pindah antar dokumen. Server web adalah komputer yang digunakan untuk menyimpan dokumen-dokumen web, komputer ini akan melayani permintaan dokumen web dari kliennya. Browser web seperti Explorer atau Navigator berkomunikasi melalui jaringan (termasuk jaringan Internet) dengan server web, menggunakan HTTP. Browser akan mengirimkan request kepada server untuk meminta dokumen tertentu atau layanan lain yang disediakan oleh server.

### 2.2. Pemrograman PHP.

Menurut Andi (2004:2) PHP adalah salah satu bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah web server dan fungsinya sebagai pengelolah data pada sebuah server. Dengan menggunakan program PHP, sebuah website akan lebih interaktif dan dinamis. Data yang dikirim oleh pengunjung website/komputer client akan diolah dan disimpan pada database web server dan dapat ditampilkan kembali apabila diakses. Untuk menjalankan kode-kode program PHP ini, file harus diupload dalam server/ ditransfer datanya atau filenya dari komputer client ke dalam webserver.

### 2.3 HTML.

HyperText Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web ,menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah Penjelajah web Internet dan formatting hypertext sederhana yang ditulis kedalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. Dengan kata lain, berkas yang dibuat dalam perangkat lunak pengolah kata dan disimpan kedalam format ASCII normal sehingga menjadi home page dengan perintah-perintah HTML. Bermula dari sebuah bahasa yang sebelumnya banyak digunakan di dunia penerbitan dan percetakan yang disebut dengan SGML ( Standard Generalized Markup Language ), HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web.

### 2.4 CSS.

CSS ( cascading style sheet ) merupakan salah satu Bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mempercantik halaman web dan mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam (Bekti, 2015).

CSS dipakai untuk mendesain halaman depan atau tampilan website (front end). CSS menangani tampilan dan 'rasa' dari halaman website. Ada banyak hal yang dapat Anda lakukan menggunakan CSS dibandingkan dengan bahasa pemrograman inti seperti HTML dan PHP, antara lain dapat mengatur warna teks, jenis font, baris antar paragraf, ukuran kolom, jenis background yang dipakai ,mendesain layout, variasi tampilan di berbagai perangkat yang berbeda, dan berbagai efek yang dipakai di dalam



website. Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Untuk membangun sebuah *website* yang lebih *advanced*, juga diharuskan untuk menyediakan unsur penunjang lainnya, diantaranya : nama domain, web hosting, bahasa pemrograman, dan desain website.

## 2.5 Undangan Digital

Undangan digital untuk pernikahan adalah sebuah media bagi sepasang calon pengantin untuk mempublikasikan undangan pernikahannya secara elektronik. Menurut Hendwork, disamping lebih praktis, undangan digital juga dapat menghemat biaya cetak undangan dan juga menghemat biaya pendistribusian undangan tersebut . Dalam undangan digital dapat menampilkan lebih dari satu foto terbaik calon mempelai tanpa harus memikirkan berapa biaya cetak yang akan bertambah seandainya calon mempelai menginginkan untuk menampilkan banyak foto dalam undangannya. Selain itu dapat ditambahkan pula lagu favorit calon mempelai sebagai musik latar belakang dari undangan digital sehingga undangan pernikahan tersebut akan selalu diingat dan mungkin dapat selalu dilihat oleh keluarga, kerabat maupun teman-teman melalui media internet.

## 2.6 CodeIgniter.

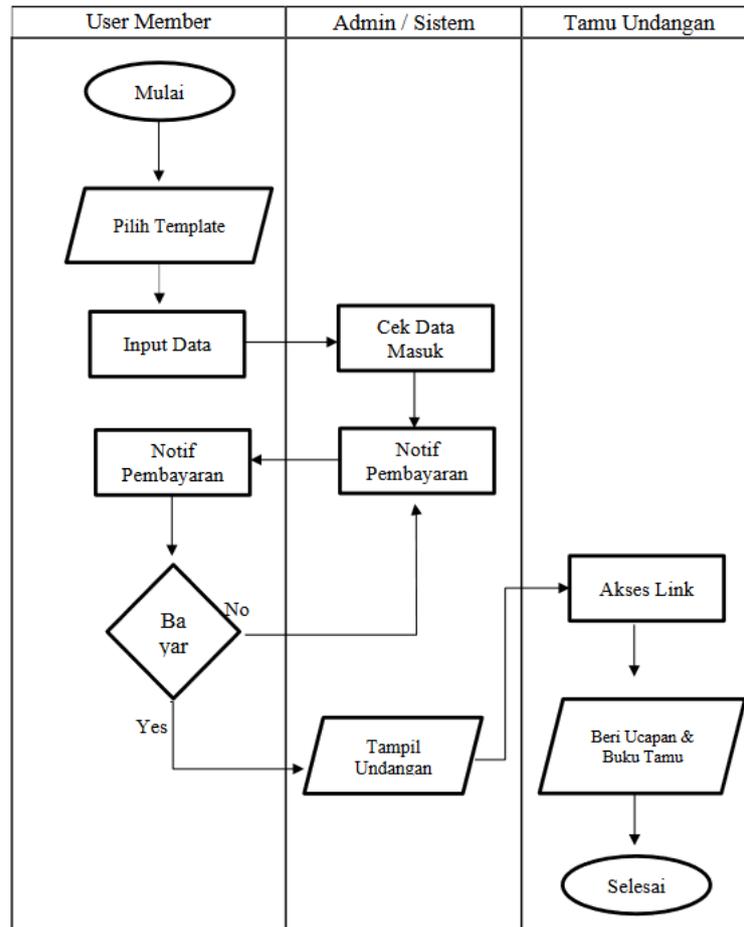
Menurut Budi Raharjo (2015:3) CodeIgniter adalah framework web untuk bahasa pemrograman PHP, yang dibuat oleh Rick Ellis pada tahun 2006, penemu dan pendiri EllisLab ([www.ellislab.com](http://www.ellislab.com)) . CodeIgniter memiliki banyak fitur ( fasilitas) yang membantu para pengembang (developer) PHP untuk dapat membuat aplikasi web secara mudah dan cepat. Dibandingkan dengan framework web PHP lainnya, harus diakui bahwa CodeIgniter memiliki desain yang lebih sederhana dan bersifat fleksibel (tidak kaku). CodeIgniter mengizinkan para pengembang untuk menggunakan framework secara parsial atau secara keseluruhan. Ini berarti bahwa CodeIgniter masih memberi kebebasan kepada para pengembang untuk menulis bagian-bagian kode tertentu didalam aplikasi menggunakan cara konvensional.

## III. PEMBAHASAN DAN HASIL

### 3.1. Desain sistem undangan digital

Analisis prosedur yang sedang berjalan menguraikan secara sistematis aktifitas-aktifitas yang terjadi dalam proses pendataan user member dalam suatu sistem undangan digital. Untuk menggambarkan proses yang sedang berjalan digunakan flowchart . Berikut ini merupakan flowchart bisnis proses pada sistem yang sedang berjalan di undangan digital





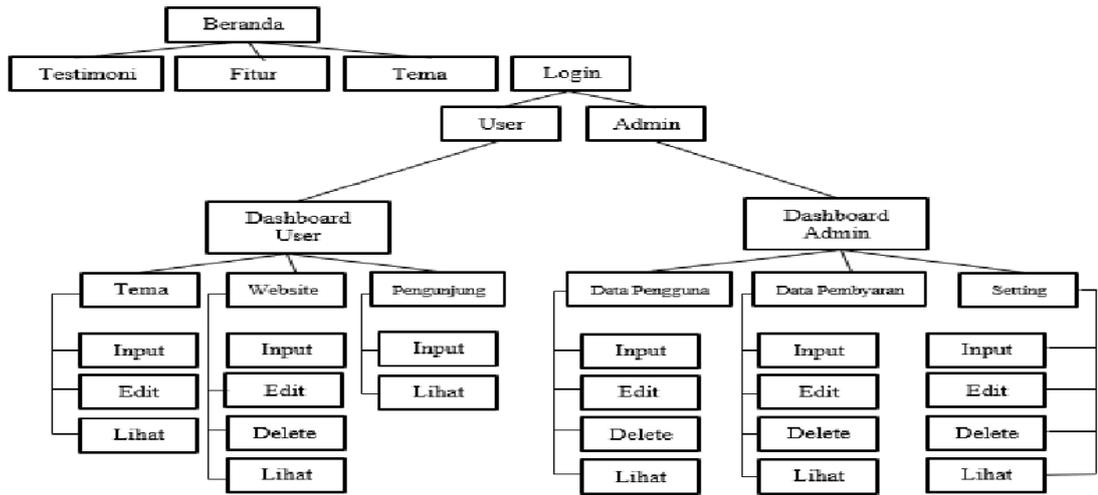
Gambar 1. Flow-map Pelaksanaan Undangan Digital

Gambar 1 menjelaskan setiap calon user yang telah melakukan login dan memilih template akan dipilih dalam sistem undangan digital kemudian sistem tersebut akan mengirimkan informasi calon user kepada administrator dan ketika calon user telah melakukan pembayaran website akan menampilkan informasi undangan dalam bentuk digital.

### 3.2. Rancangan Struktur Menu HIPO.

Metode perancangan sistem digambarkan dalam bentuk diagram HIPO (Hierarchy Plus Input Process Output) yang menunjukkan hubungan antara modul dengan fungsi dalam suatu sistem. Diagram HIPO digunakan agar dapat lebih memahami fungsi-fungsi dari sistem, lebih menekankan fungsi yang harus diselesaikan oleh program dan untuk menyediakan penjelasan dari input yang harus digunakan, disertai output yang tepat dan sesuai yang harus dihasilkan oleh masing-masing fungsi pada tiap-tiap tingkat dan HIPO.





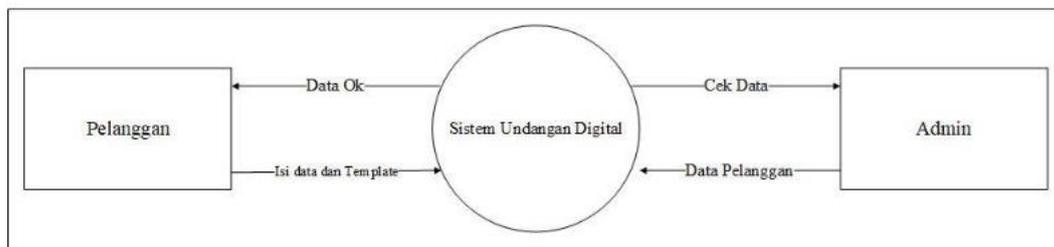
Gambar 2. Hipo Diagram Sistem Undangan Digital

Pada gambar 2 menjelaskan alur proses sistem Undangan Digital. Setelah user member melakukan pendaftaran pada aplikasi undangan digital user member dapat melakukan memilih tema, dan melakukan pengisian beberapa informasi yang di perlukan dalam pendaftaran undangan digital.

### 3.3 Rancangan Program Aplikasi.

#### 3.3.1. Diagram Konteks Undangan.

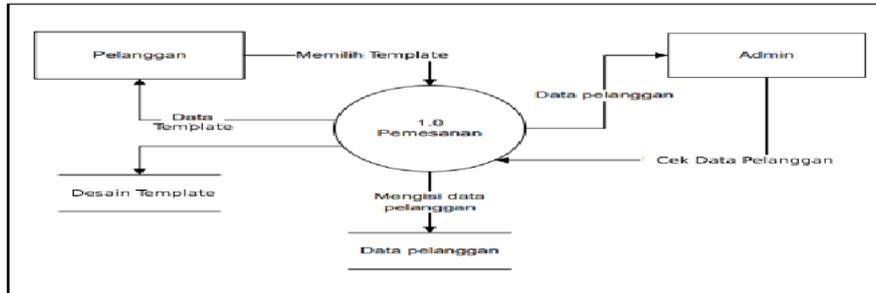
Diagram konteks menjelaskan bagaimana proses aliran masukan dan keluaran dari sistem yang akan dibangun. Diagram ini adalah diagram level tertinggi dari DFD yang menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luarnya. Diagram konteks sering disebut juga dengan Level-0 dan menjadi penentu utama pada sebuah sistem yang dimodelkan dalam Data Flow Diagram.



Gambar 3 Diagram Konteks .

### 3.3.2. Data Flow Diagram Level 1 Pemesanan.

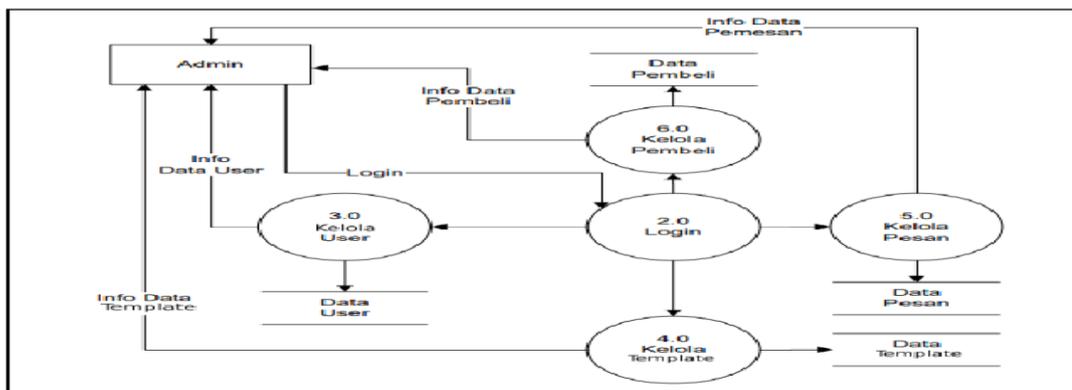
DFD 1 menjelaskan bagaimana aliran data yang terjadi dari setiap proses, serta dapat diturunkan sesuai dengan kebutuhan aplikasi pemesanan undangan digital yang dibangun. dapat dilihat pada gambar 4:



Gambar 4. Data Flow Diagram level 1

### 3.3.3. Data Flow Diagram Level 2 Sistem.

DFD 2 menjelaskan bagaimana aliran data yang terjadi dari setiap proses, serta dapat diturunkan sesuai dengan kebutuhan aplikasi undangan digital yang dibangun. Dapat dilihat pada gambar 5, Ketika admin sudah melakukan login, admin dapat mengelola user dan mengelola informasi yang masuk dalam sebuah sistem tersebut, user member juga dapat melihat komentar yang di input oleh tamu undangan.



Gambar 5. DFD Level 2 Sistem.

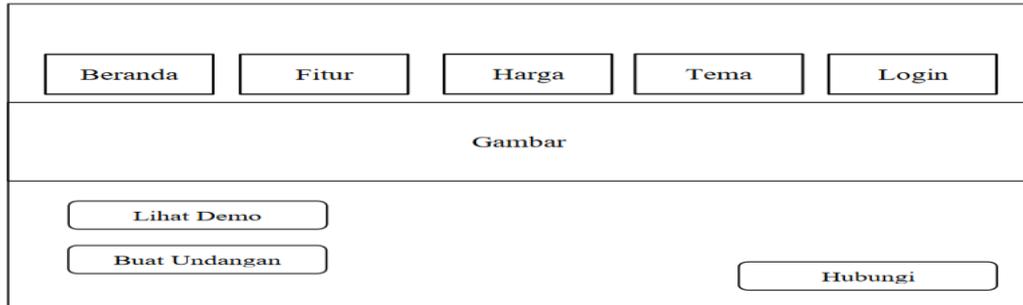
## 3.4. Perancangan Antar Muka.

Pembuatan Aplikasi Undangan Digital meliputi perancangan struktur menu dan perancangan tampilan pada tampilan user dan admin.

### 3.4.1. Form Menu Utama .

Menu utama merupakan tampilan awal form sebagaimana digunakan untuk melihat tampilan fitur undangan , harga , tema dan login pada aplikasi. Antar muka dibuat sedemikian rupa untuk mempermudah penggunaan aplikasi

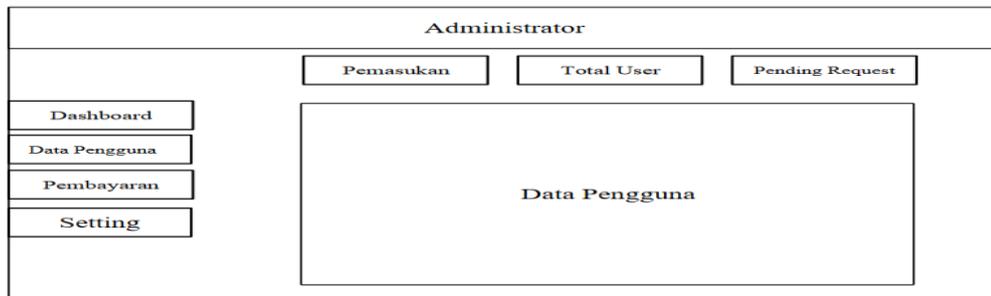




Gambar 6. Form Menu Utama

### 3.4.2. Form Dashboard Administrator.

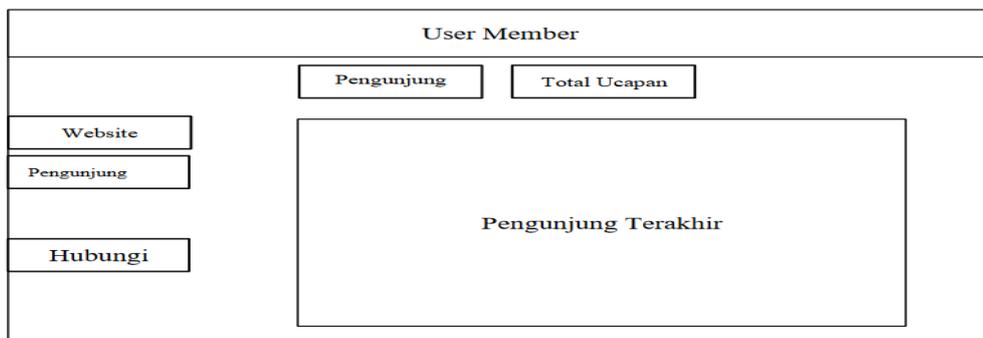
Menu Administrator merupakan menu yang didesain untuk memudahkan administator dapat mengelola user member yang telah melakukan pendaftaran pada aplikasi, informasi masih yang terdapat pada tampilan antar muka tersebut adalah dashboard, data pengguna, data pembayaran, dan pengaturan.



Gambar 7. Form Dashboard Administrator

### 3.4.3. Form Dashboard User.

Dashboard User merupakan menu yang didesain untuk memudahkan pengguna dapat mengelola undangan yang telah dibuat pada aplikasi, informasi masih yang terdapat pada tampilan antar muka tersebut adalah, dashboard, data pengguna, data pembayaran, dan pengaturan.



Gambar 8. Form Dashboard User

### 3.5. Penggunaan Program.

Penggunaan aplikasi ini akan menjelaskan mulai dari tampilan user member, tamu, admin, sampai tampilan undangan pernikahan berbasis web yang dapat di akses melalui link yang telah dibagikan . Berikut tampilan yang telah di buat.

#### 3.5.1. Halaman Utama Website

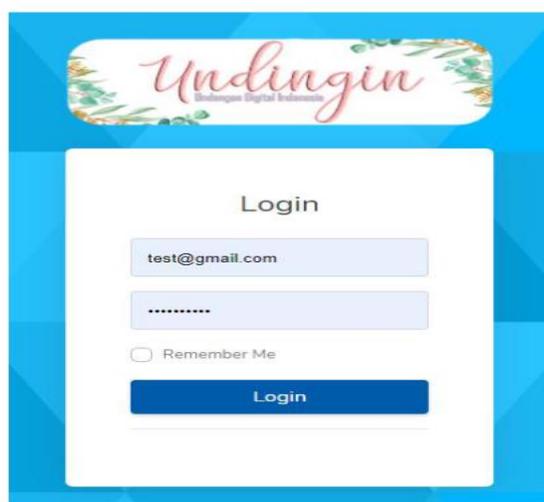
Pada halaman ini merupakan tampilan awal aplikasi dimana user member, tamu, dan admin dapat melihat dan mengakses halaman tersebut, sebagaimana menjadi pusat informasi dari aplikasi undangan digital. Terdiri dari beberapa macam menu seperti Beranda, Fitur, Harga, Tema, Testimoni, dan Login.



Gambar 9. Tampilan Login Undingin

#### 3.5.2. Halaman Login User Member.

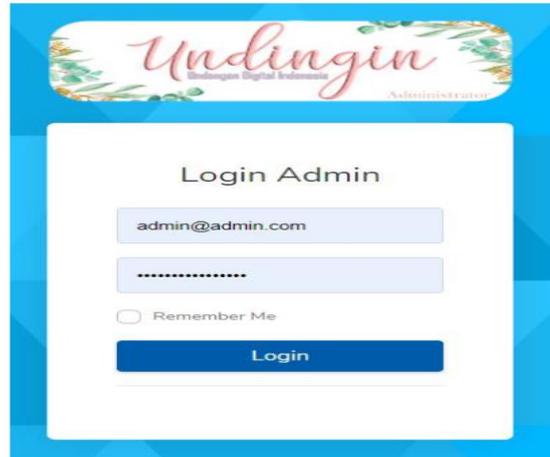
Pada halaman ini merupakan halaman login yang dapat diakses oleh member yang sudah melakukan pendaftaran dalam sistem undangan digital terdiri dari menu username dan password. Dalam hal ini user member diharuskan melakukan pendaftaran terlebih dahulu agar dapat melanjutkan proses login tersebut .



Gambar 10. Login User Member

### 3.5.3. Halaman Login Admin.

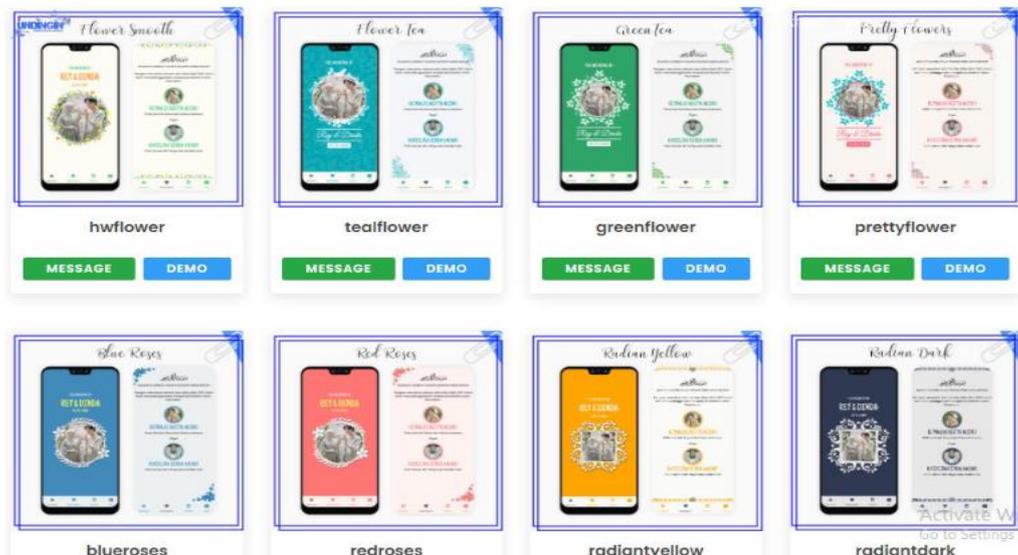
Pada halaman ini merupakan halaman login yang dapat diakses oleh administrator yang sudah melakukan terdaftar dalam sistem undangan digital terdiri dari menu username dan password.



Gambar 11. Login Admin.

### 3.5.4. Tampilan Tema.

Berikut ini adalah tampilan tema dimana user member yang ingin menggunakan undangan digital dapat memilih salah satu tema untuk dapat ditampilkan dan di bagikan untuk tamu undangan.



Gambar 12. Tampilan Tema

#### IV. KESIMPULAN

Berdasarkan perancangan dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa :

1. Dengan adanya undangan pernikahan berbasis web pembuatan undangan pernikahan menjadi jauh lebih murah dan mudah.
2. Dengan adanya sistem informasi undangan pernikahan berbasis web, konsumen hanya membutuhkan waktu 15 menit dalam pembuatan undangan pernikahan.
3. Dengan adanya sistem informasi undangan pernikahan berbasis web dapat mengurangi pemakaian kertas, untuk pembuatan undangan pernikahan sehingga kita dapat membantu gerakan go green.
4. Dengan adanya sistem informasi undangan pernikahan berbasis web user dapat membagikan informasi undangan pernikahan melalui media sosial seperti whatsapp, facebook dll.

#### REFERENSI

- [1] A. Putri, A. Kasih, P. Studi, and H. Keluarga, "Pandangan Masyarakat Terhadap Foto Prewedding Dalam Undangan Pernikahan Perspektif Hukum Islam," 2019, [Online]. Available: <http://repository.iainpurwokerto.ac.id/6404/>.
- [2] E. Erlistia, "Perancangan Desain Web Dan Instagram Undangan Pernikahan 'Anytime Wedding Invitation,'" *Ars J. Seni Rupa dan Desain*, vol. 21, no.1, pp. 46–65, 2019, doi: 10.24821/ars.v21i1.2869J
- [3] . Fachri and R. W. Surbakti, "Perancangan Sistem Dan Desain Undangan Digital Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Website (Studi Kasus: AscoJaya)," *J. Sci. Soc. Res.*, vol. 4, no. 3, p. 263, 2021, doi: 10.54314/jssr.v4i3.692.
- [4] Haviluddin, A. T. Haryono, and D. Rahmawati, "Aplikasi program php dan Mysql," *Mulawarman Univ. Press*, vol. 53, no. 9, p. 1699, 2016.
- [5] Andika and E. Zuraidah, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Undangan Dan Yasin," *J. Infortech*, vol. 2, no. 1, pp. 8–18, 2020.
- [6] H. Nur, "Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan," *Gener. J.*, vol. 3, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.29407/gj.v3i1.12642.
- [7] A. Yuliati, "Sosialisasi Penulisan Referensi Dalam Karya Tulis Ilmiah Bagi Mahasiswa," *J. Pengabd. Masy. Khatulistiwa*, vol. 2, no. 2, pp. 60–69, 2019, doi: 10.31932/jpmk.v2i2.546.
- [8] A. Rifai and Y. P. Yuniar, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–6, 2019, doi: 10.31294/jki.v7i1.64.
- [9] A. Hapsari and dkk, "Pemanfaatan Pressed Flowers Sebagai dekorasi undangan pernikahan," *J. Beauty Cosmetol.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 2020.
- [10] A. Putri, A. Kasih, P. Studi, and H. Keluarga, "Pandangan Masyarakat Terhadap Foto Prewedding Dalam Undangan Pernikahan Perspektif Hukum Islam," 2019, [Online]. Available: <http://repository.iainpurwokerto.ac.id/6404/>.
- [11] C. K. - AMIK BSI Pontianak, Y. M. K. - STMIK Nusa Mandiri Jakarta, and F. I. - Universitas BSI Bandung, "Sistem Informasi Pendaftaran Pernikahan Berbasis Web Pada Kantor Urusan Agama Kecamatan Banyumas," *Evolusi J. Sains dan Manaj.*, vol. 6, no. 2, 2018, doi: 10.31294/evolusi.v6i2.4424.
- [12] F. Rahman and Santoso, "Aplikasi pemesanan undangan online," *Sains dan Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 78–87, 2015.
- [13] E. Erlistia, "Perancangan Desain Web Dan Instagram Undangan Pernikahan 'Anytime Wedding



DOI: 10.52362/jisamar.v6i3.518

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

- Invitation,”” Ars J. Seni Rupa dan Desain, vol. 21, no. 1, pp. 46–65, 2019, doi: 10.24821/ars.v21i1.2869.
- [14] B. Fachri and R. W. Surbakti, “Perancangan Sistem Dan Desain Undangan Digital Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Website (Studi Kasus: Asco Jaya),” J. Sci. Soc. Res., vol. 4, no. 3, p. 263, 2021, doi: 10.54314/jssr.v4i3.692.
- [15] S. Hartono, Tono; Si, “MEMBANGUN APLIKASI E-LIBRARY MENGGUNAKAN HTML, PHP SCRIPT, DAN MYSQL DATABASE Rini Sovia dan Jimmy Febio,” Processor, vol. 6, no. 2, pp. 38–54, 2011.
- [16] A. Suryadi, “Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Desa Karangrau Banyumas),” J. Khatulistiwa Inform., vol. 7, no. 1, pp. 13–21, 2019, doi: 10.31294/jki.v7i1.36.
- [17] F. A. Thawsan, “Pembangunan Aplikasi Sistem Inventory Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter,” no. September, 2020.



DOI: 10.52362/jisamar.v6i3.518

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).