

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CV. RAVAL GARMINDO

Achmad Maezar Bayu Aji

Program Studi Sistem Informasi¹

Fakultas Teknologi Informasi¹

Universitas Nusa Mandiri

achmad.azb@nusamandiri.ac.id

Received: Juli 14,2021; **Revised:** July 10, 2021; **Accepted:** July 17, 2021 **Page:** 680-691

Abstrak: Sistem yang digunakan CV. Raval Garmindo Bekasi masih bersifat pembukuan sehingga berdampak negatif khusunya pada pengolahan data penjualan, data barang, transaksi penjualan dan laporan penjualan yang membutuhkan waktu lebih dalam pengolahan laporan serta data yang disajikan tidak akurat. Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini digunakan metode waterfall yang terdiri dari analisa dan perancangan, serta pengumpulan data menggunakan teknik observasi, wawancara dan studi pustaka. Hasil dari analisa menyatakan bahwa sistem yang diterapkan kurang efektif yang menghasilkan laporan penjualan barang yang tidak berkualitas. Data yang disajikan tidak akurat disebabkan oleh kesalahan dari pelaku dalam mengola data. Maka dari itu penulis memberikan usul sebuah rancangan sistem baru yang bersifat kompeterisasi dengan Java Script, dan CSS sebagai bahasa pemrograman MySQL dan PhpMyAdim sebagai basis data, dengan harapan dapat membantu mempermudah atau mempermajau proses kerja dan meningkatkan kualitas dalam pengolahan data yang terjadi pada CV. Raval Garmindo Bekasi khususnya di bagian pengolahan data penjualan barang.

Kata kunci: Sistem Informasi Penjualan, Sistem Informasi Akuntansi, UML

Abstract: *The system used by CV. Raval Garmindo Bekasi is still bookkeeping so it has a negative impact especially on the processing of sales data, goods data, sales transactions and sales reports that require more time in processing reports and the data presented is inaccurate. The method that will be used in this research is the waterfall method which consists of analysis and design, as well as data collection using observation, interview and literature study techniques. The results of the analysis state that the system implemented is less effective which results in sales reports of goods that are not quality. The data presented is inaccurate due to errors from the perpetrators in processing the data. Therefore, the authors propose a new system design that is compartmentalized with Java Script, and CSS as a programming language for MySQL and PhpMyAdim as a database, in the hope that it can help simplify or advance work processes and improve quality in data processing that occurs in CV. Raval Garmindo Bekasi, especially in the processing of data sales of goods.*

Keywords: *Sales Information System, Accounting Information System, UML*

I. PENDAHULUAN

Dalam dunia usaha seperti usaha perdagangan erat kaitannya dengan transaksi pembelian dan penjualan, yang kegiatan utamanya selalu berhubungan dengan pengolahan data, maka sangat dibutuhkan komputer untuk penyediaan informasi yang cepat dan mempermudah mengorganisasikan data-data yang masuk maupun transaksi yang tercatat. Penjualan yaitu seseorang yang melakukan kegiatan menjual barang atau jasa untuk menghasilkan laba dari transaksi penjualan yang diperoleh. Penjualan juga bias diartikan sebagai pelimpahan atau pemindahan hak kepemilikan barang atau jasa dari pihak penjual ke pihak pembeli [1]. CV. Raval Garmindo adalah usaha yang bergerak dibidang busana muslim yang menjual produk seperti baju gamis wanita.



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>

Permasalahan yang dimiliki CV. Raval Garmindo adalah pada proses pencatatan transaksi, pencatatan barang, pembuatan laporan yang kurang efektif dan memakan waktu lama dan pada proses penyimpanan dokumen juga tidak tertata rapi sehingga dokumen mudah hilang, rentan rusak bahkan hilang. memiliki beberapa kelemahan, seperti masalah keamanan data yang tidak terkontrol terbukti dengan seringnya kehilangan datatransaksi pelanggan, proses pencarian data yang relatif lamakarena kesalahan pengisian data, kesalahan pencatatan dalam hal pengurangan dan penambahan stok [2]. pengembangan teknologi yang terus maju diharapkan mampu membantu perusahaan dalam memudahkan customernya untuk mendapatkan pelayanan, serta memudahkan user dalam melaksanakan tugasnya, khususnya untuk menghindari adanya salah perhitungan dalam setiap transaksi dan pembuatan laporan [3].

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis membuat sistem informasi akuntansi berbasis web yang bertujuan untuk mengatasi kendala dan permasalahan yang sering terjadi serta mempermudah proses transaksi penjualan serta laporan penjualan pada CV. Raval Garmindo dan tentunya akan sangat mudah diakses.

II. METODE DAN MATERI

2.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis untuk pembuatan penelitian ini adalah:

- 1. Observasi (*Observation*)**

Cara pengumpulan data secara langsung dengan mengamati objek penelitian dari sejumlah individu dalam jangka waktu yang bersamaan dalam satu lokasi penelitian. Untuk mendapatkan data yang di perlukan penulis menggunakan cara pengamatan langsung pada CV. Raval Garmindo mengenai proses penjualan.

- 2. Wawancara (*Interview*)**

Suatu kegiatan yang dilakukan dengan mewawancarai langsung pihak-pihak yang berwenang yaitu pemilik CV. Raval Garmindo.

- 3. Studi Pustaka (*Library Research*)**

Dengan memperoleh informasi data-data secara teori melalui buku dan bahan tertulis yang ada relevansinya dengan tema penelitian guna memperoleh landasan teori dalam mengolah data dan menarik kesimpulan.

2.2 Metode Pengembangan *Software*

Pengembangan aplikasi sistem penjualan ini akan menggunakan metode sekuensial linier (*waterfall*).

- 1. Analisis Kebutuhan *Software***

Pada tahap ini penulis membuat Analisa kebutuhan software sesuai dengan kebutuhan untuk pembuatan rancangan sistem sistem penjualan. Agar lebih efisien maka dibuatlah program dengan menggunakan beberapa pengguna.

- 2. Desain (*Design*)**

Pada tahap ini penulis menggunakan rancangan desain *database* menggunakan *MySQL* dalam bentuk bagian *ERD* dan *LRS*, desain *software* menggunakan *Netbeans IDE*. Sedangkan *UML* yang digunakan antara lain *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, *Deployment Diagram*, dan *Sequence Diagram*.

- 3. *Code Generation***

Pada tahapan ini penulis akan mengimplementasikannya kedalam aplikasi dengan bahasa pemrograman *Java*. *PhpMyAdmin* sebagai *Database* nya dan program yang dibuat termasuk ke dalam pemrograman terstruktur.

- 4. *Testing***

Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*.

- 5. *Maintanance***

Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi perkembangan maupun perubahan sistem terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan.

2.3 Materi

- 1. Sistem**



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>

Sistem merupakan kumpulan komponen yang terdiri dari dua atau lebih dan saling bekerja untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Beliau juga berpendapat bahwa perusahaan adalah sebuah sistem yang bertindak sebagai subsistem dan membentuk sistem perusahaan tersebut yang terdiri dari beberapa departemen. Sedangkan pendapat lain mengatakan sistem adalah jaringan kerja yang saling berhubungan yang terdiri dari prosedur-prosedur dan berkumpul untuk melakukan sasaran atau kegiatan tertentu [4].

2. Informasi

Menurut Pramadita Informasi menjadi suatu kebutuhan pokok, agar dapat terus memperbaharui biasanya dicari dan didapatkan melalui media cetak, elektronik dan internet. Seperti halnya makhluk hidup yang selalu membutuhkan makan, maka informasi juga sudah menjadi kewajiban yang harus segera dipenuhi, jika tidak terpenuhi maka bisa memberi pengaruh buruk bagi penggunanya. seperti media yang telah disebutkan, internet menjadi sebuah alternatif pilihan tepat untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dengan mudah dan cepat [5].

3. Akuntansi

Akuntansi adalah suatu kegiatan jasa. Fungsinya ialah menyediakan data kuantitatif, terutama yang memiliki sifat keuangan, dari kesatuan usaha ekonomi digunakan dalam pengambilan keputusan ekonomi dan memilih alternatif dari suatu keadaan [6].

4. Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi adalah subsistem dari sistem informasi yang mengumpulkan, memproses, dan melaporkan informasi akuntansi dan informasi lain yang berkaitan dengan suatu kejadian bisnis dalam proses rutin transaksi akuntansi [7].

2.4 Tools System

1. UML (Unifield Modeling Language)

UML (Unifield Modeling Language) adalah bahasa yang sudah menjadi standar didalam industri untuk membuat, menggambarkan, dan menyimpan sistem perangkat lunak. *UML* menawarkan suatu standar yang dapat merancang model suatu system [8].

2. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah sebuah diagram yang merasionalisasi apa yang harus dijalankan oleh sistem pada level konseptual sehingga kita akan mengerti apakah keputusan yang diambil oleh sistem tersebut benar atau tidak [8].

3. Activity Diagram

Diagram aktivitas atau *Activity Diagram* merupakan menggambarkan aliran kerja (*workflow*) atau bisa disebut juga dari sebuah sistem atau proses bisnis. Hal-hal yang perlu diamati dalam hal ini adalah bahwa diagram aktivitas merupakan penggambaran aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas diagram yaitu aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem [8].

4. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan teknik pemodelan kebutuhan data dari suatu organisasi. Biasanya berada pada *System Analys* dan dalam tahapan analisis persyaratan proyek pengembangan sistem. Beberapa teknik diagram dan alat peraga memberikan dasar untuk desain *database* yang relasional dan didasari sistem informasi yang sudah dikembangkan [4].

III. PEMBAHASAN DAN HASIL

3.1. Analisis Kebutuhan Software

Analisa kebutuhan software merupakan langkah awal untuk menentukan gambaran terhadap *software* akan dihasilkan ketika pengembang melaksanakan sebuah proyek pembuatan suatu sistem. Berikut ini adalah spesifikasi kebutuhan dari sistem penjualan pada CV. Raval Garmindo Bekasi berdasarkan proses penjualan sistem berjalan, maka tahapan berikutnya adalah analisa kebutuhan.

A.1 User Login

A.2 User Menginput Data Barang

A.3 User Menginput Data Customer

A.4 User Menginput Data Jurnal

A.5 User Menginput Data Akun

A.6 User Mengelola Transaksi Penjualan

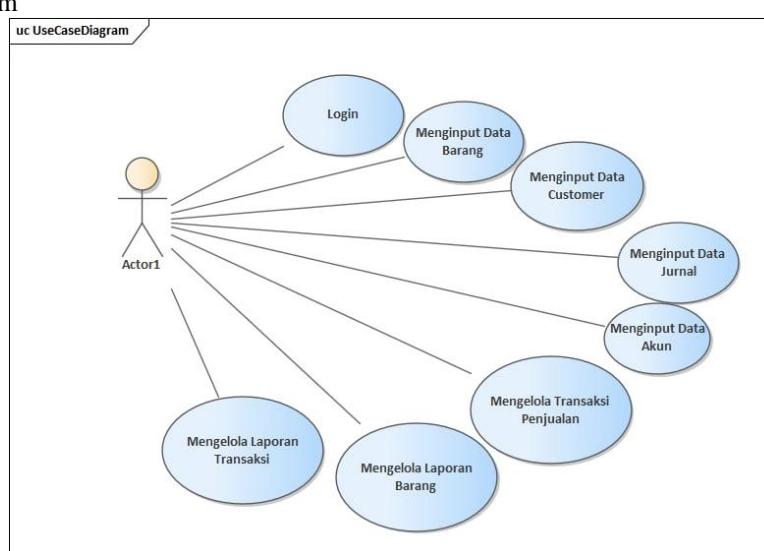


Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>

- A.7 User Mengelola Laporan Barang
- A.8 User Mengelola Laporan Transaksi
- A.9 User Mencetak Struk Transaksi

1. Use Case Diagram



Gambar 1. *Use Case Diagram*

Tabel 1. Deskripsi *Use Case Diagram*

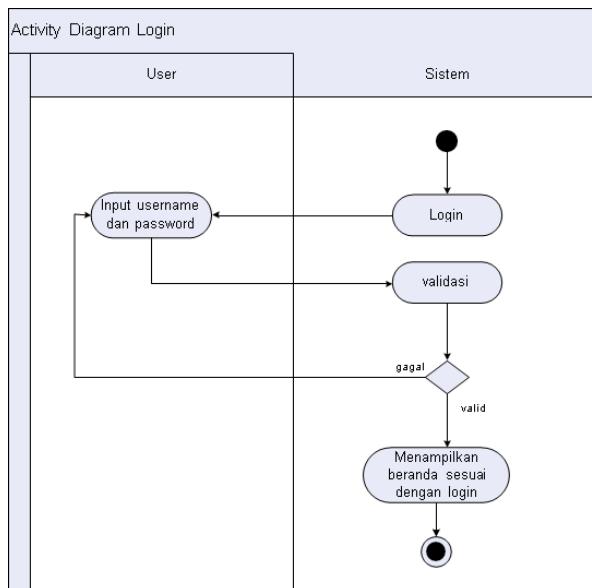
Use Case Narrative Halaman User	
Tujuan	<i>User</i> dapat melihat data yang ada di dalam sistem halaman <i>User</i>
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan <i>User</i> untuk melihat dan membuat transaksi penjualan, data jurnal, data akun, transaksi penjualan, laporan barang, laporan customer, cetak struk transaksi.
Skenario Utama	
<i>User</i>	Kasir
Kondisi Awal	<i>User</i> membuka aplikasi halaman <i>User</i>
Aksi User	Reaksi Sistem
1. <i>User</i> memilih Transaksi Penjualan 2. <i>User</i> memilih Data Jurnal 3. <i>User</i> memilih Data Akun 4. <i>User</i> memilih Laporan Barang 5. <i>User</i> memilih Laporan Customer 6. <i>User</i> memilih Laporan Penjualan 7. <i>User</i> memilih Cetak Struk Transaksi	Sistem ini akan menampilkan informasi transaksi penjualan Sistem ini akan menampilkan informasi data jurnal Sistem ini akan menampilkan informasi data akun Sistem ini akan menampilkan informasi laporan barang Sistem ini akan menampilkan infomasi laporan customer Sistem ini akan menampilkan informasi laporan penjualan Sistem ini akan menampilkan informasi cetak struk transaksi

2. Activity Diagram



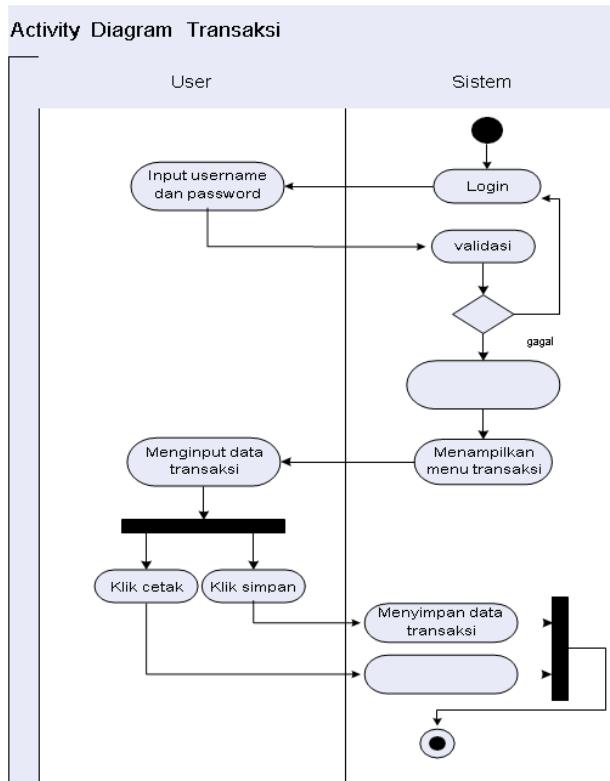
Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>



Gambar 2. *Activity Diagram Login*

Proses Login merupakan proses verifikasi yang digunakan untuk mencegah orang lain yang tidak memiliki hak menggunakan sistem sehingga sistem keamanan data terjaga dengan baik. Proses ini ditunjukkan dalam gambar 1.



Gambar 2. *Activity Diagram Transaksi*

Proses data pada transaksi penjualan merupakan proses yang dilakukan untuk menampilkan, menambah dan mencetak data transaksi penjualan yang dibutuhkan oleh sistem.

3.2. Desain

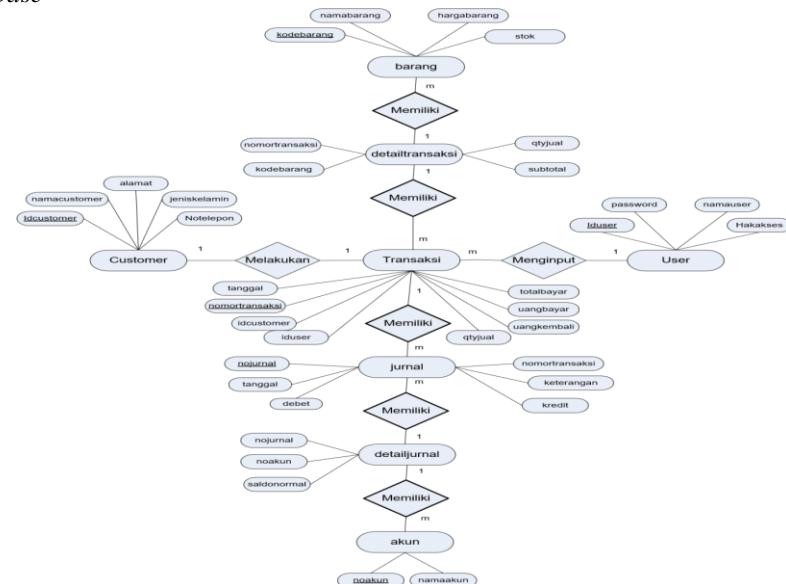


Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>

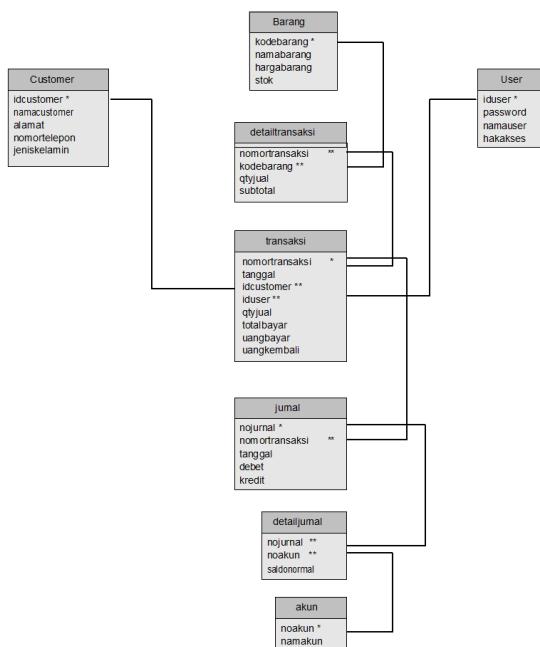
Setelah Tahap Analisis Kebutuhan sudah dibuat, maka tahapan selanjutnya adalah membuat desain. Dalam penelitian penulis membaginya dalam dua tahapan. Yang pertama tahapan dalam bentuk *database* dan yang kedua dalam bentuk *user interface*

1. Desain Database



Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Pada gambar 3 merupakan penggambaran relasi antar entitas yang saling berhubungan untuk membantu dalam pembuatan *database*



Gambar 4. Logical Record Structure (LRS)

Logical Record Structure (LRS) adalah penggambaran database dalam bentuk table. Berikut merupakan penggambaran LRS dari sistem informasi akuntansi penjualan pada CV. Raval Garmindo Bekasi

2. Desain User Interface



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>



Gambar 5. Form Login

Merupakan tampilan yang pertama kali tampil jika ingin mengakses sistem penjualan pada CV. Raval Garmindo Bekasi



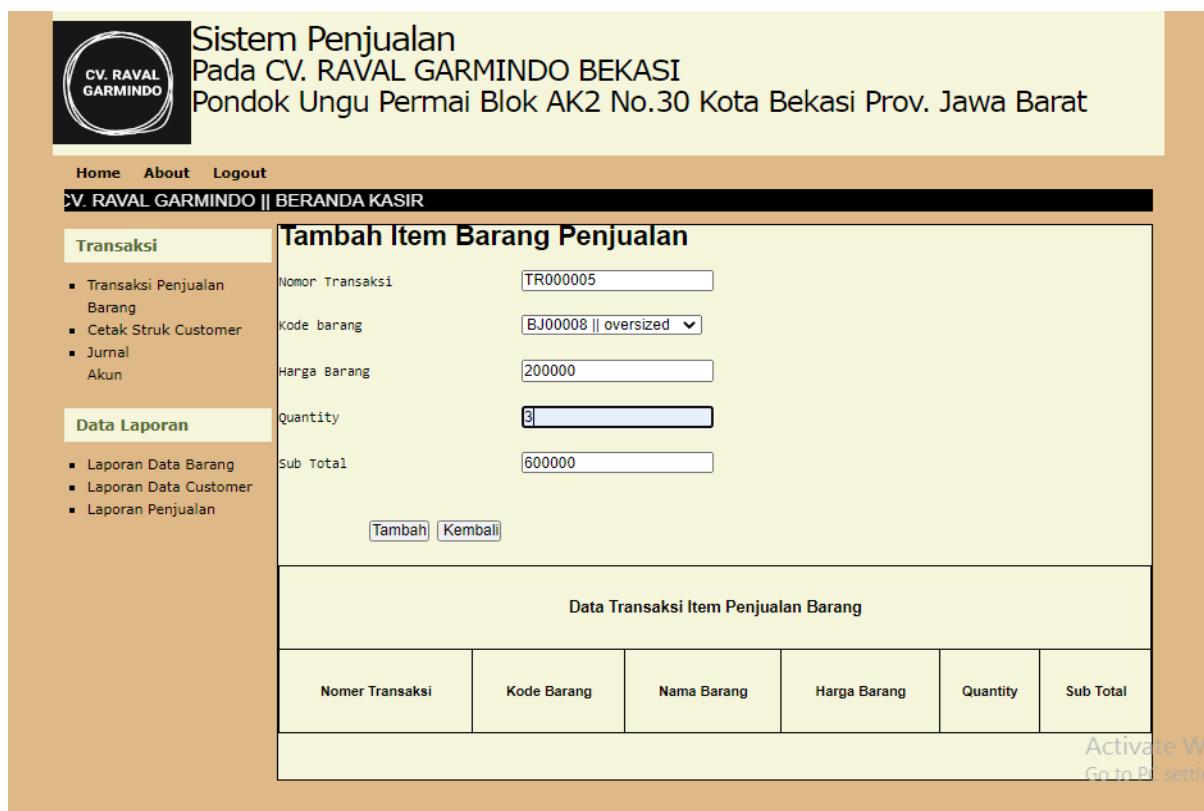
Gambar 6. Form Menu Utama

Ketika login sudah sesuai, maka tampilan selanjutnya adalah menu utama. Dalam menu utama ini terdapat beberapa menu untuk mengolah dan melakukan setiap kegiatan di dalam sistem.



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>



Sistem Penjualan
Pada CV. RAVAL GARMINDO BEKASI
Pondok Ungu Permai Blok AK2 No.30 Kota Bekasi Prov. Jawa Barat

Home About Logout
CV. RAVAL GARMINDO || BERANDA KASIR

Tambah Item Barang Penjualan													
Transaksi	Nomor Transaksi <input type="text" value="TR000005"/> Kode barang <input type="text" value="BJ00008 oversized"/> Harga Barang <input type="text" value="200000"/> Quantity <input type="text" value="3"/> Sub Total <input type="text" value="600000"/>												
Data Laporan	<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Kembali"/>												
Data Transaksi Item Penjualan Barang													
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nomer Transaksi</th> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Harga Barang</th> <th>Quantity</th> <th>Sub Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>TR000005</td> <td>US006</td> <td>C0005</td> <td>600000</td> <td>0</td> <td>600000</td> </tr> </tbody> </table>		Nomer Transaksi	Kode Barang	Nama Barang	Harga Barang	Quantity	Sub Total	TR000005	US006	C0005	600000	0	600000
Nomer Transaksi	Kode Barang	Nama Barang	Harga Barang	Quantity	Sub Total								
TR000005	US006	C0005	600000	0	600000								

Gambar 7. Form Transaksi

Halaman ini berfungsi untuk mengolah data transaksi penjualan. Pada halaman ini pengguna memilih kode barang dan memasukan jumlah beli maka otomatis sub total akan tampil

Data Transaksi Penjualan Barang						
Nomer Transaksi	Tanggal Transaksi	ID User	Id Customer	Total Bayar	Uang Bayar	Uang Kembali
TR000001	2020-07-08	US005	C0003	952000	1000000	48000
TR000002	2020-07-08	US006	C0004	800000	1000000	200000
TR000003	2020-07-08	US005	C0003	300000	300000	0
TR000004	2020-07-08	US005	C0003	300000	300000	0
TR000005	2020-07-10	US006	C0005	600000	600000	0

Gambar 8. Laporan Transaksi

Gambar 8 merupakan tampilan dari laporan transaksi yang sudah tersimpan dalam data transaksi. Laporan ini berfungsi untuk melihat berapa jumlah transaksi yang sudah dilakukan.

3.3. Code Generation



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>

Tahapan *Code Generation* merupakan tahapan yang penulis gunakan untuk membuat tampilan *user interface*. Dalam tahapan ini penulis membuat *code generation* dengan menggunakan HTML, PHP dan Java dalam pembuatan aplikasinya. Berikut ini adalah contoh dari *code generation Form Login*.

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>Halaman Login</title>
<link rel="stylesheet" href="config/login.css" />
</head>
<div class="kotak_login">

<form method="post" action="Login?proses=login">
<body>
<table>
<tr>
<th colspan="2">Silahkan Login</th>
</tr>
<tr>
<td>Username</td>
<td><input type="text" name="iduser" /></td>
<td>Password</td>
<td><input type="password" name="password" /></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2">
<center>
<button type="submit" name="Login">LOGIN</button>
</center>
</td>
</tr>
</table>
</form>
</div>
</body>
</html>
```

3.4. Testing

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus pada proses masukan dan keluaran program. Pengujian Terhadap *Form Login User*

Tabel 2. Hasil Pengujian *BlackBox Testing* Halaman *Login User*

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengkosongkan ID User dan password	ID Petugas: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “WARNING ! Data Yang Anda Masukkan Salah”	Sesuai Harapan	Valid



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>

2	User mengisi ID User benar dan password kosong	ID Petugas (benar) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “WARNING ! Data Yang Anda Masukkan Salah”	Sesuai Harapan	Valid
3	User mengisi ID User salah dan password benar	ID Petugas :abc (salah) Password: 123 (benar)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan “WARNING ! Data Yang Anda Masukkan Salah”	Sesuai Harapan	Valid
4	User mengisi ID User benar dan password salah	ID Petugas US005 (benar) Password: 000 (salah)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan “WARNING ! Data Yang Anda Masukkan Salah”	Sesuai Harapan	Valid
5	User mengisi ID User benar dan password benar	ID Petugas: US005 (benar) Password: 123 (benar)	Sistem akan menerima akses petugas dan masuk ke halaman beranda	Sesuai Harapan	Valid

3.5. Maintenance

Perangkat lunak yang telah selesai dioperasikan dan dipelihara oleh pengguna. Pemeliharaan memungkinkan pengembang untuk memperbaiki bug yang tidak ditemukan pada tahap awal. Pemeliharaan mencakup perbaikan bug, peningkatan dan implementasi modul sistem, serta pembaruan dan penyesuaian sistem sesuai kebutuhan.

IV. KESIMPULAN

1. Dengan adanya sistem penjualan ini, membuat pegawai yang ada di CV. Raval Garmindo dapat dengan mudah memproses pencatatan pada penjualan. Sistem ini membantu kinerja pegawai mulai dari pencatatan sampai dengan pembuatan laporan.
2. Dengan dibuatnya sebuah sistem yang telah terkomputerisasi dapat mendukung peningkatan kinerja para pegawai di CV. Raval Garmindo.
3. Dengan menggunakan sistem yang telah terkomputerisasi, apabila terjadi kesalahan dalam pengolahan data, maka pegawai dapat dengan mudah dan cepat memperbaiki kesalahan tersebut. Serta resiko kehilangan file lebih rendah dibandingkan dengan menggunakan sistem yang masih manual.

REFERENASI

- [1] M. Ferdika and H. Kuswara, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi,” *Inf. Syst. Educ. Prof.* E-ISSN 2548-3587, vol. 1, no. 2, pp. 175–188, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/390/392>.
- [2] C. Saputra, A. Sulistyanto, and A. Z. Sianipar, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Perintah Tugas (Spt) Melaksanakan Perjalanan Dinas Berbasis Web Pada Biro Kepegawaian Dan Organisasi Kementerian Perhubungan,” *J. Inf. Syst. Applied, Manag. Account. Res.*, vol. 5, no. 2, p. 531, 2021, doi: 10.5236/jisamar.v5i2.374.
- [3] J. M. Paramudita and V. Yasin, “Perancangan Aplikasi Sistem Penyewaan Alat Berat,” vol. 3, no. 1, pp. 23–29, 2019.
- [4] I. Ananda and E. Zuraidah, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada PT Asia Truk Pratama



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.5236/jisamar.v5i3.493>

- Jakarta," *J. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 193–200, 2019, doi: 10.31311/ji.v6i2.6248.
- [5] R. I. dan S. Dedi Saputra, "PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN MINIATUR BUS," *J. Ilm. Indones.*, vol. 1, no. 1, pp. 41–57, 2019, [Online]. Available: <https://www.jurnal.syntaxliterate.co.id/index.php/syntax-literate/article/view/831>.
- [6] M. Anisa Yustia, "Pengolahan Data Keuangan Dengan Aplikasi Akuntansi Zahir Accounting," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 11–19, 2018, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/khatulistiwa/article/view/3798/2532>.
- [7] H. Juwitasary, M. Martani, and A. N. G. Putra, "Pembelian Dan Persediaan Pada Pt . Xyz," *Anal. Sist. Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 96–108, 2015, [Online]. Available: <http://journal.binus.ac.id/index.php/comtech/article/view/2294>.
- [8] Yuni Sugiarti; Nita Nur M, *Dasar-dasar pemrograman java netbeans : database, UML, dan interface*, Cetakan pe. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset, 2018.
- [9] Maniah, M. ., & Hamidin Dini, S.Si., MBA., M. (2017). *Analisis dan perancangan sistem informasi pembahasan secara praktis dengan contoh kasus*. Deepublish.
- [10] Rahardjo, A. (2018). Apa itu UML? <https://medium.com/@andrerahardjo/apa-itu-uml-b8f2a8f70b89>
- [11] Soedjito dan Solchan. (2016). *Surat menyurat resmi bahasa Indonesia*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- [12] Benni Triyono, Sri Purwanti, Verdi Yasin (2017) "Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Informasi Pengiriman Dan Penerimaan Surat Atau Paket Berbasis Web", **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research**, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.1 No.1 (30 Desember 2017) p46-53 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/12>
- [13] Verdi Yasin, Muhammad Zarlis, Mahyuddin K.M. Nasution (2018) "Filsafat Logika Dan Ontologi Ilmu Komputer", **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research**, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.2 No.2 (19 Juni 2018) p68-75 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/39>
- [14] Julinda Maya Paramudita, Verdi Yasin (2019) "Perancangan Aplikasi Sistem Penyewaan Alat Berat ", **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research**, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.3 No.1 (20 Februari 2019) p23-29 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/73>
- [15] Muryan Awaludin, Verdi Yasin (2020) "Application Of Oriented Fast And Rotated Brief (Orb) And Bruteforce Hamming In Library Opencv For Classification Of Plants", **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research**, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.4 No.3 (14 Agustus 2020) p51-59 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/247>
- [16] Ifan Junaedi, Dimas Abdillah, Verdi Yasin (2020) "Analisis Perancangan Dan Pembangunan Aplikasi Business Intelligence Penerimaan Negara Bukan Pajak Kementerian Keuangan RI", **Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research**, e-ISSN: 2598-8719. p-ISSN: 2598-8700.Vol.4 No.3 (14 Agustus 2020) p88-101 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/249>
- [17] Verdi Yasin (2012) 'Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek", Penerbit: Mitra Wacana Media, Jakarta-Indonesia.
- [18] Anis Rohmadi, Verdi Yasin (2020) "Desain Dan Penerapan Website Tata Kelola Percetakan Pada CV Apicdesign Kreasindo Jakarta Dengan Metode Prototyping", **Journal of Information System, Informatics and Computing**. E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No.1, June 22, 2020. Pp.70-85 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/210>
- [19] Septian Cahyadi, Verdi Yasin, Mohammad Narji, Anton Zulkarnain Sianipar (2020) "Perancangan Sistem Informasi Pengiriman Dan Penerimaan Soal Ujian Berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Komputer Universitas Bung Karno)", **Journal of Information System, Informatics and Computing**. E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No.1, June 22, 2020. Pp.1-16 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/199>
- [20] Ifan Junaedi, Ndaru Nuswantari, Verdi Yasin (2019) "Perancangan Dan Implementasi Algoritma C4.5 Untuk



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>

Data Mining Analisis Tingkat Risiko Kematian Neonatum Pada Bayi”, **Journal of Information System, Informatics and Computing**. E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No.1, February 13, 2019. Pp.29-44. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/203>

- [21] Verdi Yasin, Anindra Ramdhani Nugraha, Muhammad Zarlis, Ifan Junaedi (2018) “Smart System Of Fast Internet Access Development Using Backbone Network Method”, **Journal of Information System, Informatics and Computing**. E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 2 No. 2, December 31, 2018. Pp.26-34. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/198>
- [22] Ito Riris Immasari, Verdi Yasin (2019) “Penggunaan Metode Analytic Hierarchy Process Untuk Menganalisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pemilihan Calon Legislatif Di Dprd Ii Kota Tangerang”, **Journal of Information System, Informatics and Computing**. E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No. 2, December 10, 2019. Pp.53-58. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/139>
- [23] Verdi Yasin, Muhammad Zarlis, Tulus, Erna Budhiarti Nababan, Poltak Sihombing (2019) “Rancangan Miniatur Otomatisasi Bel Listrik Pada Gerbang Pintu Menggunakan Microkontroler Atmega8535”, **Journal of Information System, Informatics and Computing**. E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No. 1, February 13, 2019. Pp.13-20 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/68>
- [24] Anggeri S. Nurjaman, Verdi Yasin (2020) “Konsep Desain Aplikasi Sistem Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Pada PT. Bintang Komunikasi Utama ”, **Journal of Information System, Informatics and Computing**. E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No. 2, December 28, 2020. Pp.143-174 <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/363>
- [25] Verdi Yasin, Azhar Ahmad Riza, Rumadi Hartawan (2017) “Pengembangan Aplikasi Pemulihan Layanan Bencana Sistem Informasi Penerimaan Negara Bukan Pajak Online Di Lingkungan Kementerian Keuangan Republik Indonesia”, **Journal of Information System, Informatics and Computing**. E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 1 No. 1, September 20, 2017. Pp.33-56. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/4>



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).

DOI: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v5i3.493>