

PERANCANGAN APLIKASI PELAPORAN KINERJA PEKERJA PRASARANA DAN SARANA UMUM BERBASIS MOBILE PADA KELURAHAN BENDUNGAN HILIR

Muryati¹, Zulhalim², Akmal Budi Yulianto³, Sugeng Waluyo⁴

Program Studi Sistem Informasi^{1,2}, Program Studi Teknik Informatika³
Program Studi Manajemen Informatika⁴
STMIK Jayakarta^{1,2,3,4}
Jalan Salemba I No 10 Jakarta Pusat 10430 Indonesia

E-mail: 21567005@stmik.jayakarta.ac.id¹, zulhalim@stmik.jayakarta.ac.id²,
akmal_yulianto@stmik.jayakarta.ac.id³

Abstrak

Pelaporan Kinerja terhadap suatu pekerjaan dalam sebuah instansi Pemerintahan di Kelurahan Bendungan Hilir merupakan suatu tahapan dalam evaluasi kerja yang dapat meningkatkan kualitas pekerjaan bagi kelancaran dan kelangsungan aktivitas dalam pelayanan masyarakat. Kinerja yang diinginkan terhadap Pekerja Prasarana dan Sarana Umum memiliki standart mutu untuk mengukur tingkat keberhasilan kerja para pekerja Prasarana dan Sarana Umum. Namun dalam hal pelaporan dilapangan masih menggunakan Microsoft Excell dan mengirim gambar melalui Whatsapp. Mengontrol pekerjaan dilapangan masih tidak efektif sehingga diperlukan adanya aplikasi yang terkomputerisasi untuk memudahkan menyimpan dan mengakses data jika diperlukan sewaktu waktu untuk memantau dan membuat laporan kinerja menggunakan aplikasi berbasis mobile. Perancangan Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah untuk membuat laporan dan memberikan penilaian para pekerja prasarna dan sarana umum pada Kelurahan Bendungan Hilir. Perancangan tersebut menghasilkan aplikasi untuk platform Android yang dapat digunakan secara langsung oleh pengguna untuk melaporkan pelaksanaan kerja secara real-time.

Kata kunci: Perancangan Aplikasi, Pelaporan Kinerja, Appsheet

Abstract

Performance Reporting on a job in a Government agency in Bendungan Hilir Village is a stage in work evaluation that can improve the quality of work for the smoothness and continuity of activities in community service. The desired performance of Public Infrastructure and Facilities Workers has quality standards to measure the level of success of the work of Public Infrastructure and Facilities workers. However, in terms of reporting in the field, they still use Microsoft Excel and send pictures via Whatsapp. Controlling work in the field is still ineffective, so a computerized application is needed to make it easier to store and access data if needed at any time to monitor and report performance using a mobile-based application. The design of this application is expected to make it easier to make reports and provide an assessment of infrastructure workers and public facilities in Bendungan Hilir Village. This design produces an application for the Android platform that can be used directly by users to report work implementation in real-time.

Keywords: Application Design, Performance Reporting, Appsheet

1 Pendahuluan (or Introduction)

Perkembangan sebuah teknologi dan informasi di era globalisasi sangat dibutuhkan oleh manusia, salah satunya yang dibutuhkan ialah menciptakan sebuah inovasi baru, penilaian secara online, realtime dalam sebuah aplikasi berbasis mobile. Sistem Operasi mobile sudah banyak berkembang contohnya Android, iOS dan Windows phone. Seiring dengan perubahan trend masa kini setiap orang memiliki aplikasi di dalam smartphone untuk memudahkan untuk berkomunikasi.

Teknologi informasi dan komunikasi sebagai bagian dari ilmu pengetahuan dan teknologi secara umum adalah semua teknologi yang berhubungan dengan pengambilan, pengumpulan, pengolahan, penyimpanan, penyebaran dan penyajian informasi. (Kementrian Negara Riset dan Teknologi, 2006:6). Berkembangnya teknologi di bidang informasi dan komunikasi memberikan harapan baru bagi dunia baik di bidang pemerintahan, perindustrian, pendidikan, layanan publik dan lain sebagainya. Perkembangan teknologi juga sangat diperlukan dalam perkembangan pembangunan pemerintahan terutama di bidang administrasi atau pelaporan, baik pelaporan absensi, kinerja, keuangan dan masih banyak lagi lainnya. Teknologi mulai sangat diperlukan dan dimanfaatkan pada saat adanya pandemi covid, berbagai bidang dilarang melakukan aktifitas diluar rumah, untuk menunjang kegiatan maka dimanfaatkanlah teknologi dari segala aspek. Demikian juga halnya dengan Kantor Kelurahan Bendungan Hilir dengan perkembangan pelayanan publik dituntut untuk bisa menggunakan teknologi untuk menunjang jalannya ke pemerintahan dalam layanan publik. Pelaporan Kinerja di Kelurahan Bendungan Hilir sudah dilakukan secara Komputerisasi menggunakan excel tetapi masih terkendala pada saat merekap Laporan Kinerja Pekerja Prasarana dan Sarana Umum yang memerlukan cukup waktu sehingga kurang efisien.

Dengan Kondisi tersebut maka dibutuhkan suatu aplikasi atau sistem yang dapat diharapkan memberikan laporan yang lebih cepat dan efisien. Perancangan Aplikasi berbasis mobile yang dapat mendukung kinerja pelaporan terutama pelaporan kinerja Pekerja Prasarana dan Sarana Umum. Perancangan Aplikasi ini dapat menampilkan dan membuat laporan sebagai bahan dokumentasi pada suatu pekerjaan, agar semakin efektif, realtime dan efisien dalam membuat laporan yang dibutuhkan.

2 Tinjauan Literatur (or Literature Review)

Penulis mengambil rujukan penelitian “Sistem Informasi Pegawai yang dilakukan oleh Vicky Olindo, Ari Syarifudin [1] dengan menggunakan aplikasi web dan referensi kedua tentang sistem informasi siswa yang dilakukan oleh Gisni Ariyanti [2] yang ketiga Sistem Informasi Pegawai Dinas Lingkungan Hidup oleh [3] dan Pemantauan Kinerja Berbasis Android oleh [4] dan yang terakhir dengan rujukan presensi pegawai dan laporan secara online menggunakan aplikasi Appsheet[5]

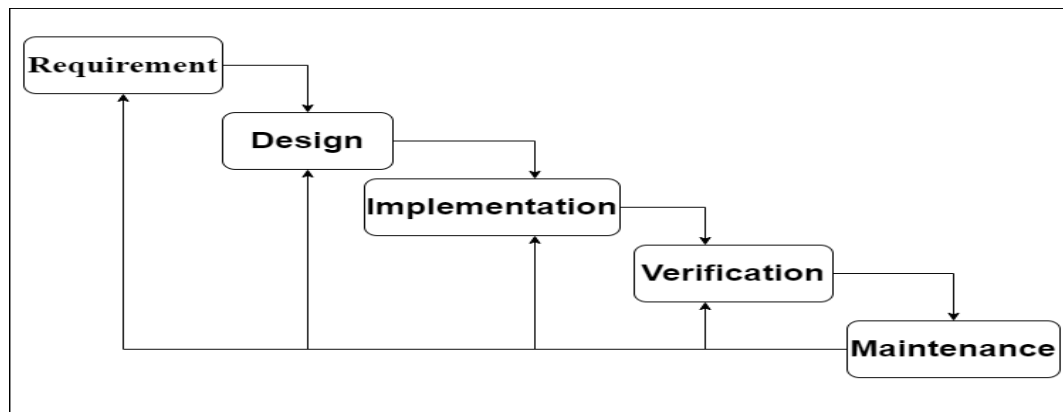
3 Metode Penelitian (or Research Method)

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan data yang dilakukan dengan wawancara, observasi, dokumentasi dan studi pustaka.

3.2 Metode Perancangan

Metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan sistem informasi berbasis komputer menggunakan pendekatan air terjun (waterfall approach).



Gambar 1 Model Waterfall

Metode waterfall karena pada setiap tahapan yang dikerjakan secara berurutan menurun, sebagai berikut:

- a. **Requirement (Analisis Kebutuhan)**
Tahap ini untuk mengetahui seluruh informasi mengenai kebutuhan software seperti kegunaan software yang diinginkan oleh pengguna dan batasan software. Informasi tersebut biasanya diperoleh dari wawancara, survey, ataupun diskusi. Setelah itu informasi dianalisis sehingga mendapatkan data-data yang lengkap mengenai kebutuhan pengguna akan software yang akan dikembangkan.
- b. **Design**
Desain dilakukan sebelum proses coding dimulai. Ini bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap tentang apa yang harus dikerjakan dan bagaimana tampilan dari sebuah sistem yang diinginkan. Sehingga membantu menspesifikan kebutuhan hardware dan sistem
- c. **Implementation**
Proses penulisan code ada di tahap ini. Pembuatan software akan dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap selanjutnya. Dalam tahap ini juga akan dilakukan pemeriksaan lebih dalam terhadap modul yang sudah dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.
- d. **Integration & Testing**
Tahap ini akan dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat sebelumnya. Setelah itu akan dilakukan pengujian yang bertujuan untuk mengetahui apakah software sudah sesuai desain yang diinginkan dan apakah masih ada kesalahan atau tidak.
- e. **Operation & Maintenance**
Operation & Maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan waterfall. Di sini software yang sudah jadi akan dijalankan atau dioperasikan oleh penggunanya.

3.3 Instrumen Penelitian

Instrumen Penelitian dengan menggunakan perangkat lunak yang digunakan adalah dengan Appsheet, spreadsheet

DOI: <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v3i2.1139>

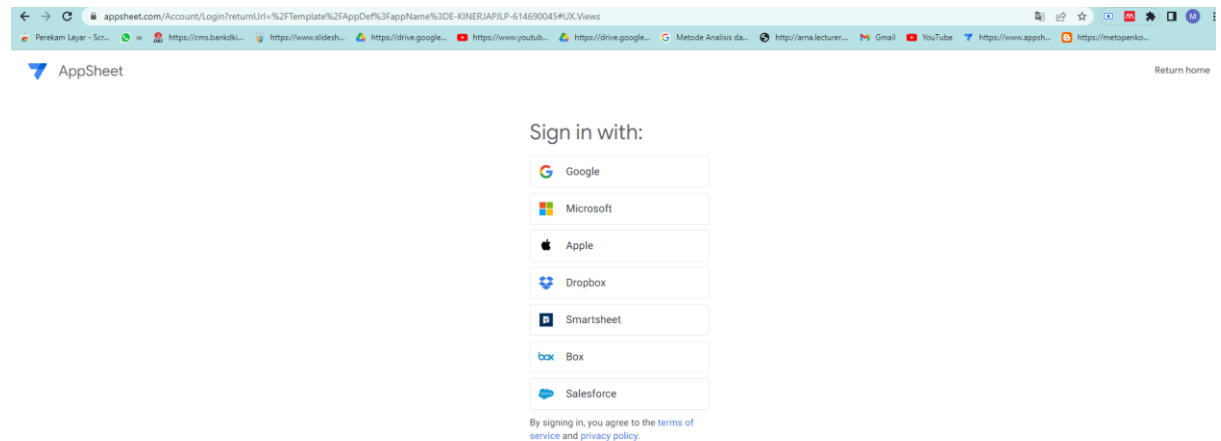
4 Hasil dan Pembahasan (or Results and Analysis)

Berdasarkan hasil penelitian secara observasi dan wawancara dengan bagian kepegawaian maka dapat dilakukan pembuatan perancangan aplikasi pelaporan kinerja pekerja prasarana dan sarana secara mobile agar dapat di akses dilokasi dimana para pegawai melaksanakan kegiatan.

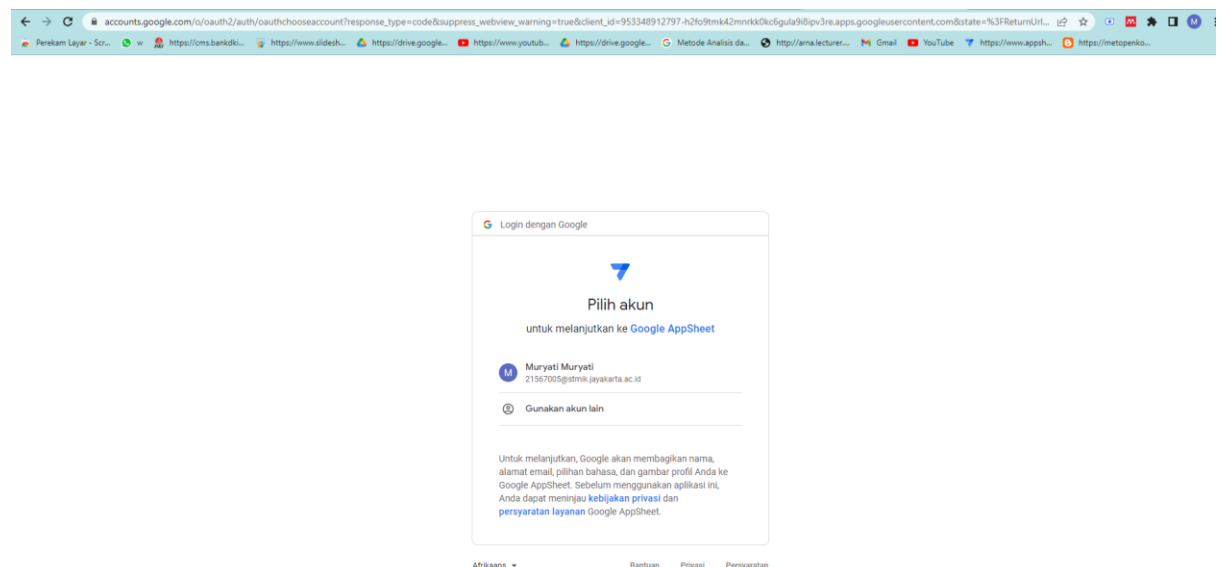
Tahapan Perancangan Aplikasi Pelaporan Kinerja

1. Login AppSheet

Langkah pertama untuk membuat akun Appsheet dengan mendaftar pada website Appsheet.com dengan melakukan aktivasi pendaftaran dengan menggunakan email. Login Appsheet dengan menggunakan username dan password yang telah didaftarkan.

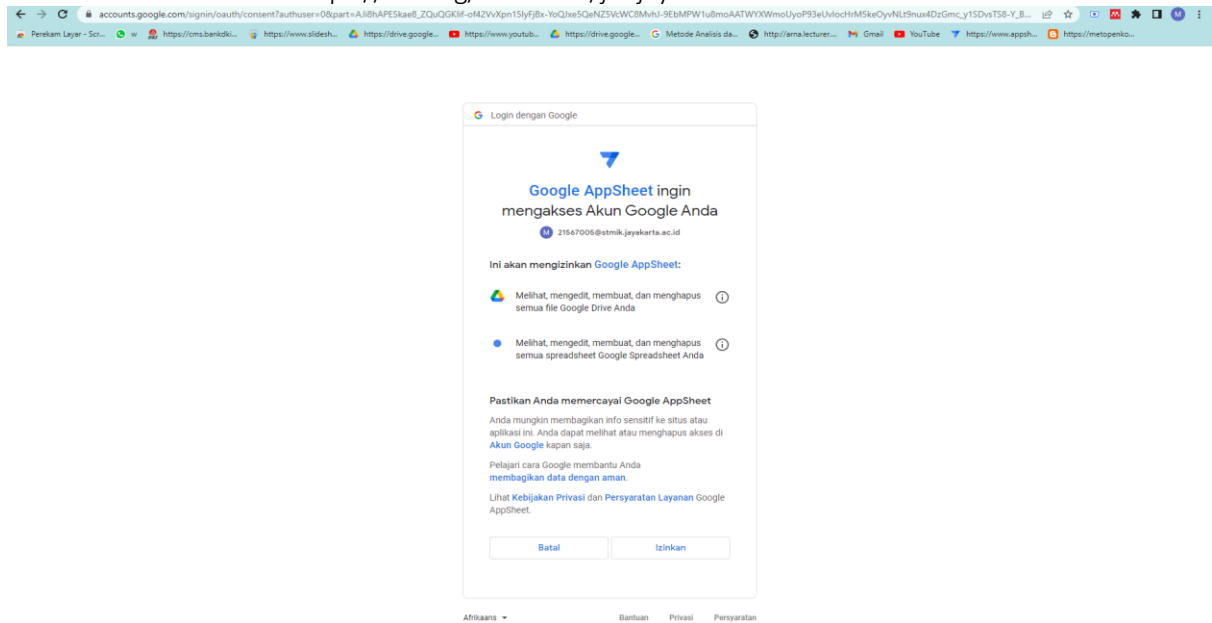


Gambar 2 : Form Login Awal

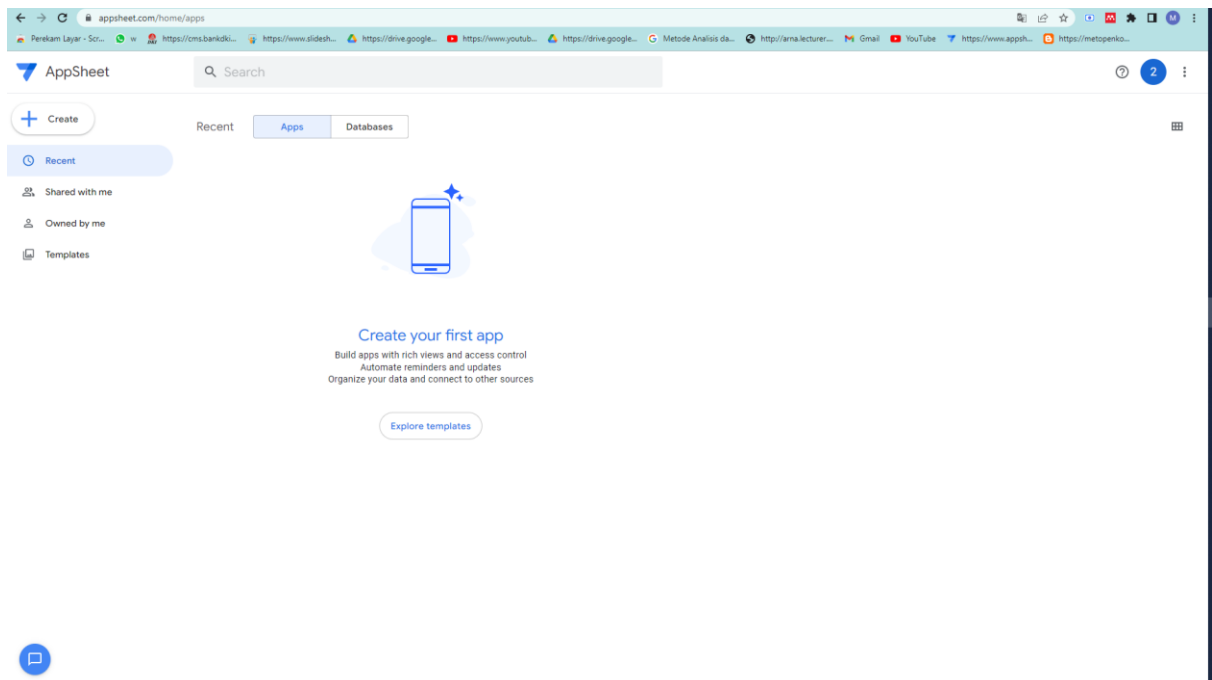


Gambar 3 : Form Login Akun

DOI: <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v3i2.1139>



Gambar 4 : Form Login Appsheet



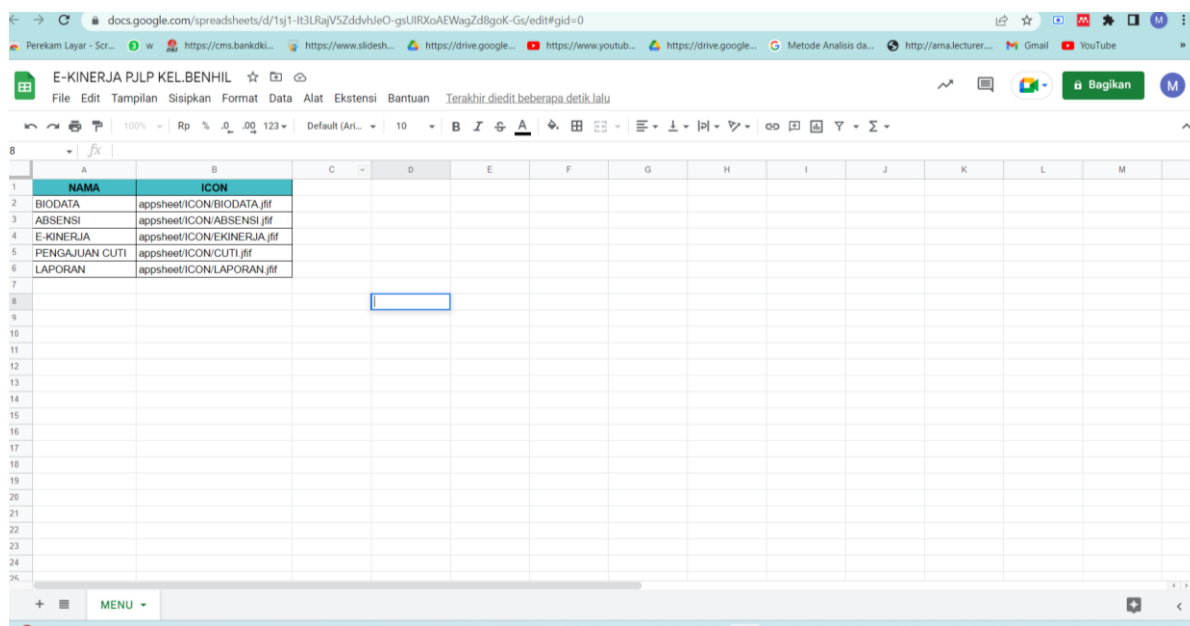
Gambar 5 : Form Login Awal Appsheet

2. Pembuatan DataBase

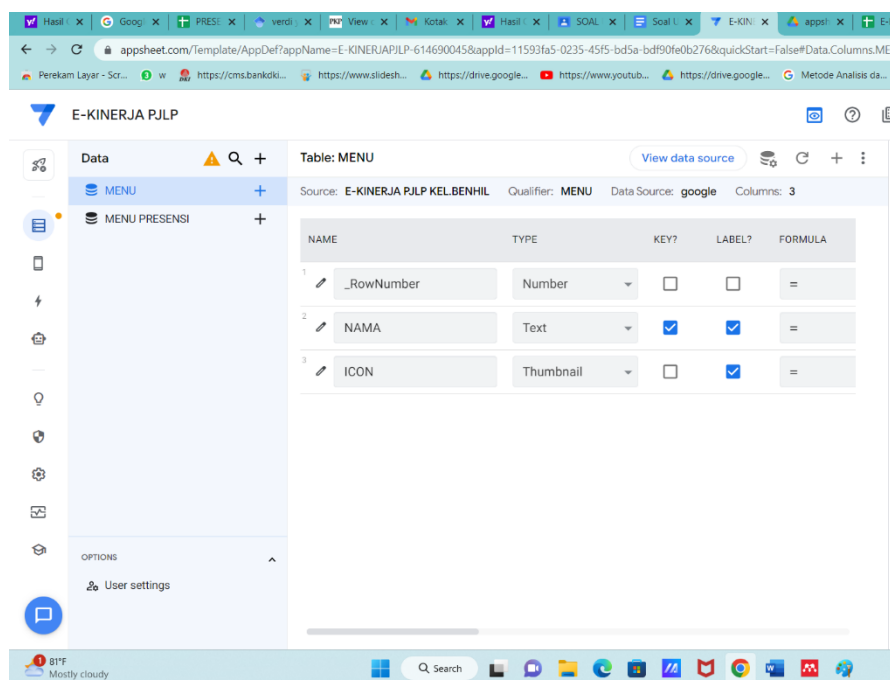
Sebelum membuat Database peneliti harus menyiapkan data berupa spreadsheet yang dihasilkan secara observasi dan wawancara langsung ke bagian kepegawaian Kelurahan

DOI: <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v3i2.1139>

Bendungan Hilir. Database merupakan basis data untuk upaya membangun aplikasi menggunakan prototype Appsheet. Database Menu berupa biodata,absensi, e-kinerja, pengajuan cuti dan laporan kinerja pegawai.

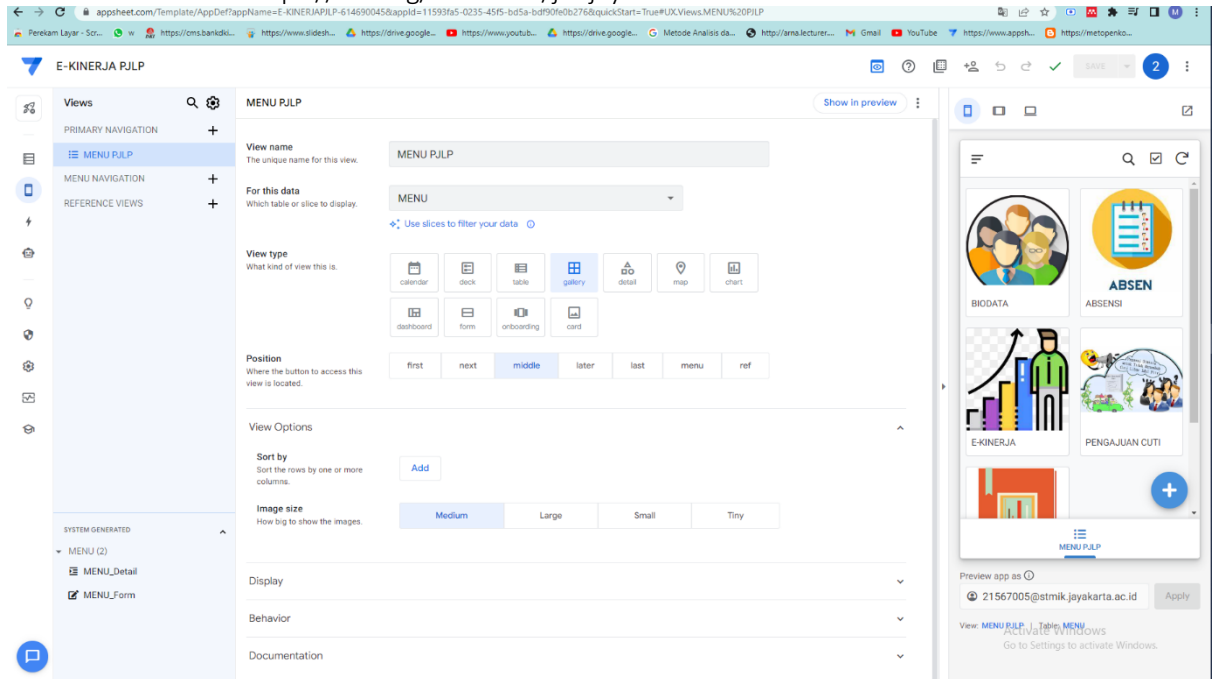


Gambar 6: Form Spreadsheet



Gambar 7: Form Database

DOI: <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v3i2.1139>



Gambar 8 : Form Menu Aplikasi

5 Kesimpulan (or Conclusion)

Hasil dari perancangan aplikasi pelaporan kinerja menggunakan aplikasi Appsheet secara online dapat digunakan menggunakan handphone sehingga dapat mempermudah pegawai dalam membuat laporan secara realtime serta mempercepat progres rekap laporan baik harian maupun secara bulanan tanpa menyita waktu kerja. Laporan kinerja ini dapat digunakan sebagai presensi untuk menilai kinerja pekerja prasarana dan sarana umum secara relevan dan update sehingga memacu kinerja pegawai untuk lebih baik lagi dalam bekerja.

Referensi (Reference)

- [1] V. Olindo and A. Syaripudin, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Dbpr Tangerang Selatan)," *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, vol. 1, no. 01, 2022, Accessed: Jan. 06, 2023. [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- [2] G. Ariyanti, "Perancangan Sistem Absensi Siswa Menggunakan Aplikasi Appsheet pada MDTA Attawakkal," *Tekin Informatika Unika St.Thomas (JTIUST)*, pp. 2657–1501, 2021.
- [3] K. E. Mukhamad Ilham Prayogi, "Sistem Informasi Pelaporan Kinerja Pegawai Dinas Lingkungan Hidup (Dlh) Kota Mojokerto," vol. 10, 2020.
- [4] A. Mardian, T. Budiman, R. Haroen, and V. Yasin, "PERANCANGAN APLIKASI PEMANTAUAN KINERJA KARYAWAN BERBASIS ANDROID DI PT. SALESTRAD CORP. INDONESIA," *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, vol. 1, no. 3, p. 169, Jul. 2021, doi: 10.52362/jmijayakarta.v1i3.481.
- [5] W. Fajar Sari Kurniawan, "Rancang Bangun Presensi Pegawai dan Pelaporan Pekerjaan secara Online Menggunakan Aplikasi Appsheet," *Journal of Systems, Information Technology and Electronics Engineering*, vol. 40, no. 2, pp. 40–49, Feb. 2021, doi: 10.31331/jsitee.v1i1.kodeartikel.