

SISTEM PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PERPUSTAKAAN KELILING BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ALGORITMA STRING MATCHING PADA SUKU DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA ADMINISTRASI JAKARTA UTARA

Rendi Sukmawan¹, Usman Gultom², Rachmawaty Haroen³, Verd Yasin⁴

Program Studi Teknik Informatika¹,

Program Studi Teknik Informatika²,

Program Studi Sistem Informasi³,

Program Studi Teknik Informatika⁴

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jayakarta,^{1,2,3,4}

16574009@stmik.jayakarta.ac.id¹, krinamlindak@gmail.com²,

rachmawatyharoen@gmail.com³, rachmawatyharoen@gmail.com⁴

Received: February 12, 2021. **Revised:** March 10, 2021. **Accepted:** April 22, 2021. **Published:** June 20, 2021. **Issue Period:** Vol.5 No.1 (2021), Pp.144-173

Abstrak: Perpustakaan Keliling pada Suku Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara merupakan perpustakaan keliling yang bergerak dibidang pembelajaran untuk meningkatkan minat pembaca, khususnya dalam hal pembelajaran. Dimana dalam proses pinjam dan kembali buku dalam perpustakaan keliling masih belum terkomputerisasi dengan baik dan sebagian proses masih dilakukan dengan tulis tangan dan disimpan dalam buku katalog. Sehingga data-data yang tidak terorganisir sulit dicari, sering hilang dan menyulitkan pengurus dalam pembuatan laporan. Dari permasalahan yang ada penulis merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan keliling yang diharapkan dapat menangani permasalahan tersebut. Dalam mencari kebutuhan, pengembangan sistem dilakukan melalui metode pengumpulan data dengan observasi. Pada metode pengembangan sistem, penulis menggunakan metode pengembangan berorientasi objek dengan *tools* menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* pada *system analysis and design*. Peneliti menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MYSQL* sebagai databasenya. Diharapkan dengan adanya sistem informasi Perpustakaan keliling ini, proses yang terkait dalam peminjaman, dan pengembalian buku menjadi lebih mudah, karena sistem informasi Perpustakaan keliling ini dapat diakses secara *multiuser*.

Kata kunci: Perpustakaan Keliling, Pinjam dan Kembali Buku, *Unified Modeling Language (UML)*, *PHP* dan *MYSQL*

Abstract: *The Mobile Library at the North Jakarta Administration City Library and Archives Office is a mobile library engaged in learning to increase readers' interest, especially in terms of learning. Where in the process of borrowing and returning books in the mobile library is still not well computerized and some processes are still done by hand and stored in catalog books. So that unorganized data is difficult to find, is often lost and makes it difficult for administrators to prepare reports. From the existing problems the writer designed and built a mobile library information system which is expected to be able to handle these problems. In looking for needs, system development is carried out through data collection methods by observation. In the system development method, the authors use object-oriented development*

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



methods with tools using the Unified Modeling Language (UML) in system analysis and design. Researchers use the PHP and MYSQL programming languages as the database. It is hoped that with this mobile library information system, the processes involved in borrowing and returning books will be easier, because this mobile library information system can be accessed multi-user.

Keywords: *Mobile Libraries, Borrowing and Returning Books, Unified Modeling Language (UML), PHP and MYSQL.*

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era perkembangan teknologi sekarang ini, informasi peminjaman dan pengembalian buku pada Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara merupakan sumber daya yang diharapkan dan harus dikelola secara profesional data secara cepat sesuai waktu yang diharapkan sangatlah dibutuhkan oleh berbagai bidang, diantaranya adalah perpustakaan keliling. Perpustakaan Keliling berfungsi sebagai sarana hasil budaya bangsa dan ilmu pengetahuan teknologi perlu dibina dalam keseluruhan aspeknya.

Kebanyakan orang menganggap bahwa tugas perpustakaan keliling sebagai sarana dokumentasi dan informasi itu adalah hal yang mudah. Sebenarnya bila kita telusuri maka fungsi dan tugas perpustakaan keliling itu sendiri sangat rumit, misalnya untuk mengelompokkan buku sesuai dengan jenisnya, misalnya buku-buku mengenai ilmu pengetahuan alam, ilmu pengetahuan sosial, dan sebagainya. Untuk itu diperlukan teknologi yang mampu menyajikan informasi dan pengolahan data secara cepat dan akurat.

Demikian halnya yang terjadi didalam pencatatan peminjaman dan pengembalian buku pada Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara yang masih bersifat manual. Karenanya suatu perusahaan harus mempunyai suatu sistem yang bisa dipakai untuk mengolah data. Dimana data tersebut digunakan untuk menjadi informasi yang akurat dibutuhkan untuk kemajuan perpustakaan keliling itu sendiri.

Perpustakaan keliling sangat berperan dalam upaya menunjang pembangunan nasional, yaitu meningkatkan pendidikan dan kecerdasan bangsa, disamping itu perpustakaan keliling mempunyai peran penting dalam melestarikan dan mengembangkan kebudayaan dengan koleksi bahan pustaka yang ada agar generasi mendatang dapat mengetahui adanya budaya generasi terdahulu. Oleh karena itu peran serta petugas perpustakaan dan kepala perpustakaan dalam pengolahan perpustakaan sangat penting dalam menentukan optimalnya pelayanan perpustakaan keliling.

Perkembangan teknologi dan pengolahan data masih berjalan dan hal sangat mendukung usaha untuk mengembangkan perpustakaan keliling yang memanfaatkan teknologi komputer, maka penulis mencoba merancang suatu sistem usulan yang bertujuan untuk memperlancar dan mempermudah proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan keliling Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara dan diharapkan dengan perancangan sistem ini dapat mengoptimalkan pelayanan perpustakaan.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat diidentifikasi permasalahan yang melatar belakangi penelitian ini adalah:

1. Proses peminjaman buku-buku di perpustakaan keliling yang berjalan saat ini masih manual, pencatatan masih menggunakan buku besar sehingga menimbulkan kesulitan dalam penyediaan informasi.
2. Belum terciptanya sistem peminjaman buku-buku yang terkomputerisasi.
3. Belum tersedianya media informasi dan media penyimpanan data-data buku yang bisa diakses secara *online* melalui jaringan internet terhadap sistem pengelolaan data-data buku.

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



1.3 Perumusan Masalah

Berdasarkan pengidentifikasian masalah di atas dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat mengelola data-data buku yang dapat diakses secara *online* melalui jaringan internet?
2. Bagaimana membuat media penyimpanan data yang bisa mengelola data data buku?

1.4 Batasan Masalah

1. Sistem yang akan dibangun adalah Sistem Informasi Perpustakaan keliling berbasis Web menggunakan metode *Algoritma String Matching*.
2. Pembangunan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
3. Sistem yang akan dirancang hanya digunakan untuk Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara.
4. Dalam sistem ini hanya membahas mengenai pengolahan data buku, pengelolaan data peminjaman buku, pengelolaan pengembalian buku, pengelolaan data member.

1.5 Tujuan dan Manfaat dari Penelitian

1. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem pengolahan data simpan pinjam buku pada Perpustakaan Keliling, Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara.
2. Untuk meningkatkan serta mengembangkan sistem pengolahan data Peminjaman dan Pengembalian Buku dari manual ke sistem komputerisasi, sehingga diperoleh sistem yang lebih baik dan menunjang dengan memanfaatkan sumber daya yang ada, baik dari segi perangkat lunaknya (*software*), perangkat keras (*hardware*) maupun sumber daya yang ada (*brainware*).
3. Membuat Aplikasi sistem peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan keliling. Guna membantu pelaksanaan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan keliling pada Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara.

2. Manfaat penelitian

Manfaat penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun secara tidak langsung bagi pihak yang berkepentingan adalah sebagai berikut:

1) Bagi Penulis

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah menambah wawasan dan pengetahuan mengenai pembuatan aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql sebagai media informasi pengelolaan data-data buku pada Perpustakaan Keliling Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara.

2) Bagi Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara

Manfaat dari penelitian ini bagi Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara adalah memberikan sumbangan pikiran dalam penyajian media informasi dalam rangka pendataan data data buku pada Perpustakaan Keliling Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara.

3) Bagi Pembaca

Memberikan gambaran secara umum tentang pembuatan aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan data-data Buku pada Perpustakaan Keliling Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara.

II. LANDASAN TEORI

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

2.1. Pengertian Aplikasi

Menurut (Chan, 2017), aplikasi adalah koleksi window dan objek-objek yang menyediakan fungsi untuk aktivitas *user*, seperti pemasukan data, proses, dan pelaporan. Aplikasi berasal dari kata *application* yaitu bentuk benda dari kata kerja *to apply* yang dalam bahasa Indonesia berarti pengolah. Secara istilah, aplikasi komputer adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang didukung oleh perangkat lunak sistem dan perangkat keras dalam melakukan proses pengolahan data menjadi informasi. Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah program pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media. Kumpulan aplikasi komputer yang digabung menjadi suatu paket biasanya disebut paket atau suite aplikasi (*application suite*). Contohnya adalah *Microsoft Office* dan *Open Office.org*, yang menggabungkan suatu aplikasi pengolah kata, lembar kerja, serta beberapa aplikasi lainnya. Aplikasi-aplikasi dalam suatu paket biasanya memiliki antarmuka pengguna yang memiliki kesamaan sehingga memudahkan pengguna untuk mempelajari dan menggunakan tiap aplikasi. Umumnya aplikasi-aplikasi tersebut memiliki kemampuan untuk saling berinteraksi sehingga memudahkan serta memberi manfaat yang tinggi bagi pemakai. Contohnya, suatu lembar kerja dapat dimasukkan dalam suatu dokumen pengolah kata walaupun dibuat pada aplikasi lembar kerja yang terpisah.

2.2 Pengertian Sistem

Sistem merupakan sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama – sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu. Sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. (Sukanto dan Shalahuddin, 2018: 23).

2.3. Sistem Informasi

Menurut (Anggraeni dan Irviani, 2017 : 15) sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.4. Flow Map

Flowmap adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program.

Flow map merupakan alat bantu yang berguna untuk mempersiapkan alur dokumen dari sebuah program. Bagian ini terdiri dari simbol-simbol yang mewakili fungsi-fungsi tiap langkah program.

2.5. Konsep Pemodelan Sistem

UML mempunyai sejumlah elemen grafis yang bisa dikombinasikan menjadi diagram. Karena ini merupakan sebuah bahasa, *UML* mempunyai sejumlah aturan untuk menghubungkan atau mengkombinasikan elemen-elemen tersebut.

2.6. Flowchart

Flowchart adalah suatu bagan yang menggambarkan arus logika dari data yang akan diproses dalam suatu program dari awal sampai akhir secara sistematis. *Flowchart* dapat menunjukkan secara jelas arus pengendalian suatu algoritma, yaitu bagaimana melaksanakan suatu rangkaian kegiatan secara logis dan sistematis.

2.7. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rosa A.S dan Shalahuddin (2018:50) ERD, digunakan untuk pemodelan basis data relasional. *Entity Relationship Diagram* adalah notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data.

2.8. World Wide Web (WWW)

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017:94) *World Wide Web* merupakan suatu kumpulan informasi pada beberapa server yang terhubung satu sama lain dalam jaringan Internet.

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

2.9. Aplikasi Pemrograman

Aplikasi pemrograman adalah suatu program yang ditulis atau dibuat untuk melaksanakan tugas khusus dari pengguna atau *user*.

2.10. String Matching

String matching adalah pencarian sebuah *pattern* pada sebuah teks. *String matching* digunakan untuk menemukan suatu *string* yang di sebut dengan *pattern* dalam *string* yang di sebut dengan teks. Prinsip kerja algoritma *string matching* adalah sebagai berikut:

- 1). Memindai teks dengan bantuan sebuah *window* yang ukurannya sama dengan panjang *pattern*.
- 2). Menempatkan *window* pada awal teks.
- 3). Membandingkan karakter pada *window* dengan karakter dari *pattern*. Setelah pencocokan dilakukan pergeseran ke kanan pada *window*. Prosedur ini di lakukan berulang-ulang sampai *window* berada pada akhir teks. Mekanisme ini di sebut mekanisme *sliding window*.

Cara kerja *String matching*

Cara yang jelas untuk mencari *pattern* yang cocok dengan teks adalah dengan mencoba mencari di setiap posisi awal dari teks dan mengabaikan pencarian secepat mungkin jika karakter yang salah di temukan. Proses pertama adalah menyelaraskan bagian paling kiri dari *pattern* dengan teks kemudian di bandingkan karakter yang sesuai dari teks dan *pattern* setelah seluruhnya cocok maupun tidak cocok dari *pattern*, *window* di geser ke kanan sampai posisi (n-m+).

Dengan sebuah nilai karakter ($m < n$) yang akan di cari dari teks dalam algoritma pencocokan *string*, teks di asumsikan berada di dalam memory, sehingga bila kita mencari *string* di dalam sebuah arsip, maka semua isi arsip perlu di baca terlebih dahulukemudian di simpan di dalam *memory*. Jika *pattern* muncul lebih dari sekali di dalam teks, maka pencarian hanya akan memberikan keluaran berupa lokasi *pattern* di temukan pertama kali (Wulan. 2017).

2.11. Teknik Pengkodean

Kode digunakan untuk mengklasifikasikan data, memasukkan data ke dalam komputer dan untuk mengambil bermacam-macam informasi yang berhubungan dengannya. Kode dapat berupa kumpulan angka, huruf dan karakter khusus.

2.12. Perpustakaan

1. Pengertian Perpustakaan

Menurut Sutarno, (2003:7) “Perpustakaan adalah suatu ruangan, bagian dari gedung/bangunan, atau gedung itu sendiri, yang berisi buku-buku koleksi, yang disusun dan diatur sedemikian rupa sehingga mudah dicari dan dipergunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan untuk pembaca”.

2. Unsur-Unsur Perpustakaan

Yang dimaksud dengan unsur-unsur perpustakaan ialah bagian yang harus ada dalam kegiatan perpustakaan tanpa adanya unsur-unsur tertentu.

Adapun unsur-unsur perpustakaan tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Wadah atau tempat
Dapat berupa gedung, ruang, lemari buku, rak buku dan sebagainya.
- b. Bahan Pustaka
Dapat berupa barang cetakan, misalnya buku, majalah, surat kabar, atlas dan sebagainya. Juga dapat berupa rekaman, misalnya piringan hitam, *tape*, gambar, lukisan, *film* dan sebagainya. Disebut juga *audio*, *visual*,

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

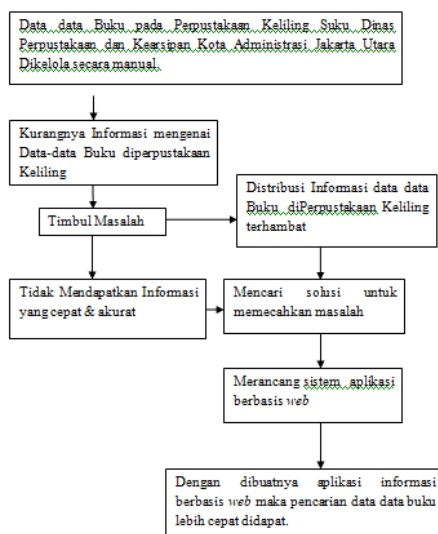
audio-visual. *Audio* yaitu alat yang bisa didengar, misalnya piringan hitam *tape*. *Visual* yaitu alat yang bisa dipandang atau dilihat, misalnya *slide*, *film*, *strip*, gambar dan sebagainya. *Audio visual* yaitu alat pandang dengar. Artinya alat yang bisa dilihat dan didengar, misalnya *film*, video kaset.

- c. Disusun menurut sistem tertentu
Maksudnya bahan pustaka disusun menurut cara tertentu agar mudah ditemukan kembali sewaktu-waktu diperlukan. Disinilah banyak menyangkut pekerjaan teknis yang dilakukan oleh mereka yang terdidik dalam hal ini yaitu perpustakaan.
- d. Masyarakat pembaca
Mereka terdiri dari berbagai profesi dan lapisan masyarakat. Misalnya petani, buruh, nelayan, pelajar, mahasiswa, dan sebagainya.
- e. Guna meningkatkan mutu kehidupan
Ini berarti jika seseorang datang ke perpustakaan apakah untuk menambah pengetahuannya atau mencari informasi atau rekreasi yang positif, atau ingin mempelajari sesuatu hal, diharapkan dapat meningkatkan mutu kehidupan. Artinya bahwa hari ini lebih baik dari kemarin, besok lebih baik dari hari ini.

3. Koleksi Perpustakaan

Dari unsur pengertian perpustakaan sebagai koleksi bahan-bahan tertulis, tercetak ataupun grafis lainnya

2.13. Kerangka Pemikiran



III. ANALISA SISTEM

3.1. Objek Penelitian

Pada penelitian tugas akhir ini, penulis melakukan penelitian pada Suku Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara, yang beralamat di Jalan Logistik RT 04/004, Kel. Tugu Selatan, Kec. Koja, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 14260.

3.2. Waktu Penelitian

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



Penelitian ini dilakukan oleh penulis selama kurun waktu 4 (empat) bulan dari periode bulan September sampai bulan Desember 2020.

Memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data bertujuan untuk memilih data yang diperlukan untuk kebutuhan sistem. Waktu yang dibutuhkan untuk mengumpulkan data yaitu satu bulan.

2. Pembuatan Program

Dalam pembuatan program ini waktu yang dibutuhkan satu bulan.

3. Percobaan Program

Percobaan program dilakukan untuk mengetahui apakah semua elemen atau komponen dari sistem program berfungsi dengan baik. Waktu yang diperlukan yaitu selama duaminggu lamanya.

4. Pelatihan Program

Pelatihan program dilakukan untuk memberikan petunjuk atau pengarahan kepada pengguna agar dapat mengoperasikan sistem yang baru dengan baik serta menangani masalah yang timbul. Waktu yang dibutuhkan untuk pelatihan adalah selama dua minggu.

5. Uji Sistem

Pembuatan sistem yang akan diusulkan penulis perlu diuji untuk mengetahui seberapa efektif sistem yang dibuat. Waktu yang dibutuhkan untuk uji sistem ini selama satu bulan.

6. Evaluasi dan Operasional

Bertujuan untuk mengoperasikan sistem baru secara penuh setelah peralihan dari sistem yang telah ada. Selama berlangsungnya sistem baru ini, maka dilakukan evaluasi untuk mengetahui kekurangan dari sistem ini. Waktu yang dibutuhkan itu selama dua minggu.

3.3. Metode Penelitian Data

Yang termasuk dalam metode pengumpulan data penelitian yaitu:

1). Analisis Masalah

Berdasarkan hasil pengamatan pada Suku Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara, didapatkan masalah yaitu proses perpustakaan keliling masih dilakukan secara manual sehingga berkurangnya optimalisasi kinerja pegawai.

Permasalahan yang sedang terjadi di Suku Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara akan diuraikan secara rinci sebagai berikut :

- a. Sistem Perpustakaan Keliling yang ada di Suku Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara masih melakukan mengelola dan mencatat arsip perpustakaan keliling secara manual menggunakan Microsoft Excel sehingga lambatnya proses pemanfaatan arsip buku-buku.
- b. Sistem yang ada belum mampu mencari dan mencetak arsip buku-buku yang disimpan dengan cepat.
- c. Sistem yang ada belum mampu menata dan menyimpan arsip buku-buku dengan baik.
- d. Sistem yang ada belum mampu menindak lanjuti buku yang dipinjam dan buku yang kembali yang masuk ke perpustakaan keliling dengan cepat.
- e. Belum adanya sistem untuk mempermudah pegawai dalam mencari data buku-buku dengan cepat agar pegawai tidak harus mencari secara manual ditempat penyimpanan buku-buku.

2). Observasi

Metoda observasi yakni metoda yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data secara langsung ke tempat penelitian dengan mengamati bagaimana sistem yang sedang berjalan.

3). Wawancara

Metoda wawancara yaitu dengan cara melakukan wawancara atau tanya jawab secara langsung kepada staf/pegawai dengan bertatap muka yang bertugas dalam mengelola data kearsipan buku-buku pada Perpustakaan keliling.

4). Studi Pustaka

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

Teknik pengumpulan data dengan mengumpulkan sumber-sumber tertulis baik dari buku ataupun artikel-artikel yang berkaitan dengan masalah yang diteliti, kemudian dipelajari dan dicatat guna memperoleh gambaran secara teoritis sehingga dapat memperkuat pendapat kita mengenai hasil penelitian.

3.4. Analisa Proses Berjalan

Dalam membahas sistem berjalan, yang terdiri dari prosedur dalam melakukan berbagai kegiatan dalam penyusunan skripsi pada sistem perpustakaan keliling, penulis melakukan prosedur pada Suku Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utarayang akan di jelaskan sebagai berikut:

1. Proses pendaftaran Anggota

Masyarakat untuk menjadi anggota harus mengisi formulir pendaftaran yang diberikan oleh petugas perpustakaan, kemudian mengembalikan formulir yang sudah diisi tersebut kepada petugas perpustakaan, barulah kemudian masyarakat dinyatakan menjadi anggota dan mendapatkan kartu perpustakaan keliling.

2. Proses peminjaman buku

Setelah memberikan kartu perpustakaan, anggota diberikan kartu peminjaman buku oleh petugas perpustakaan keliling, kemudian anggota langsung menuju rak-rak buku untuk mendapatkan buku yang diinginkan, buku tersebut dibawa ke petugas perpustakaan untuk diperiksa. Setelah diperiksa, maka diserahkan kembali kartu perpustakaan dan buku perpustakaan yang dipinjam kepada anggota. Kartu peminjaman dan pengembalian disimpan dibuku peminjaman.

3. Proses pengembalian buku

Setelah anggota meminjam buku dan ingin mengembalikan buku tersebut, maka anggota langsung bertemu dengan petugas perpustakaan keliling untuk mengembalikan buku tersebut dengan menyerahkan kartu perpustakaan dan beserta buku yang dipinjamnya untuk diperiksa. Setelah diperiksa ternyata semua benar (lengkap) maka kartu anggota diserahkan kembali kepada anggota. Apabila anggota mengembalikan buku lewat pada tanggal yang telah ditentukan maka anggota akan dikenakan sanksi berupa denda. Dan denda tersebut dihitung berdasarkan waktu pengembalian dan waktu peminjaman yang ditetapkan perpustakaan keliling.

4. Proses pencatatan laporan

Pembuatan laporan tersebut dilakukan oleh petugas perpustakaan keliling, terhadap data-data yang diperlukan berdasarkan arsip peminjaman dan buku anggota. Pembuatan laporan tersebut dibuat mengenai laporan tentang jumlah anggota peminjaman dan pengembalian buku yang dibuat dalam periode bulanan lalu diserahkan kepada kepala perpustakaan keliling untuk ditandatangani.

3.5. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan

1. Spesifikasi Bentuk Dokumen Input

Sistem informasi perpustakaan keliling pada Suku Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara.Memiliki dua dokumen data masukan ke dalam formulir.

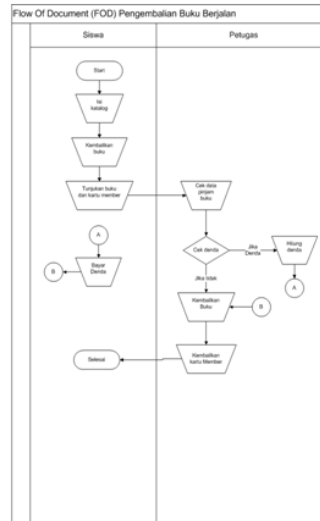
2. Spesifikasi Bentuk Dokumen Output

3.6. FOD (*Flow Of Document*) Yang Sedang Berjalan

1. Sistem Pinjaman Buku Berjalan



2. Sistem Pengembalian Buku Berjalan

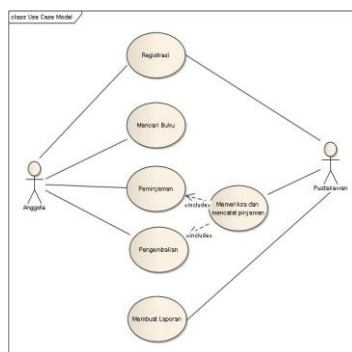


3.7. Perancangan Sistem

Perancangan sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan. Tahap ini menyangkut konfigurasi dari komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan perancangan yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisa sistem.

1. Pemodelan Menggunakan Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Atau sistem secara garis besar di dalam satu lingkaran dan hubungan dengan entitas luar. Diagram konteks dibuat untuk menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau untuk menggambarkan penggambaran sistem secara global dari keseluruhan sistem yang dijalankan.



Gambar 3. 1
Use Case Diagram

Keterangan :

No	Aktor	Deskripsi
----	-------	-----------

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384

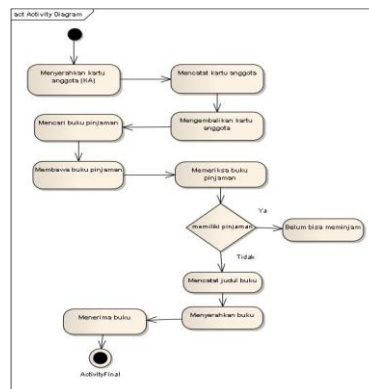


Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

1	Anggota	Anggota yang mempunyai hak untuk melakukan pinjaman buku
2	Pustakawan	Pustakawan yang mempunyai hak untuk mengelola seluruh data, Mencatat, memeriksa, membuat laporan dan mempunyai hak akses untuk membagi informasi.

2. Activity Diagram

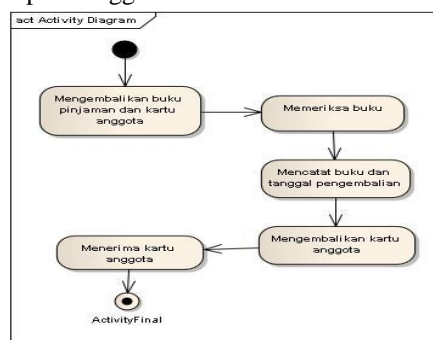
Berdasarkan *use case* maka dapat digambarkan *Activity diagram* sebagai berikut:



Gambar 3. 2

Activity Diagram Peminjaman Buku

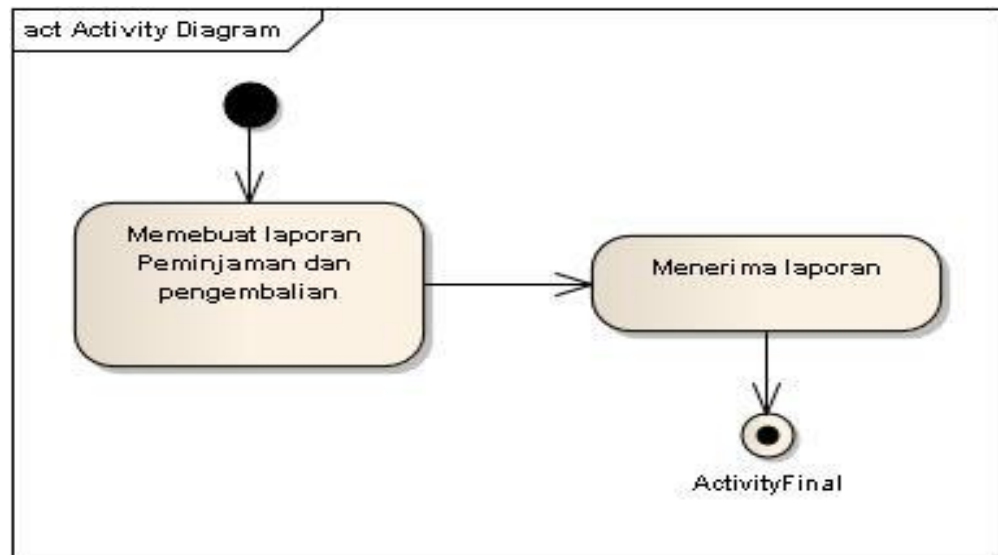
Pada gambar 3. 6 menjelaskan mengenai langkah *proses* peminjaman buku pada perpustakaan keliling yang diawali anggotamenyerahkan kartu anggota (KA) kemudian pustakawan mencatat kartu anggota dan memeriksa pinjaman, jika ada pinjaman anggota tidak dapat meminjam, jika tidak ada pinjaman maka pustakawan mencatat judul buku dan buku diserahkan kepada anggota.



Gambar 3. 3 Activity

Diagram Pengembalian buku

Pada gambar 3. 7 menjelaskan mengenai langkah proses pengembalian buku pada perpustakaan keliling yang diawali anggota mengembalikan buku pinjaman dan kartu anggota (KA), kemudian pustakawan memeriksa buku, mencatat buku dan tanggal pengembalian kemudian pustakawan mengembalikan kartu anggota kepada anggota.



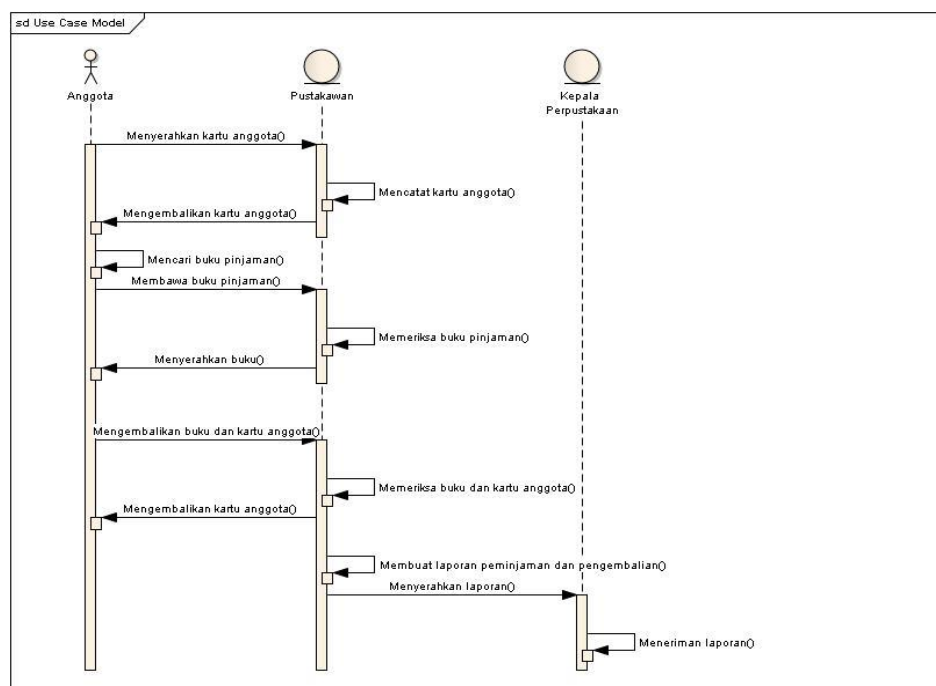
Gambar 3. 4

Activity Diagram Laporan Perpustakaan Keliling

Pada gambar 3. 8 menjelaskan mengenai langkah *proses* pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian buku.

3. *Sequence Diagram*

Diagram *sequence* biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah event untuk menghasilkan *output* tertentu.



Gambar 3. 5
Sequence Diagram

3.8. Permasalahan

Berdasarkan hasil analisa yang dilakukan pada Perpustakaan Keliling pada Suku Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara. Karena sistem yang berjalan masih menggunakan katalog maka timbul beberapa permasalahan seperti :

maka dapat disimpulkan masalah yang dihadapi pada sistem berjalan sebagai berikut :

- Sistem berjalan ini mengalami kesulitan dalam melakukan pencatatan dan pencarian informasi data buku, data anggota, data peminjaman dan pengembalian buku yang kurang tepat.
- Sering terjadinya kesalahan pencatatan data dan laporan peminjaman dan pengembalian buku hilang dan buku rusak yang tidak efektif dan efisien, sehingga membutuhkan waktu lama dalam pembuatan laporan.

3.9. Alternatif Pemecahan Masalah

Adapun usulan pemecahan masalah untuk memaksimalkan kinerja dari sistem informasi yaitu dengan mengembangkan sistem menjadi berbasis komputerisasi membuat Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web, semua data pemantauan dan pengolahan datanya akan tersimpan ke database sehingga data tidak akan hilang atau rusak dan memudahkan dalam setiap laporannya. sebagai berikut :

- Fasilitas “Master Data Buku”, “Master Data Anggota”, “Transaksi Peminjaman”. Fasilitas ini digunakan untuk dapat diketahui informasi mengenai data buku, data anggota dan data peminjaman.
- Fasilitas “Cetak Laporan”. Fasilitas ini digunakan untuk membuat laporan.

IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

4.1. Analisa Sistem Usulan

Untuk meningkatkan minat baca dikalangan masyarakat luas khususnya bagi masyarakat dan pentingnya peran serta perpustakaan dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa dan negara, untuk itu perlu adanya

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

pembenahan dalam pelayanan perpustakaan. Pada era globalisasi aspek teknologi yang dibutuhkan perannya. Sistem perpustakaan yang masih menggunakan sistem pengolahan manual, tidak efisien dan membutuhkan waktu yang lama dalam pengolahan perpustakaan.

Sistem informasi yang diusulkan memiliki beberapa keunggulan dan perbedaan dari sistem yang sedang berjalan. Sistem yang diusulkan telah terkomputerisasi dengan baik, lebih mudah digunakan, integritas data terjaga, tidak akan memakan waktu yang lama dalam mengolah data siswa, data buku, data pinjam buku, data kembali buku maupun perhitungan denda. Karena didalamnya telah disediakan pencetakan laporan-laporan dan fasilitas lainnya yang akan memudahkan anggota untuk menggunakan sistem ini.

Dalam sistem usulan ini terdapat prosedur sistem usulan yang tidak jauh berbeda dengan sistem berjalan, disertai dengan pembuatan program perpustakaan.

Dalam penulisan sistem usulan ini juga disertai spesifikasi sistem komputer, dimana akan dijabarkan penggunaan dari perangkat lunak dan perangkat keras serta konfigurasi komputer yang digunakan dalam penerapan perancangan sistem peminjaman buku perpustakaan pada Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara.

Dengan adanya penerapan pada sistem usulan ini diharapkan bisa membantu dalam pelayanan perpustakaan yang seefisien mungkin serta dapat menghemat waktu dalam pelayanan informasi yang lebih cepat dan akurat.

4.2. Prosedur Sistem Usulan

Perancangan prosedur dari sistem informasi perpustakaan berbasis Web pada Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara akan dituangkan dalam bentuk diagram *UML*. Prosedur yang penulis usulkan adalah sebagai berikut :

1. Peminjaman buku

Peminjaman buku masih bersifat membuat *form* transaksi pinjaman buku Sehingga apabila terdapat kesalahan dalam membuatnya bisa diperbaiki dengan mudah tanpa menimbulkan banyak coretan dan mengganti *form* baru.

2. Penghitungan denda

Penghitungan denda masih bersifat menghitung manual. Membuat *form* transaksi kembali buku menghitung secara otomatis berdasarkan tanggal tanggal kembali dan tanggal terima. Sehingga apabila terdapat kesalahan dalam membuatnya bisa diperbaiki dengan mudah tanpa menimbulkan banyak coretan dan mengganti *form* baru.

3. Pencarian buku

Pencarian buku yang masih bersifat mencari dengan seksama meminta pertolongan petugas. Membuat *form* cari buku Sehingga mempermudah dalam pencarian buku yang ingin dipinjam tanpa harus memakan waktu yang lama untuk mencari.

4.3. UML Sistem Usulan

1. Use case Diagram

Use Case Diagram merupakan permodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. Dengan *Use Case Diagram* kita dapat mempresentasikan interaksi antara *actor* dengan sistem.

2. Class Diagram

Class Diagram memiliki 3 area pokok (utama) yaitu : nama, atribut dan operasi. Nama berfungsi untuk memberi identitas pada sebuah kelas, atribut fungsinya adalah untuk memberi karakteristik pada data yang dimiliki suatu objek di dalam kelas, sedangkan operasi fungsinya adalah memberikan sebuah fungsi ke sebuah objek.

3. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alur berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir,

4. Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan serangkaian pesan yang dipertukarkan oleh obyek yang melakukan suatu aksi tertentu. Obyek tersebut diurutkan dari kiri ke kanan, aktor yang menginisiasi interaksi biasanya ditaruh di paling kiri dari diagram.

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

5. Perancangan State Chart Diagram

State chart Diagram menggambarkan transisi dan perubahan keadaan (dari satu *state* ke *state* lainnya), pada umumnya *state chart diagram* menggambarkan *class* tertentu (satu *class* dapat memiliki lebih dari satu *state chart diagram*).

4.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity relationship diagram digunakan untuk menggambarkan relasi antar tabel dengan tujuan untuk memperjelas hubungan antar table penyimpanan. ERD terdiri dari sekumpulan objek dasar yaitu entitas dan hubungan antar entitas-entitas yang saling berhubungan.

4.4. Normalisasi

Entity relationship diagram digunakan untuk menggambarkan relasi antar tabel dengan tujuan untuk memperjelas hubungan antar tabel penyimpanan. ERD terdiri dari sekumpulan objek dasar yaitu entitas dan hubungan antar entitas-entitas yang saling berhubungan.

4.4. Spesifikasi File

1. Tabel Admin

Nama Tabel : Admin
Type File : Master
Primary Key : nopetugas

Nama File	Tipe Data	Ukuran	Ket
nopetugas	Int	11	Primary key
Nama	Var	30	
username	Var	30	
password	Var	30	
level_user	Int	11	

2. Tabel Buku

Nama Tabel : Buku
Type File : Master
Primary Key : kdbuku

Nama File	Tipe Data	Ukuran	Ket
Kdbuku	Var	15	Primary
Jdbuku	Var	30	
Pengarang	Var	30	
Penerbit	Var	30	

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

<i>Stock</i>	<i>Int</i>	11	
Keterangan	<i>Var</i>	100	

3. Tabel Petugas

Nama Tabel : petugas
Type File : Master
Primary key : nopetugas

Nama File	Tipe Data	Ukuran	Ket
Nopetugas	<i>Int</i>	11	<i>Primary</i>
Petugas	<i>Var</i>	50	
<i>Username</i>	<i>Var</i>	50	
<i>Password</i>	<i>Var</i>	32	
foto_petugas	<i>Var</i>	100	
Level	<i>Int</i>	11	
Status	<i>Int</i>	11	

4. Tabel Mahasiswa

Nama : Siswa
Type File : Master
Primary Key : nomember

Nama File	Tipe Data	Ukuran	Ket
Nomember	<i>Bigint</i>	100	<i>Primary Key</i>
foto_siswa	<i>Var</i>	100	
nama_siswa	<i>Var</i>	100	
<i>Password</i>	<i>Var</i>	100	
Jenkel	<i>Var</i>	20	
Kelas	<i>Var</i>	20	
Notelp	<i>Var</i>	20	
Agama	<i>Var</i>	20	

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

Email	<i>Var</i>	50	
Alamat	<i>Text</i>		

5. Tabel Pinjam

Nama : tbl_pinjam
Type File : *Master*
Primary Key : *kdbuku*
Foregen Key : *nomember*

Nama File	Tipe Data	Ukuran	Ket
Kdbuku	<i>Var</i>	11	<i>Primary Key</i>
Nomember	<i>Bigint</i>	100	<i>Foregen Key</i>
tgl_pinjam	<i>Datean dtime</i>		
tgl_kembali	<i>Datean dtime</i>		
tgl_terima	<i>Datean dtime</i>		

6. Tabel Kembali

Nama : tbl_kembali
Type File : *Master*
Primary Key : *kdbuku*
ForegenKey : *nomember*

Nama File	Tipe Data	Ukuran	Ket
Kdbuku	<i>Var</i>	11	<i>Primary Key</i>
Nomember	<i>Bigint</i>	100	<i>Foregen Key</i>
tgl_pinjam	<i>Datean dtime</i>		
tgl_kembali	<i>Datean dtime</i>		
tgl_terima	<i>Datean dtime</i>		
Denda	<i>Int</i>	11	

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384

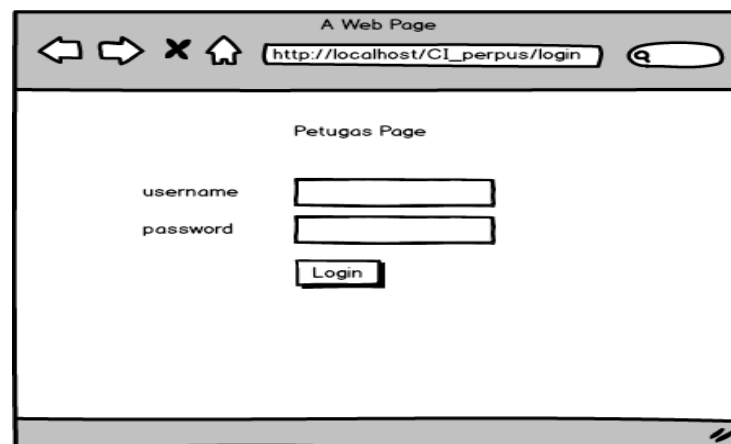

Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

4.5. Rancangan Antar Muka Sistem Usulan

Perancangan antar muka menggambarkan rancangan tampilan yang ada dalam sistem yang diusulkan. Berikut ini perancangan tampilan menu utama:

Login

Halaman *Login* digunakan untuk masuk ke dalam halaman menu untuk mengakses sistem. Berikut gambar dari halaman *login*:



A Web Page

http://localhost/CI_perpus/login

Petugas Page

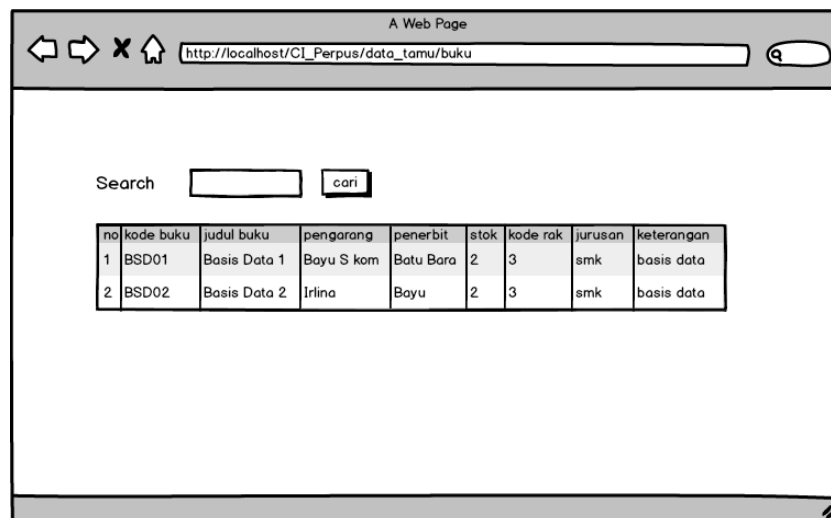
username

password

Login

Cari Buku

Berikut ini perancangan form cari buku pada aplikasi yang dibuat:



A Web Page

http://localhost/CI_Perpus/data_tamu/buku

Search cari

no	kode buku	judul buku	pengarang	penerbit	stok	kode rak	jurusan	keterangan
1	BSD01	Basis Data 1	Bayu S kom	Batu Bara	2	3	smk	basis data
2	BSD02	Basis Data 2	Irlina	Bayu	2	3	smk	basis data

Data Transaksi Pinjam

Berikut ini perancangan *form view* data transaksi pinjam buku pada aplikasi yang dibuat:

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

A Web Page

http://localhost/C1_perpus/data_pinjam/transaksi/10901921912

Data Siswa

no member 10901921912
nama lengkap susi
jenis kelamin perempuan
jurusan AKPER
kelas Semester 1
no telp 08989898989
agama islam
email susi@gmail.com
alamat kp.cilangkap
tanggal pinjam 2016-05-13
tanggal kembali 2016-05-15

masukkan kode buku

no	kode buku	nama buku	pengarang	penerbit	stok	no member	tanggal pinjam	tanggal kembali	menu
1	BSD01	basis data 1	Bayu s kom	batu bara	2	10901921912	2016-05-13	2016-05-15	<input type="button" value="masukan"/>

no	kode buku	no member	judul buku	pengarang	penerbit	tanggal pinjam	tanggal kembali	tanggal terima	menu
1	BSD01	10901921912	basis data 1	Bayu s kom	batu bara	2016-05-13	2016-05-15	2016-05-16	<input type="button" value="batal"/>

[cetak bukti pinjam](#)

Data Transaksi Kembali

Berikut ini perancangan form view data kembali pinjaman buku pada aplikasi yang dibuat:

A Web Page

http://localhost/C1_perpus/data_kembali/transaksi/10901921912

Data Siswa

no member 10901921912
nama lengkap susi
jenis kelamin perempuan
jurusan AKPER
kelas Semester 1
no telp 08989898989
agama islam
email susi@gmail.com
alamat kp.cilangkap
tanggal pinjam 2016-05-13
tanggal kembali 2016-05-15

no	kode buku	no member	judul buku	pengarang	penerbit	tanggal pinjam	tanggal kembali	tanggal terima	denda	menu
1	BSD01	10901921912	basis data 1	Bayu s kom	batu bara	2016-05-13	2016-05-15	2016-05-16	0	simpan

Layout Halaman Login Admin & Petugas

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



e-ISSN : 2597-3673 (Online) , p-ISSN : 2579-5201 (Printed)

Vol.5 No.1, Juni 2021

Journal of Information System, Informatics and Computing

Website/URL: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom>

Email: jisicom@stmikjayakarta.ac.id , jisicom2017@gmail.com

-Petugas Page-

Diharapkan Login Terlebih Dahulu

Username :

Password :

Login

4.6. Implementasi Antar Muka Sistem Usulan

Halaman *Login Anggota*



Halaman *Dashboard*

Layout Halaman Admin



Layout Halaman Petugas

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



e-ISSN : 2597-3673 (Online) , p-ISSN : 2579-5201 (Printed)

Vol.5 No.1, Juni 2021

Journal of Information System, Informatics and Computing

Website/URL: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom>

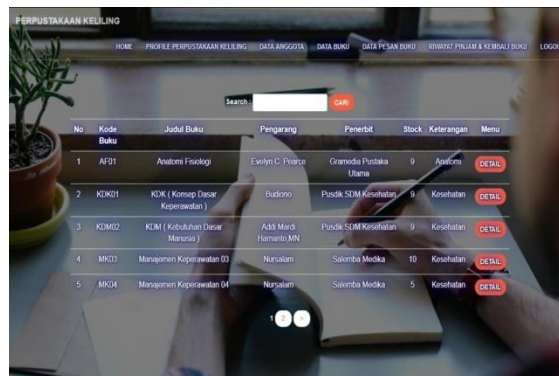
Email: jisicom@stmikjayakarta.ac.id , jisicom2017@gmail.com



Layout Halaman Anggota



6. Layout Halaman Buku

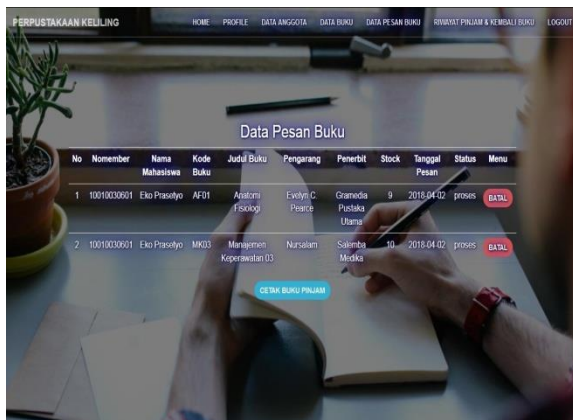


Layout Halaman Pesan Buku

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



No	Nomember	Nama Mahasiswa	Kode Buku	Judul Buku	Pengarang	Penerbit	Stock	Tanggal Pesan	Status	Menu
1	10010030001	Eko Prasetyo	AF01	Asasrmi Psikologi	Evelyn C. Pearce	Gramedia Pustaka Utama	9	2018-04-02	proses	BATAL
2	10010030001	Eko Prasetyo	MA03	Manajemen Keperawatan (3)	Nursalam	Salemba Medika	10	2018-04-02	proses	BATAL


Layout Halaman Riwayat Pinjam Buku



No	No Member	Kode Buku	Judul Buku	Pengarang	Penerbit	Tanggal Pinjam	Tanggal Kembali	Tanggal Terima	Denda
1	10010030001	K2021	KEK (Konsep Dasar Keperawatan)	Budiono	Pustaka SICM Kersnahan	2018-03-23	2018-03-30	2018-03-31	500
Total Denda									500

Layout Halaman Kategori



Kategori	Data Buku
Buku Buku	
Buku Pinjam	
Ekspansi & Pengembangan Buku	
Riwayat Pinjaman & Pengembalian Buku	
Download Buku	
Info	
Kontak Petugas	

4.7. Spesifikasi sistem komputer

Dalam perancangan aplikasi ini dibutuhkan beberapa kebutuhan infrastruktur dalam proses perancangan aplikasi ini. Dan juga Penulis merekomendasikan minimum untuk kebutuhan infrastruktur pendukung aplikasi ini.

1. Sistem Operasi

Windows 7 ultimate / windows 10

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

2. Kebutuhan Hardware

- 1) *Processor Intel Core i5,*
- 2) *RAM 4 GB,*
- 3) *Disk 1024 GB,*
- 4) *Mouse*
- 5) *Keyboard*
- 6) *Printer*

3. Kebutuhan Software

- 1) *Program* : PHP (PHP Hypertext Processor)
- 2) *Database* : MySql
- 3) *Web server* : XAMPP version 1.7.7
- 4) *Web browser* : Mozilla Firefox / Google Chrome
- 5) *Aplikasi editor* : Notepad ++
- 6) *Aplikasi design* : Star UML

4.8. Pengujian Sistem

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang baik, yaitu sesuai dengan analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri, serta mampu memenuhi kebutuhan pengguna.

Adapun tahapan-tahapannya meliputi :

1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode berdasarkan konsep pengujian *black box*. Pengujian *black box* mengidentifikasi kesalahan yang berhubungan dengan kesalahan fungsionalitas perangkat lunak yang tampak dalam kesalahan *output*, dan tidak terfokus pada *source code* sistem. Pengujian *black box* ini memungkinkan untuk melakukan pengujian semua *functional requirement* dengan memasukkan *input* dan melihat hasil yang diberikan oleh sistem. Metode pengujian ini dijalankan setelah sistem selesai dibangun. Rencana pengujian selanjutnya dapat di lihat pada tabel Rencana Pengujian Program berikut :

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Menu Beranda	Tampilan menu yang disimpan kedalam sistem	Sistem	<i>Black Box</i>
Menu Referensi Klasifikasi Buku-buku	Mencari dan Melihat list Klasifikasi buku-buku	Sistem	<i>Black Box</i>
Menu Transaksi	Mengolah buku masuk dan buku Keluar	Sistem	<i>Black Box</i>

Menu Buku Agenda	Mengolah buku masuk dan buku Keluar	Sistem	<i>Black Box</i>
Menu Pengaturan	Mengolah Instansi pengguna dan Manajemen Admin	Sistem	<i>Black Box</i>

2. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Dalam Pengelolaan Data Buku-buku perpustakaan keliling Berbasis Web Pada Pada Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara dapat berjalan dengan baik atau tidak.

Berdasarkan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut:

3. Kelas Uji Login

Berikut ini adalah tabel pengujian login *Admin* untuk pengecekan yang telah terdaftar :

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Status: Admin User : admin Password : admin	Dapat Login dan masuk ke halaman utama admin	Menampilkan form menu utama admin sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak

Status: Regular <i>User</i>	Dapat masuk ke halaman utama Regular <i>User</i>	Menampi lkan <i>form</i> menu utama admin sesuai yang diharap kan	[X] Diteri ma [] Ditolak
Inputan <i>usern</i> <i>am</i> <i>e</i> dengan <i>user</i> regular <i>user</i> dan <i>passwor</i> <i>d</i> diisi sesuai dengan <i>user</i> <i>name</i> yang dipilih			
<i>User</i> <i>name</i> : bebas	Tidak dapat <i>login</i> dan menampil kan pesan kesalahan	<i>User</i> tidak dapat dapat <i>login</i> jika salah <i>U</i> <i>sernam</i> <i>e</i> dan atau <i>Passwor</i> <i>d</i>	[X] Diteri ma [] Ditolak
<i>Passwor</i> <i>d</i> : bebas			

4. Kelas Uji Menu Arsip

Berikut ini adalah tabel pengujian Arsip untuk pengecekan yang telah terdaftar :

Kasus dan Hasil uji			
Data Masuk	Yang Di Harapkan	Penga matan	Kesimpu lan
Setiap <i>user</i> dapat menam pilkan klasifik asi buku	Sistem akan menampil kan <i>form</i> klasifikasi buku. Dan Dapat mencari dokumen buku yang diinginkan di simpan	Sesuai yang di harapka n	[X] Diterima [] Ditolak

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

	kedalam sistem.		
Setiap <i>user</i> dapat melakukan transaksi buku masuk dan buku keluar	Sistem akan menampilkan menu transaksi buku masuk dan buku keluar. Dimana dapat melakukan edit buku, delete buku, disposisi buku dan cetak buku	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Setiap <i>user</i> dapat melakukan pada buku agenda, buku masuk dan buku keluar	Sistem akan menampilkan menu agenda buku masuk dan buku keluar. Dimana dapat melakukan cetak buku	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak

Setiap <i>user</i> dapat melakukan menu pengaturan pada instansi pengguna dan manajemen pengguna	Pada Instansi Pengguna yang di upload oleh <i>user</i> dapat di edit oleh <i>user</i> yang mengupload, dan juga oleh admin	Sesuai yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Setiap <i>User</i> dapat <i>Searching</i> Dokumen buku	Sistem akan menampilkan file/ dokumen yang di <i>searching</i>	Apabila <i>file</i> atau dokumen tersebut ada di dalam sistem tersebut	[X] Diterima [] Ditolak

5. Kelas Uji Login

Berikut ini adalah tabel pengujian login *Admin* untuk pengecekan yang telah terdaftar :

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masuk	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Setiap <i>User</i> dapat melihat data pribadinya	Sistem akan menampilkan data profile pribadinya	Sesuai yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Setiap <i>User</i> dapat mengubah data	Sistem akan mengubah data profile pribadinya	Sesuai yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

pribadi nya			
Admini strator dapat menam bahkan <i>user</i> pada sistem	Sistem akan menyimpa n data-data <i>user</i>	Sesuai yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Admini strator dapat melihat data semua <i>user</i>	Sistem akan menampil kan data semua <i>user</i>	Sesuai yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Admini strator dapat meng ubah data <i>user</i> <i>profile</i>	Sistem akan mengubah data <i>user</i> <i>profile</i>	Sesuai yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Admini strator dapat mengga nti tipe <i>user</i>	Sistem akan mengganti tipe <i>user</i>	Sesuai yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

6. Kelas Uji Keseluruhan menu

Berikut ini adalah tabel pengujian keseluruhan menu untuk pengecekan yang telah terdaftar :

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masuk	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesim pulan
Admini strator dapat menam bah buku	Sistem akan menampilka n form tambah	Sesuai yang di harapkan	[X] Diteri ma []

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

buku	Buku		Ditolak
Admini strator dapat mengha pus buku yang telah ada	Akan menghapus data buku	Sesuai yang di harapkan	[X] Diteri ma [] Ditolak
Admini strator dapat mengu bah arsip	Sistem akan mengubah data buku	Sesuai yang di harapkan	[X] Diteri ma [] Ditolak
Admini strator dapat mencet ak buku- buku	Sistem akan mencetak data buku yang diinginkan	Sesuai yang di harapkan	[X] Diteri ma [] Ditolak

V. PEMBAHASAN DAN HASIL

5.1. Kesimpulan

Setelah Penulis menyelesaikan penulisan Skripsi ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, diantaranya:

1. Sistem informasi Perpustakaan Keliling yang berjalan pada Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara. masih dilakukan secara manual. Banyak kendala yang dihadapi selama proses peminjaman dan pengembalian buku yang berjalan saat ini yang memperlambat jalannya kegiatan peminjaman dan pengembalian buku, sehingga tidak berjalan secara efektif dan efisien.
2. Penggunaan sistem perpustakaan keliling berbasis *web* sangatlah penting dalam segala kegiatan khususnya dalam kegiatan peminjaman dan pengembalian buku karena dapat menghemat waktu dan tenaga. Hasilnya akan lebih efektif dan efisien dibandingkan secara manual. Sistem informasi perpustakaan keliling yang sudah berbasis *web* dapat menghasilkan laporan yang lebih akurat dan tepat waktu sehingga menghasilkan informasi yang bermutu dan dapat digunakan dalam pengambilan keputusan.
3. Bentuk dokumen harus diubah, karena dalam penyimpanan yang tidak efisien tidak aman dan masih menggunakan cara menumpukan data atau arsip yang dapat mengakibatkan kerusakan atau hilang dan pencarian data yang sulit.

5.2 Saran

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



Dari hasil penulisan skripsi yang penulis lakukan pada Perpustakaan Keliling Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara, penulis ingin memberikan saran yang kiranya dapat berguna bagi Perpustakaan Keliling Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara terutama pada Sistem Informasi Perpustakaan keliling.

1. Untuk melengkapi suatu sistem menjadi perancangan sistem diperlukan sarana pendukung seperti perangkat keras dan perangkat lunak. Dengan sarana pendukung yang sesuai dengan sistem yang diinginkan maka perancangan sistem informasi akan berjalan dengan baik dan lancar.
2. Pemberian batasan wewenang penggunaan aplikasi program kepada setiap *user* harus diberikan, untuk menjaga keakuratan data-data yang tersimpan pada *database* agar tidak terjadi manipulasi data yang tidak dapat dipertanggung jawabkan.

diharapkan dapat mengembangkan sistem informasi yang ada ketahap pengembangan android dengan memanfaatkan teknologi informasi saat ini agar dapat mudah digunakan anggota dalam melakukan pengecekan buku, pinjaman buku, pengembalian buku, dan baca online diluar lingkungan perpustakaan, sehingga dapat mempermudah para pelaku sistemnya dalam menjalankan *system*.

REFERENSI

- [1] Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- [2] Chan, S. (2017). *Membuat aplikasi Database dengan PowerBuilder 12.6 dan MySQL*. Jakarta.
- [3] Mundzir MF (2018). Buku Sakti Pemograman Web seri PHP. Yogyakarta: START UP.
- [4] Rosa A. S dan M. Shalahudin. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Informatika.
- [5] Rohi Abdulloh (2018). 7 IN 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [6] Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (edisi revisi). Bandung: Informatika.
- [7] Sutarno, NS. 2006. *Perpustakaan dan Masyarakat*. Jakarta: Yayasan Obor Indonesia.
- [8] _____. "Pengertian MySQL" <http://www.scribd.com/doc/57726016/18/Pengertian-MySQL/> (diakses tanggal 2 Maret 2020) "Relasi Tabel"
- [9] _____. <http://www.scribd.com/doc/54052219/Internet-Merupakan-Jaringan-Global-Komputer-Dunia> di akses pada tanggal 22 Maret 2020
- [10] Nur Aini dkk "Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD) (Studi pada : SMK Negeri 11 Malang)"
- [11] Nurul Alifah Rahmawati dkk "Analisis dan perancangan desain sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem"
- [12] Muhammad Husni Rifqo, dkk Jurnal "Implementasi Algoritma *Backtracking* Dalam sistem informasi perpustakaan untuk pencarian judul buku (studi kasus unit pelayanan terpadu perpustakaan universitas muhammadiyah bengkulu)"
- [13] Yayasan Pengembangan Perpustakaan Indonesia, Pengertian, Tujuan dan Fungsi Perpustakaan Keliling, diakses melalui situs: (<http://www.pustakaindonesia.org/2011/04/09/pengertian-tujuan-dan-fungsi-perpustakaan-keliling/>) pada Tanggal 26 Oktober 2020.
- [14] Anis Rohmadi, Verdi Yasin (2020) "Desain Dan Penerapan Website Tata Kelola Percetakan Pada CV Apicdesign Kreasindo Jakarta Dengan Metode Prototyping", Journal of Information System, Informatics and Computing. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/210> E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No.1, June 22, 2020. Pp.70-85
- [15] Septian Cahyadi, Verdi Yasin, Mohammad Narji, Anton Zulkarnain Sianipar (2020) "Perancangan Sistem Informasi Pengiriman Dan Penerimaan Soal Ujian Berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Komputer Universitas Bung Karno)", Journal of Information System, Informatics and Computing.

DOI: 10.52362/jisicom.v5i1.384



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



<http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/199> E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No.1, June 22, 2020. Pp.1-16

- [16] Ifan Junaedi, Ndaru Nuswantari, Verdi Yasin (2019) "Perancangan Dan Implementasi Algoritma C4.5 Untuk Data Mining Analisis Tingkat Risiko Kematian Neonatum Pada Bayi", Journal of Information System, Informatics and Computing. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/203> E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No.1, February 13, 2019. Pp.29-44.
- [17] Verdi Yasin, Anindra Ramdhan Nugraha, Muhammad Zarlis, Ifan Junaedi (2018) "Smart System Of Fast Internet Access Development Using Backbone Network Method", Journal of Information System, Informatics and Computing. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/198> E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 2 No. 2, December 31, 2018. Pp.26-34.
- [18] Ito Riris Immasari, Verdi Yasin (2019) "Penggunaan Metode Analytic Hierarchy Process Untuk Menganalisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pemilihan Calon Legislatif Di Dprd li Kota Tangerang", Journal of Information System, Informatics and Computing. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/139> E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No. 2, December 10, 2019. Pp.53-58.
- [19] Verdi Yasin, Muhammad Zarlis, Tulus, Erna Budhiarti Nababan, Poltak Sihombing (2019) "Rancangan Miniatur Otomatisasi Bel Listrik Pada Gerbang Pintu Menggunakan Mikrokontroler Atmega8535", Journal of Information System, Informatics and Computing. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/68> E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 3 No. 1, February 13, 2019. Pp.13-20.
- [20] Anggeri S. Nurjaman, Verdi Yasin (2020) "Konsep Desain Aplikasi Sistem Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Pada PT. Bintang Komunikasi Utama ", Journal of Information System, Informatics and Computing. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/363> E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 4 No. 2, December 28, 2020. Pp.143-174.
- [21] Verdi Yasin, Azhar Ahmad Riza, Rumadi Hartawan (2017) "Pengembangan Aplikasi Pemulihan Layanan Bencana Sistem Informasi Penerimaan Negara Bukan Pajak Online Di Lingkungan Kementerian Keuangan Republik Indonesia", Journal of Information System, Informatics and Computing. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/4> E-ISSN: 2597-3673 (Online), P-ISSN: 2579-5201 (Print) Vol. 1 No. 1, September 20, 2017. Pp.33-56.

