

PERANCANGAN SISTEM APLIKASI INVENTORY TOKO OUTDOOR BERBASIS JAVA PADA CV LATAR OUTDOOR

Deswil Viola Tanjung¹, Fiqih Ismawan², Umar Wirantasa³

Program Studi Informatika¹, Program Studi Informatika², Program Studi Informatika³

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer¹, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer², Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer³

Universitas Indraprasta PGRI¹, Universitas Indraprasta PGRI², Universitas Indraprasta PGRI³

deswil19@gmail.com¹, VQ.unindra@gmail.com², wirantasaumar@gmail.com³

ABSTRAK: Tujuan Penelitian adalah untuk mengetahui sistem yang berjalan dalam pencatatan pengadaan barang dan penjualan di *inventory* Toko Latar Outdoor menggunakan *Java*. Untuk mengetahui proses pemesanan dan pembelian di *inventory* Toko Latar Outdoor berbasis *Java*. Aplikasi yang digunakan dapat dipahami oleh penggunaannya dan membantu pengurusan dalam mengolah data administrasi. Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan metode *Waterfall* yaitu metode penelitian berdasarkan observasi, wawancara, instrument penelitian, serta studi kepustakaan. Sistem ini dibuat dengan menggunakan *Java Desktop* dan *database MySQL*. Sistem *inventory* ini dibuat digunakan untuk pencatatan data barang, pencatatan barang masuk, pencatatan barang keluar, pencatatan barang afkir, pencatatan pengembalian barang afkir dan pencatatan data *supplier*.

Kata Kunci: *Inventory*, Perancangan Sistem Aplikasi Java, *Waterfall*.

Abstract: *The purpose of this study is to determine the system that runs in recording the procurement of goods and sales in the Outdoor Background Store inventory using Java. To find out the ordering and purchasing process in a Java-based Outdoor Background Store inventory. The application used can be understood by its users and helps the administration in processing administrative data. The method of data collection is done by the Waterfall method which is a research method based on observation, interviews, research instruments, and literature studies. This system was created using Java Desktop and MySQL database. This inventory system was made used for recording data on goods, recording incoming goods, recording outgoing goods, recording rejected goods, recording returned goods and recording supplier data.*

Keyword: *Inventory, Application System Design Java, Waterfall.*

I. PENDAHULUAN

Inventory Toko Latar Outdoor, sebagai instansi yang mengurus penjualan dan pengadaan barang yang memerlukan sistem informasi berbasis komputerisasi untuk mengelola data dan menghasilkan laporan - laporan yang akurat. Hal tersebut dilakukan karena *inventory* Toko Latar Outdoor belum memanfaatkan sistem komputer secara efektif untuk melakukan kegiatan kerjanya, sedangkan pengolahan informasi dilakukan setiap saat untuk



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

mendapatkan laporan-laporan yang dibutuhkan. Sistem informasi yang ada di *inventory* Toko Latar Outdoor masih menggunakan metode manual, sehingga masih memiliki berbagai kekurangan dan kendala yang dihadapi, sehingga dibutuhkan suatu sistem yang mampu membantu tugas pegawai yang bisa memberikan dampak yang signifikan untuk mengubah pekerjaan sebelumnya lamban menjadi lebih cepat. Pada saat ini perkembangan teknologi informasi sangat cepat secara global dan tanpa adanya batasan waktu. Pekerjaan manusia yang dahulu dikerjakan secara manual, dengan adanya teknologi komputer sehingga segala proses manual menjadi serba komputerisasi. Laporan yang dihasilkan dalam toko ini meliputi laporan dalam hal penjualan dan pengadaan yang meliputi laporan data *supplier*, laporan stok barang, laporan transaksi barang masuk, laporan transaksi barang keluar, pengembalian barang afkir, dan laporan penjualan. Berdasarkan uraian rumusan latar belakang di atas, maka dalam mengerjakan penelitian ini, peneliti berfikir untuk merancang sistem *inventory* pada Toko Latar Outdoor ini menggunakan *Java Netbeans* dan *Mysql*. Oleh karena itu, untuk memberikan solusi yang terbaik kepada pimpinan toko pada khususnya, maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Aplikasi *Inventory* Toko Outdoor Berbasis *Java* Pada CV Latar Outdoor”.

Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis sistem [1]. Definisi sistem menurut Mulyadi [2], Sistem adalah “suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan”. Menurut [3]Home » Ekonomi » TEORI PERSEDIAAN (Pengertian, Tujuan, Fungsi, Jenis Dan Biaya Persediaan Menurut Para Ahli) TEORI PERSEDIAAN (Pengertian, Tujuan, Fungsi, Jenis Dan Biaya Persediaan Menurut Para Ahli) By Ase Satria — Ekonomi Teori persediaan adalah pembahasan yang akan di uraikan dengan detail dibawah ini. Adapun didalam teori persediaan ini masuk kedalam kategori materi pelajaran ekonomi.). TEORI PERSEDIAAN TEORI PERSEDIAAN Dibawah ini terdapat beberapa pengertian (teori dan konsep) persediaan (*inventory*) menurut beberapa para ahli, yakni sebagai berikut : Menurut pendapat Schroeder (2000:4) yang mengatakan bahwa definisi persediaan atau *inventory* adalah stock bahan yang digunakan untuk memudahkan produksi atau untuk memuaskan permintaan pelanggan. Menurut Ilham, [4]*Netbeans* merupakan sebuah aplikasi *Integrated Development Environment (IDE)* berbasis *Java* dari Sun Microsystems yang berjalan di atas *swing*. *Swing* disini adalah sebuah teknologi *Java* untuk pengembangan aplikasi dekstop yang dapat berjalan di berbagai macam platform seperti windows, linux, Mac OS X dan juga Solaris.

II. PENELITIAN RELAVAN

Penelitian yang berhubungan dengan perancangan sistem aplikasi *inventory* sudah pernah dilakukan oleh beberapa peneliti diantaranya [5] dengan judul Perancangan Sistem *Inventory Spare Parts Mobil* pada CV Auto Parts Toyota Berbasis Aplikasi *Java*, dalam penelitiannya ini berisi tentang penanganan pengolahan data seperti pengadaan suku cadang dan penyediaan laporan. Selain itu keakuratan, ketepatan waktu, dan kerelevanan data yang dibutuhkan oleh pihak CV. Auto Parts Toyota dapat diperoleh. Perbedaan objek penelitian yang kami lakukan dimana objek penelitian dengan pemilik toko.

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang peneliti lakukan adalah metode penelitian dengan tahapan sebagai berikut:

1. Metode Penelitian

Metode penelitian adalah langkah dan prosedur yang akan dilakukan dalam pengumpulan data atau memecahkan permasalahan sehingga akan didapat suatu kebenaran atas data yang diperoleh. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode *Waterfall*. Penjelasan mengenai metode *Waterfall*.

2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti untuk mendapatkan data-data serta informasi untuk mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian ini antara lain :

a. Studi Kepustakaan

Penelitian ini dilakukan dengan cara studi literatur di perpustakaan dan membaca artikel atau tulisan-tulisan yang berkaitan dengan kasus yang dibahas peneliti.



b. Studi Lapangan

1) Observasi

Kegiatan ini memerlukan alat pencatat data yang spesifik, dimana hasil observasi ini akan dianalisis kemudian dicatat ke dalam fungsi-fungsi yang telah ditentukan untuk mencapai data yang valid. Observasi dilakukan pada tanggal 27 April 2020 di Toko Latar Outdoor, dengan mengamati proses sistem pengolahan data *inventory* barang. Peneliti melakukan observasi untuk melihat secara langsung sistem berjalan di Toko Latar Outdoor. Kegiatan ini dilakukan untuk mendapatkan gambaran secara objektif sehingga dapat mengetahui apa saja yang diperlukan untuk membuat rancangan sistem aplikasi *inventory*

2) Wawancara

Wawancara yang digunakan dalam penelitian ini yaitu wawancara terstruktur atau terbuka yang tidak menggunakan pedoman wawancara yang telah tersusun secara sistematis. Dengan kondisi saat ini metode wawancara dilakukan secara zoom meet terhadap *owner*/pemilik toko yaitu saudara Yogi Rizkyansyah, S.E. Wawancara dengan tujuan untuk mencari informasi mengenai proses penyelenggaraan sistem *inventory* toko latar outdoor. Dalam wawancara kepada pemilik toko terdapat beberapa pertanyaan yaitu:

1. Sudah berapa lama berdirinya Toko Latar Outdoor?
2. Apa alasan anda membuka bisnis dibidang tersebut?
3. Ada berapakah item atau jenis barang pada Toko ini?
4. Apa tantangan utama dalam menjalankan usaha seperti ini?
5. Bagaimana cara anda untuk mengembangkan usaha ini setelah adanya marketplace?

3) Studi pustaka

Metode studi pustaka dilakukan untuk menunjang metode wawancara, observasi yang telah dilakukan. Pengumpulan informasi dibutuhkan dalam mencari referensi-referensi yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan. Adapun manfaat dari studi pustaka yaitu:

- a. Mengidentifikasi kesenjangan dari penelitian berupa kesamaan penelitian sebelumnya dengan penelitian saat ini.
- b. Menggunakan *software management* Referensi (Mendeley)
- c. Mengidentifikasi metode yang pernah dilakukan dan yang relevan terhadap penelitian.

Pengumpulan informasi yang penulis lakukan dalam penelitian ini yaitu dengan cara:

- a. Mempelajari buku-buku literatur mengenai analisis dan desain suatu sistem.
- b. Mempelajari sistem *inventory* toko outdoor yang akan dibuat.
- c. Mempelajari buku-buku bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL untuk merancang dan membuat sistem *inventory* toko outdoor berbasis Desktop.

3. Langkah-Langkah Pengembangan Sistem

Untuk menyempurnakan hasil penelitian ini, peneliti mencoba menuliskan tahapan-tahapan yang digunakan dalam Perancangan Sistem Aplikasi *Inventory* Toko Outdoor Berbasis *Java* Pada CV Latar Outdoor untuk menggambarkan tahapan utama dan langkah-langkah didalam tahap tersebut dalam proses pengembangannya. Siklus hidup pengembangan sistem dapat dibagi dalam tahapan sebagai berikut :

1. *Requirements analysis and definition*

Pada tahap *requirements analysis and definition*, penulis melakukan studi pustaka mengenai sistem *inventory* toko latar outdoor, pengembangan perangkat lunak, kajian penelitian yang relevan untuk mendapatkan metode pengembangan yang dapat dijadikan referensi dalam penelitian, dan studi lapangan untuk mendapatkan data dan kebutuhan spesifikasi sistem *inventory* toko latar outdoor yang dapat diakses secara lokal.

2. *System and Software Design*

Pada tahap *system and software design*, penulis melanjutkan proses dengan menentukan rencana sistem yang akan dikembangkan. Perancangan meliputi desain diagram, desain tampilan, dan desain *database* sebagai berikut:

a. **Desain Diagram**

Diagram sistem *inventory* toko latar outdoor ini memiliki 5 entitas, yaitu *owner*, admin, petugas gudang, *supplier*, dan *outlet* yang berfungsi sebagai *user* atau pengguna sistem. Tugas *owner* yaitu sebagai penerima laporan dari data barang, barang masuk, barang keluar, barang afkir, pengembalian barang afkir, data *supplier*. Selain sebagai penerima laporan *owner* sebagai pemilik atau pemegang saham perusahaan, menentukan arah kebijakan perusahaan serta bertanggung jawab atas keberadaan dan operasional usaha toko latar outdoor.

b. **Desain Interface**

Sistem perancangan tampilan

inventory toko latar outdoor ini terbagi menjadi 2 tingkatan kategori *user*. Tingkatan kategori *user* diklasifikasikan berdasarkan fungsi dari pengguna sistem, di antaranya *user ownerr* dan *user admin*.

c. **Desain Database**

Proses pembuatan data pada sistem dapat dipermudah dengan menggunakan *database* sebagai media penyusun data. Tahapan yang dilakukan dalam merancang suatu *database* yaitu:

- 1) Membuat tabel-tabel data beserta *primary key* dan *foreign key*
- 2) Menentukan *relationship* dari setiap tabel
- 3) Membuat *query*.

Operasi *database* yang dapat dilakukan pada sistem *inventory* toko latar outdoor ini yaitu menambah data *user*, menghapus data *user*, membuat transaksi barang masuk, barang keluar, data barang, barang afkir, pengembalian barang afkir, menghapus data transaksi barang masuk, barang keluar, data barang, barang afkir, pengembalian barang afkir, menyimpan data transaksi barang masuk, barang keluar, data barang, barang afkir, pengembalian barang afkir, mengedit data transaksi barang masuk, barang keluar, data barang, barang afkir, pengembalian barang afkir, membatalkan data transaksi barang masuk, barang keluar, data barang, barang afkir, pengembalian barang afkir.

3. **Implementation and Unit Testing**

Tahap *implementation and unit testing* dilakukan dengan melakukan pengembangan berupa kode program sesuai desain yang telah dirancang. Setelah itu dilakukan kegiatan pengujian setiap fungsi yang telah dibuat. Apabila masih terdapat *error* dalam eksekusi program, Dalam penelitian ini digunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis data-nya sehingga implementasi dapat berjalan cepat dan mudah.

4. **Integration and System Testing**

Tahap *integration and system testing* dilakukan dengan pengujian *black box testing* untuk memastikan keseluruhan fungsi dari sistem yang telah dikembangkan. Pengujian *black box testing* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memerhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Data uji dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluar lagi dari perangkat lunak dan dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian *black box testing* berusaha menentukan kesalahan kategori:

- a. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang.
- b. Kesalahan *interface* atau kesalahan dalam tampilan layar.
- c. Kesalahan pada struktur data atau akses *database*.
- d. Kesalahan performansi, kesalahan inisialisasi dan tujuan akhir.

5. **Operation and Maintenance**

Pada tahap *operation and maintenance* dilakukan pengoperasian di Tokp Latar Outdoor dengan pengguna secara terbatas, dan pengoreksian kesalahan pada sistem yang baru diketahui pada saat sistem sedang digunakan. Dengan ini, pemeliharaan terhadap sistem dapat diketahui kesalahannya agar dapat segera diperbaiki dan diketahui apakah sistem yang dibuat sudah layak digunakan.

IV. HASIL PEMBAHASAN

Dalam aturan bisnis didalamnya menjelaskan tentang kebijakan-kebijakan pada sistem yang dibahas antara lain:



Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

a. Pendataan *Supplier*

Setiap kedatangan *supplier*, *supplier* memberikan data-data didalamnya berisikan seperti id *supplier*, nama *supplier*, no telepon, dan alamat. Admin mendata setiap kedatangan *supplier* dan admin menerima data *supplier*.

b. Pendataan Petugas

Setiap datangnya barang masuk yang dari *supplier*, petugas mengecek terlebih dahulu dengan kondisi barang, dan jumlah barang yang dikirim oleh *supplier*, setelah petugas mengecek barang menginfokan ke bagian admin barang sudah dicek oleh petugas, dan admin rekap tanda terima barang afkir yang telah diperiksa oleh petugas, admin mendata barang-barang afkir, dan petugas menerima tanda terima barang afkir yang telah dibuat oleh admin, lalu admin membuat laporan barang afkir yang akan diberikan kepada kepala toko.

c. Pendataan Data Stok Barang

Admin melakukan pengecekan persediaan barang yang ada di stok data barang, dan mendata daftar barang yang ada di data stok barang, admin menerima daftar-daftar barang yang ada di data stok barang dan membuat laporan data stok barang yang akan diberikan kepada kepala toko.

d. Pendataan Barang Masuk

Supplier melakukan pengiriman barang, admin mendata barang dan menerima daftar barang yang masuk dari setiap *supplier* saat pengiriman barang ke Toko Latar Outdoor, kemudian admin mencatat barang masuk yang dari *supplier* untuk disimpan pada buku data stok barang, *supplier* menerima tanda terima barang yang telah dibuat oleh admin, dan membuat laporan data stok barang yang akan diberikan kepada kepala toko.

e. Pendataan Barang afkir

Admin mendata semua data barang yang retur dari *supplier* yang telah dicek oleh petugas gudang, kemudian admin membuat database barang afkir. Setelah itu data-data barang afkir yang telah dibuat kemudian di simpan di database barang afkir, admin membuat tanda terima barang afkir untuk petugas dan admin membuat laporan barang afkir untuk diberikan kepada kepala toko.

f. Pendataan Pengembalian Barang afkir

Admin mendata semua barang yang telah retur untuk di dikembalikan ke *supplier*, kemudian diproses pada database pengembalian barang afkir. Setelah itu data pengembalian barang afkir yang telah dibuat oleh admin kemudian di simpan di database pengembalian barang afkir, admin merekap pengembalian barang afkir untuk *supplier*, lalu *supplier* menerima faktur pengembalian barang afkir dari admin, setelah itu admin membuat laporan pengembalian barang afkir untuk kepala toko.

g. Pendataan Barang Keluar

Sales toko melakukan permintaan barang ke Toko Latar Outdoor, admin menerima permintaan barang dari sales toko, dan admin membuat rekap nota barang keluar untuk diberikan kepada sales toko, sales toko menerima barang dan nota barang keluar, kemudian admin membuat laporan barang keluar yang akan diberikan kepada kepala toko.

h. Proses Laporan Data Stok Barang

Laporan data stok barang di simpan dalam database stok barang kemudian di serahkan kepada kepala toko. Kepala toko akan menerima laporan stok data barang berupa dengan dokumen.

i. Proses Laporan Barang Masuk

Laporan data barang masuk disimpan dalam database barang masuk kemudian di serahkan kepada kepala toko. Kepala toko akan menerima laporan barang masuk berupa dengan dokumen.

j. Proses Laporan Barang afkir

Laporan data barang afkir di simpan dalam database barang afkir kemudian di serahkan kepada kepala toko. Kepala toko akan menerima laporan barang afkir berupa dengan dokumen.

k. Proses Laporan Pengembalian Barang afkir

Laporan pengembalian barang afkir di simpan dalam database pengembalian barang afkir kemudian di serahkan kepada kepala toko. Kepala toko akan menerima laporan barang afkir berupa dengan dokumen.

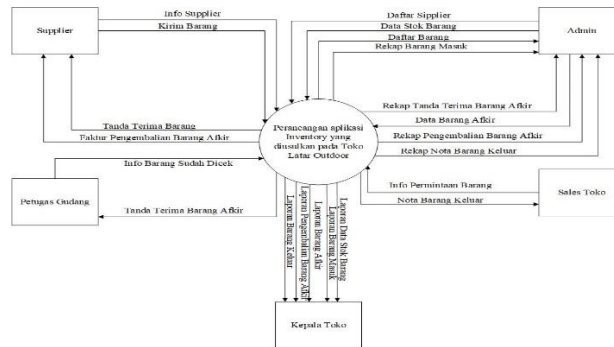
l. Proses Laporan Barang Keluar

Laporan data barang keluar di simpan dalam database barang keluar kemudian di serahkan kepada kepala toko. Kepala toko akan menerima laporan barang keluar berupa dengan dokumen.



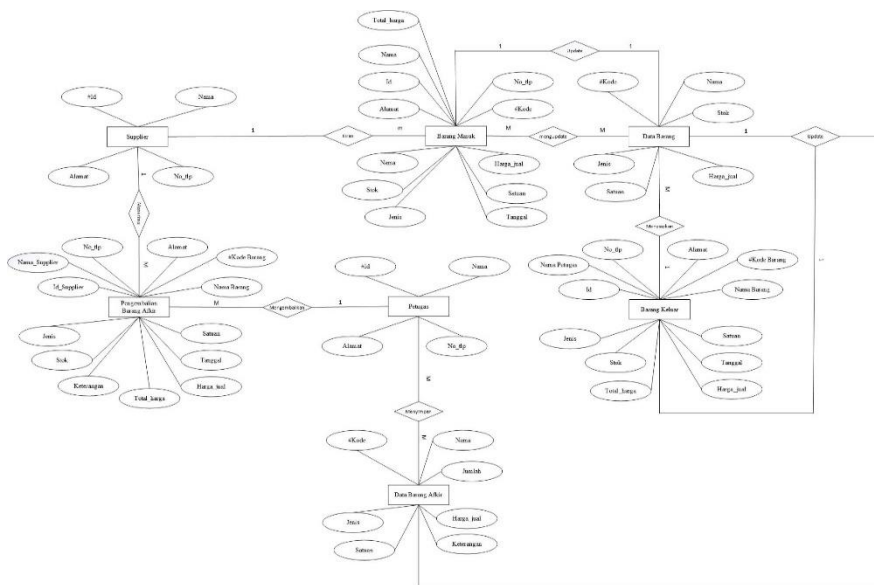
Berikut ini merupakan penggambaran tentang Perancangan sistem aplikasi inventory yang diusulkan pada Toko Latar Outdoor secara keseluruhan:

Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan



Gambar 1. Diagram Konteks yang diUsulkan

Diagram ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 2. Diagram ERD (Entity Relationship Diagram)

Selanjutnya peneliti membuat aplikasi dengan menggunakan java NetBeans berbasis dekstop dan database mysql. Berikut ini adalah tampilan dari Perancangan Sistem Aplikasi *Inventory* Toko Outdoor Berbasis Java Pada CV Latar Outdoor:

Tampilan Layar

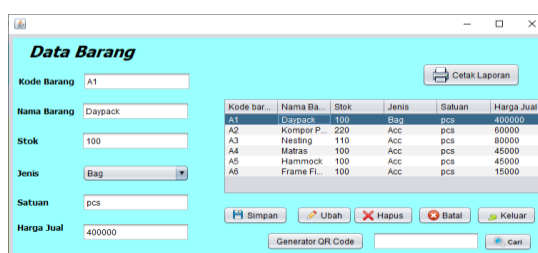


Ciptaan disebarluaskan di bawah [Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



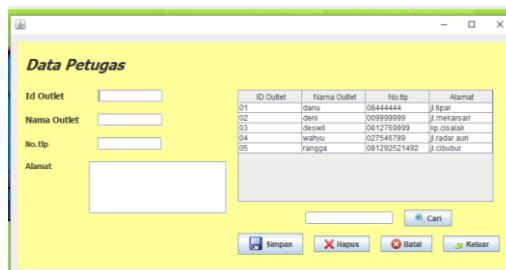
Gambar 3. Tampilan Halaman Utama

Tampilan ini adalah merupakan tampilan utama pada aplikasi *Inventory*. Dalam tampilan ini terdapat menu-menu yang berfungsi untuk mengakses *form* yang ada pada aplikasi *Inventory*.



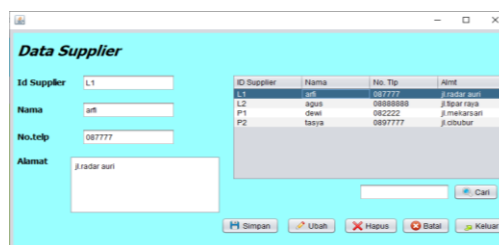
Gambar 4. Tampilan Layar Form Data Barang

Gambar 4 merupakan tampilan *form* data barang baru yang berfungsi untuk mendata data barang pada saat diterima dari *supplier*. Pada *form* ini Admin dapat menyimpan, mengubah, membatalkan dan menghapus dari *database*.



Gambar 5. Tampilan Layar Form Data Petugas

Tampilan ini merupakan tampilan *form* data petugas yang berfungsi untuk memasukan data petugas. Pada *form* ini Admin dapat menyimpan, mengubah, membatalkan dan menghapus data petugas.



Gambar 6. Tampilan Layar Data Supplier

Tampilan ini merupakan tampilan *form* data *supplier* yang berfungsi untuk memasukkan data *supplier*. Pada *form* ini Admin dapat menyimpan, mengubah, membatalkan dan menghapus data *supplier*.



Gambar 7. Tampilan Layar Transaksi Barang Masuk

Tampilan ini merupakan tampilan *form* transaksi barang masuk yang berfungsi untuk memasukkan data barang masuk. Pada *form* ini Admin dapat menyimpan, mengubah, membatalkan dan menghapus data *supplier*.



Gambar 8. Tampilan Layar Transaksi Barang Keluar

Tampilan ini merupakan tampilan *form* transaksi barang keluar yang berfungsi untuk memasukkan data barang keluar. Pada *form* ini Admin dapat menyimpan, mengubah, membatalkan dan menghapus data barang keluar.



Gambar 9. Tampilan Layar Data Barang Afkir

Tampilan ini merupakan tampilan *form* barang afkir yang berfungsi untuk memasukkan data barang afkir. Pada *form* ini Admin dapat menyimpan, mengubah, membatalkan dan menghapus data barang afkir.





Gambar 10. Tampilan Layar Pengembalian Barang Afkir

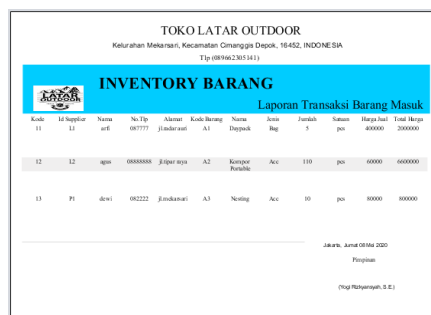
Tampilan ini merupakan tampilan *form* pengembalian barang afkir yang berfungsi untuk memasukan data pengembalian barang afkir. Pada *form* ini Admin dapat menyimpan, mengubah, membatalkan dan menghapus data pengembalian barang afkir.



Kode Barang	Nama Barang	Stok	Jenis	Satuan	Harga Jual
A.1	Kardus	1000	Acid	pcs	4000000
A.2	Kardus	2000	Acid	pcs	4000000
A.3	Kardus	1000	Acid	pcs	4000000
A.4	Kardus	1000	Acid	pcs	4000000
A.5	Kardus	1000	Acid	pcs	4000000

Gambar 11. Tampilan Layar Laporan Data Stok Barang

Tampilan ini merupakan tampilan layar laporan data barang yang berfungsi untuk menampilkan data barang yang telah masuk di dalam sistem *inventory*. Pada *form* ini Admin akan menampilkan laporan data barang yang tersimpan di sistem *inventory*.



Kode	Id Suppber	Nama	No. Tlp	Alamat	Kode Barang	Nama	Jenis	Jumlah	Satuan	Harga Beli	Total Masuk
11	uE	087777	Jindarati	A1	Kardus	Acid	100	pcs	400000	2000000	
12	qns	088888	Jiparaja	A2	Kardus	Acid	100	pcs	600000	6000000	
13	dwi	082222	Jindarati	A3	Kardus	Acid	10	pcs	80000	800000	

Gambar 12. Tampilan Layar Laporan Transaksi Barang Masuk

Tampilan ini merupakan tampilan layar laporan transaksi barang masuk yang berfungsi untuk menampilkan transaksi barang masuk yang telah masuk di dalam sistem *inventory*. Pada *form* ini Admin akan menampilkan laporan transaksi barang masuk yang tersimpan di sistem *inventory*.



TOKO LATAR OUTDOOR
 Kelurahan Mekarsari, Kecamatan Cimanggis Depok, 16452, INDONESIA
 Tlp. (08196)2343141

INVENTORY BARANG
 Laporan Transaksi Barang Keluar

Kode	Id Detail	Nama Detail	No Tlp	Alamat	Kode Barang	Nama	Jenis	Jumlah	Status	Harga Jual	Total Harga
11	01	Item	0844444	Jilipar	AT	Depack	kg	10	pas	400000	4000000

Jakarta, Januari 08 Mei 2020
 Pimpikan
 (Tipe: Ralat, S.E.)

Gambar 13. Tampilan Layar Laporan Transaksi Barang Keluar

Tampilan ini merupakan tampilan layar laporan transaksi barang keluar yang berfungsi untuk menampilkan transaksi barang keluar yang telah masuk di dalam sistem *inventory*. Pada *form* ini Admin akan menampilkan laporan transaksi barang keluar yang tersimpan di sistem *inventory*.

TOKO LATA R OUTDOOR
 Kelurahan Mekarsari, Kecamatan Cimanggis Depok, 16452, INDONESIA
 Tlp. (08196)2343141

INVENTORY BARANG
 Laporan Data Barang Afkir

Kode	Id Barang	Nama	No Tlp	Alamat	Kode	Nama	Jenis	Jumlah	Status	Harga Jual	Total Harga
811		Phylocten	10	Acce	pas	1000000	kg	10	pas	4500000	45000000
812		Phylocten	10	Acce	pas	1000000	kg	10	pas	4500000	45000000
813		Phylocten	10	Acce	pas	1000000	kg	10	pas	4500000	45000000
814		Phylocten	10	Acce	pas	1000000	kg	10	pas	4500000	45000000
815		Phylocten	10	Acce	pas	1000000	kg	10	pas	4500000	45000000
816		Phylocten	10	Acce	pas	1000000	kg	10	pas	4500000	45000000
817		Phylocten	10	Acce	pas	1000000	kg	10	pas	4500000	45000000
818		Phylocten	10	Acce	pas	1000000	kg	10	pas	4500000	45000000

Jakarta, Januari 08 Mei 2020
 Pimpikan
 (Tipe: Ralat, S.E.)

Gambar 14. Tampilan Layar Laporan Data Barang Afkir

Tampilan ini merupakan tampilan layar laporan data barang afkir yang berfungsi untuk menampilkan data barang afkir yang telah masuk di dalam sistem *inventory*. Pada *form* ini Admin akan menampilkan laporan data barang afkir yang tersimpan di sistem *inventory*.

TOKO LATA R OUTDOOR
 Kelurahan Mekarsari, Kecamatan Cimanggis Depok, 16452, INDONESIA
 Tlp. (08196)2343141

INVENTORY BARANG
 Laporan Pengembalian Barang Afkir

Kode	Id Supplier	Nama	No Tlp	Alamat	Kode	Nama	Jenis	Jumlah	Status	Harga Jual	Total Harga
12	P2	supa	0817777	Jilipar	B2	Jilipar	kg	10	pas	100000	1000000
13	L1	arf	0817777	Jilipar	D1	Empor	kg	13	pas	60000	780000

Jakarta, Amur 08 Mei 2020
 Pimpikan
 (Tipe: Ralat, S.E.)

Gambar 15. Tampilan Layar Laporan Pengembalian Barang Afkir

Tampilan ini merupakan tampilan layar laporan pengembalian barang afkir yang berfungsi untuk menampilkan data pengembalian barang afkir yang telah masuk di dalam sistem *inventory*. Pada *form* ini Admin akan menampilkan laporan pengembalian barang afkir yang tersimpan di sistem *inventory*.



V. KESIMPULAN

Berdasarkan analisa yang telah di uraikan dari bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan perihal Perancangan Sistem Aplikasi *Inventory* Toko Outdoor Berbasis *Java* Pada Latar Outdoor sebagai berikut:

1. Setelah adanya sistem berjalan yang mampu mengelola data penjualan dan pembelian sehingga dapat mengefektifkan dan mengefisienkan kinerja proses transaksi pada *inventory*.
2. Proses pemesanan pembelian barang dari *supplier* menjadi lebih mudah karena dalam proses pengecekan stok barang di *inventory* menjadi lebih mudah.

Proses rekap data, laporan-laporan penjualan dan pembelian barang menjadi lebih efektif dan sefisien karena sudah tersimpan di dalam *database* yang kemungkinan kecil terjadinya kehilangan atau kerusakan dokumen.

REFERENSI

- [1] Subhan, "Pengertian Perancangan Sistem Informasi," 07/2012, 2012, doi: 10.1007/1-4020-0612-8_769.
- [2] Mulyadi, "Pengertian sistem menurut mulyadi," in *Sistem Akuntansi*, 2016.
- [3] A. Satria, *TEORI PERSEDIAAN (Pengertian, Tujuan, Fungsi, Jenis Dan Biaya Persediaan Menurut Para Ahli)*. 2016.
- [4] Ilham, *NetBeans IDE*. 2019.
- [5] R. Poerwanta, "Perancangan Sistem Inventory Spare Parts Mobil Pada Cv . Auto Parts Toyota Berbasis Aplikasi Java," *J. TEKNOIF*, 2013.

